

Graph-R Plus ver.1.56 説明書

2016 年 12 月 03 日

目次

1. 概要	3
1-1. 動作環境	3
1-2. 利用上の注意	3
1-3. 連絡先(開発者)	3
1-4. 連絡先(販売代理店)	4
1-5. Graph-R と Graph-R Plus の比較	5
2. 使用方法	6
2-1. データ	6
データ形式1	6
データ形式2 (X,Y,Z 形式)	7
データ形式3 (X,Y,Z,Data 形式)	8
データ形式4 (X[最小値、間隔], Y[最小値、間隔], Z 形式)	10
データ形式5 (ベクトル)	12
データ形式6 (ベクトル、色指定)	13
データ形式23 (バブル、半径と色指定)	14
データ形式32 (線)	15
データ形式33 (線、データ指定)	16
データ形式52 (点の色指定)	17
データ形式102 (X,Y,Z 形式、非格子状データ対応形式)	19
データ形式103 (X,Y,Z,Data 形式、非格子状データ対応形式)	20
データ形式112 (X,Y,Z 形式、非格子状データ対応、投影面指定形式)	21
データ形式113 (X,Y,Z,Data 形式、非格子状データ対応、投影面指定形式)	22
データ形式200 (メッシュデータ)	23
データ形式201 (メッシュデータ)	25
データ形式210 (メッシュデータ、要素ごとのデータ指定)	27
複数グラフの表示	29
2-2. 格子状データ	31
2-3. グラフデータ読み込み	32
2-4. クリップボードのデータ読み込み	33
2-5. CSV ファイル更新時の再読み込み	34
2-6. 視点の変更	35
2-7. グラフの設定	36
2-8. 凡例	40
2-9. グラフ毎の設定、削除、保存	44
2-10. 情報表示	48
2-11. メモ	51
2-12. ウィンドウ	54

2-13. データ表示および、グループ表示	60
2-14. グループ	61
2-15. アニメーション	63
2-16. ショートカット	64
2-17. 設定ファイル	66
2-18. コマンドラインからの起動	68
2-19. 外部アプリケーションから Graph-R Plus の操作	69
3. よくある質問	82
4. Third-Party Licenses	89
5. 更新経歴	90

1. 概要

Graph-R Plus は、Graph-R をベースにしたソフトウェアで、数値データファイルから 3 次元のコンター、等高線、ワイヤーフレーム、散布図、ベクトル線図を作成するソフトウェアです。グラフの設定が簡単にでき、マウスにより視点方向を自由に変更できます。また、作成したグラフを PNG、JPEG、BMP、GIF、TIFF ファイルに保存、クリップボードにコピーが出来ます。数値データのファイルフォーマットは、Graph-R と同じで、複数のファイルの表示ができます。

1-1. 動作環境

対応 OS	Microsoft Windows 7 / 8 / 8.1 / 10
メモリ	512MB 以上の RAM、1GB 以上推奨
グラフィック	64MB 以上の VRAM、OpenGL に対応した 3D アクセラレータチップを搭載したもの
USB ポート	1 つ以上の空きポート(USB プロテクトキーにてライセンス管理を行います)

※パソコンのスペックによって動作しないことがありますので ご購入前に Graph-R Plus の試用版にて動作確認をお願いします。Atom プロセッサなどを搭載したネットブックは、動作しないことがあります。

1-2. 利用上の注意

本ソフトウェアをダウンロード(入手)した場合、下記に同意されたものとみなします。

- ・ 本ソフトウェアの著作権は、伊藤徹にあります。
- ・ 本ソフトウェアの販売は、Graph-R Plus の販売代理店(販売委託先)が行います。
- ・ 本ソフトウェアの利用には、ライセンスの購入が必要です。ライセンスがない場合は、試用版として動作し、100点以上のファイルの読み込みができません。コンピューター環境によっては動作しない可能性も考えられますので、ライセンスを購入する前に、本プログラムが、使用するコンピューターで動作することを確認してください。お支払い後の一切の返金を受け付けませんので、予めご了承ください。
- ・ Graph-R Plus の試用版は、商用利用ができません。
- ・ 本ソフトウェアを使用することによって、あるいは使用できないことによって発生した損失や損害に対して著作権者(伊藤徹)および、Graph-R Plus の販売代理店は一切責任を負いません。利用者の自己責任で使用してください。
- ・ 配布、転載、雑誌掲載などは、自由ですが連絡をしてください。
- ・ 本ソフトウェアを利用して作成した画像や資料などは、自由に利用できます。
- ・ 本ソフトウェアは、なんらの予告なく変更することがあります。著作権者(伊藤徹)および Graph-R Plus の販売代理店は、これらを原因として発生した損失や損害について一切責任を負いません。
- ・ 本ソフトウェアを使用して直接的に利益が生じる場合は、連絡をしてください。
- ・ 本ソフトウェアに対して、修正を加えること、翻訳若しくは翻案を行うこと、又は逆コンパイル、逆アセンブル等のリバースエンジニアリングを行わないでください。
- ・ 本ソフトウェアに関する要望、質問、バグ情報などがありましたら、連絡をお願いします。

1-3. 連絡先(開発者)

質問、要望などは、下記に連絡をお願いします。

名前	伊藤 徹
Web アドレス	http://www.graph-project.com

1-4. 連絡先(販売代理店)

Graph-R Plus の購入については、下記のいずれかの販売代理店(販売委託先)に連絡をお願いします。

会社名	インテグレーションテクノロジー株式会社
Web アドレス	http://www.int-tech.co.jp

会社名	合資会社アイ・フォース
Web アドレス	http://www.iforce.co.jp

会社名	有限会社アイ・ワークス
Web アドレス	http://www.iw-labo.co.jp

会社名	株式会社アティーナ・プレス
Web アドレス	http://www.athena-press.co.jp

1-5. Graph-R と Graph-R Plus の比較

Graph-R Plus は、Graph-R の高性能版です。Graph-R と Graph-R Plus の違いは、下記のようになっています。

			Graph-R	Graph-R Plus
ファイル	GraphR ファイル(*.GraphR)	読み込み	—	○
		書き込み	—	○
	STL ファイル(*.stl)	読み込み	○	○
		書き込み	—	○
	DXF (3DFACE) ファイル(*.dxf)	読み込み	○	○
		書き込み	—	○
	DXF (直線、円など) ファイル(*.dxf)	読み込み	—	○
	WaveFront OBJ ファイル(*.obj)	読み込み	—	○
		書き込み	—	○
	Points(XYZ)ファイル(*.xyz)	読み込み	—	○
		書き込み	—	○
	NASTRAN ファイル(*.nas)	読み込み	—	○
	VRML ファイル(*.wrl)	読み込み	—	○
	IGES ファイル(*.igs)	読み込み	—	○
表示	コマンドラインファイルからの起動		—	○
	複数ファイル読み込み		—	○
	キーボードの矢印キーで表示の変更		—	○
	回転中心の変更		—	○
	拡大領域のマウス選択(ウィンドウ拡大)		—	○
	ファイルのグループ化		—	○
	データの全表示、非表示、単一表示		—	○
	グループの全表示、非表示、単一表示		—	○
	アニメーション表示		—	○
	断面表示		—	○
	コンター(面)の透明化表示		—	○
	コンター(面)の表裏表示		—	○
	コンターの対数、公差、個別数値指定		—	○
	マウスで選択した場所の値表示		—	○
	メモ機能		—	○
ベクトル線図	ベクトルの大きさをスケールに合わせる		—	○
システム	64ビット環境対応		—	○
	二重起動の防止を指定		—	○
	外部アプリケーションから操作する機能		—	○
	入力方式		ダイアログ入力	リボン形式
	ウィンドウ		シングルウィンドウ	複数ウィンドウ

2. 使用方法

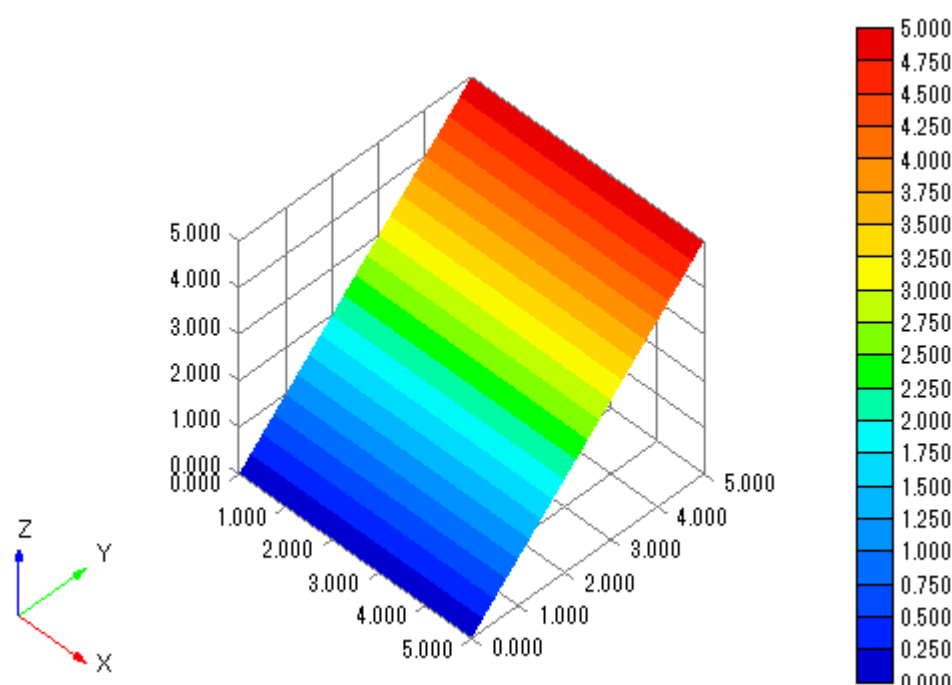
2-1. データ

Graph-R Plus のグラフデータは、エクセルなどで下記のように作成し CSV ファイル(カンマ区切りテキスト)で保存して下さい。4行目以降で、行の先頭が「%」または「!」の場合、コメントになります。

データ形式1

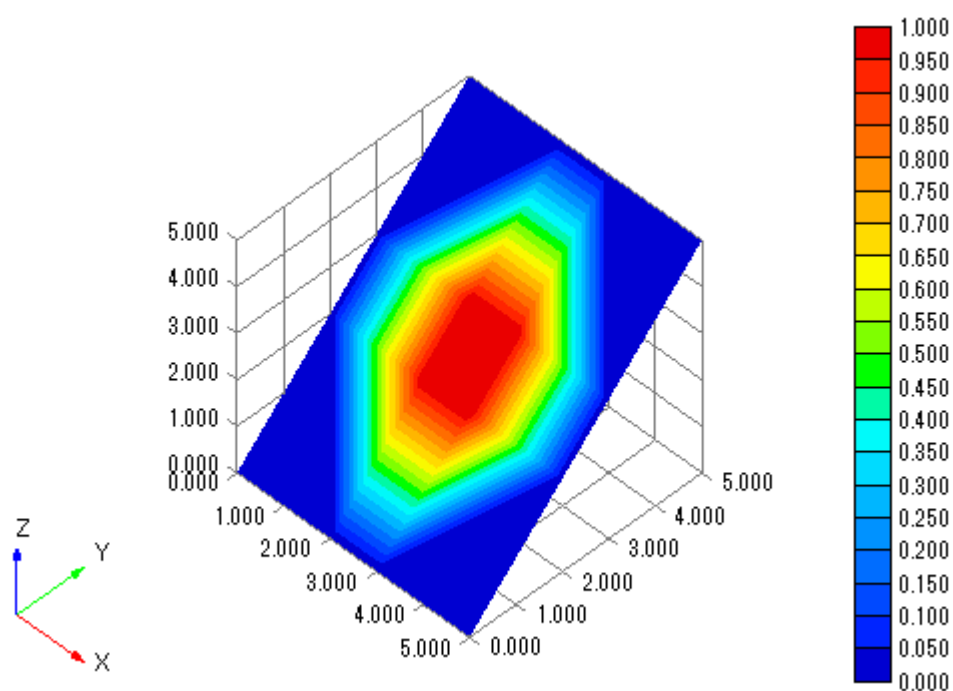
1 行目	データ形式「1」を入力																																																																																
2～3 行目	メモを入力																																																																																
4 行目	1 列目を空白にし、2 列目から X の値を入力して下さい。 X の値は、小さい値から並べて下さい。																																																																																
5 行目～	1 列目に Y の値、2 列目から Z の値を入力して下さい。 Y の値は、小さい値から並べて下さい。																																																																																
例	<p>Microsoft Excel の表示</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>X Data</td><td>X Data</td><td>X Data</td></tr><tr><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Z Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Z Data</td><td>Z Data</td></tr></table> <p>テキストエディタの表示</p> <p>DataFormat,1 Memo1 Memo2 .X Data,X Data,X Data Y Data,Z Data,Z Data,Z Data Y Data,Z Data,Z Data,Z Data</p>	DataFormat	1			Memo1				Memo2					X Data	X Data	X Data	Y Data	Z Data	Z Data	Z Data	Y Data	Z Data	Z Data	Z Data																																																								
DataFormat	1																																																																																
Memo1																																																																																	
Memo2																																																																																	
	X Data	X Data	X Data																																																																														
Y Data	Z Data	Z Data	Z Data																																																																														
Y Data	Z Data	Z Data	Z Data																																																																														
サンプルデータ	<p>sample001.csv</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>memo1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>memo2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>2</td><td>4</td><td>6</td><td>8</td><td>10</td><td>12</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>0</td><td>3</td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>2</td><td>0</td></tr><tr><td>4</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>6</td><td>0</td><td>0</td><td>4</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>8</td><td>0</td><td>5</td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>5</td><td>0</td></tr><tr><td>12</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr></table> <div></div>	DataFormat	1							memo1								memo2									0	2	4	6	8	10	12	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	3	0	2	0	2	0	4	0	0	0	0	3	0	0	6	0	0	4	0	0	0	0	8	0	5	0	2	0	5	0	12	0	0	0	0	0	0	0
DataFormat	1																																																																																
memo1																																																																																	
memo2																																																																																	
	0	2	4	6	8	10	12																																																																										
0	0	0	0	0	0	0	0																																																																										
2	0	3	0	2	0	2	0																																																																										
4	0	0	0	0	3	0	0																																																																										
6	0	0	4	0	0	0	0																																																																										
8	0	5	0	2	0	5	0																																																																										
12	0	0	0	0	0	0	0																																																																										

データ形式2 (X,Y,Z 形式)

1 行目	データ形式「2」を入力																																																
2～3 行目	メモを入力																																																
4 行目～	1 列目に X の値、2 列目に Y の値、3 列目に Z の値を入力して下さい。 空白の行は、読み飛ばします。																																																
例	<div>Microsoft Excel の表示</div> <table><tr><td>DataFormat</td><td>2</td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr></table> <div>テキストエディタの表示</div> <div>DataFormat,2 Memo1 Memo2 X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data</div>	DataFormat	2		Memo1			Memo2			X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data																														
DataFormat	2																																																
Memo1																																																	
Memo2																																																	
X Data	Y Data	Z Data																																															
X Data	Y Data	Z Data																																															
X Data	Y Data	Z Data																																															
サンプルデータ	<div>sample002.csv</div> <table><tr><td>DataFormat</td><td>2</td><td></td></tr><tr><td>memo</td><td></td><td></td></tr><tr><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>3</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>4</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>5</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>0</td><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>1</td><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>2</td><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td><td>5</td></tr></table> <div></div>	DataFormat	2		memo			X	Y	Z	0	0	0	1	0	0	2	0	0	3	0	0	4	0	0	5	0	0				0	5	5	1	5	5	2	5	5	3	5	5	4	5	5	5	5	5
DataFormat	2																																																
memo																																																	
X	Y	Z																																															
0	0	0																																															
1	0	0																																															
2	0	0																																															
3	0	0																																															
4	0	0																																															
5	0	0																																															
0	5	5																																															
1	5	5																																															
2	5	5																																															
3	5	5																																															
4	5	5																																															
5	5	5																																															
注意点	格子状データのみ、面(コンター)表示ができます。格子状データについては、このマニュアルの「格子状データ」をご覧ください。格子状データでないデータを面(コンター)表示する場合は、データ形式を 2 から 102 に変更してください。																																																

データ形式3 (X,Y,Z,Data 形式)

1 行目	データ形式「3」を入力																																																																																										
2～3 行目	メモを入力																																																																																										
4 行目～	1 列目に X の値、2 列目に Y の値、3 列目に Z の値、4 列目にデータを入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。																																																																																										
例	<p><u>Microsoft Excel の表示</u></p> <table border="1"> <tr><td>DataFormat</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Memo1</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Memo2</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr> <tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr> <tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr> </table> <p><u>テキストエディタの表示</u></p> <p>DataFormat,3 Memo1 Memo2 X Data,Y Data,Z Data,Data X Data,Y Data,Z Data,Data X Data,Y Data,Z Data,Data</p>			DataFormat	3			Memo1				Memo2				X Data	Y Data	Z Data	Data	X Data	Y Data	Z Data	Data	X Data	Y Data	Z Data	Data																																																																
DataFormat	3																																																																																										
Memo1																																																																																											
Memo2																																																																																											
X Data	Y Data	Z Data	Data																																																																																								
X Data	Y Data	Z Data	Data																																																																																								
X Data	Y Data	Z Data	Data																																																																																								
サンプルデータ	<p><u>sample003.csv</u></p> <table border="1"> <tr><td>DataFormat</td><td>3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>memo</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td><td>data</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>5</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>2</td><td>2</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>2</td><td>1</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td><td>2</td><td>1</td></tr> <tr><td>5</td><td>2</td><td>2</td><td>0</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>3</td><td>3</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td><td>3</td><td>1</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>1</td></tr> <tr><td>5</td><td>3</td><td>3</td><td>0</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>5</td><td>5</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>5</td><td>5</td><td>0</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td><td>5</td><td>0</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>5</td><td>0</td></tr> </table>			DataFormat	3			memo				X	Y	Z	data	0	0	0	0	2	0	0	0	3	0	0	0	5	0	0	0					0	2	2	0	2	2	2	1	3	2	2	1	5	2	2	0					0	3	3	0	2	3	3	1	3	3	3	1	5	3	3	0					0	5	5	0	2	5	5	0	3	5	5	0	5	5	5	0
DataFormat	3																																																																																										
memo																																																																																											
X	Y	Z	data																																																																																								
0	0	0	0																																																																																								
2	0	0	0																																																																																								
3	0	0	0																																																																																								
5	0	0	0																																																																																								
0	2	2	0																																																																																								
2	2	2	1																																																																																								
3	2	2	1																																																																																								
5	2	2	0																																																																																								
0	3	3	0																																																																																								
2	3	3	1																																																																																								
3	3	3	1																																																																																								
5	3	3	0																																																																																								
0	5	5	0																																																																																								
2	5	5	0																																																																																								
3	5	5	0																																																																																								
5	5	5	0																																																																																								

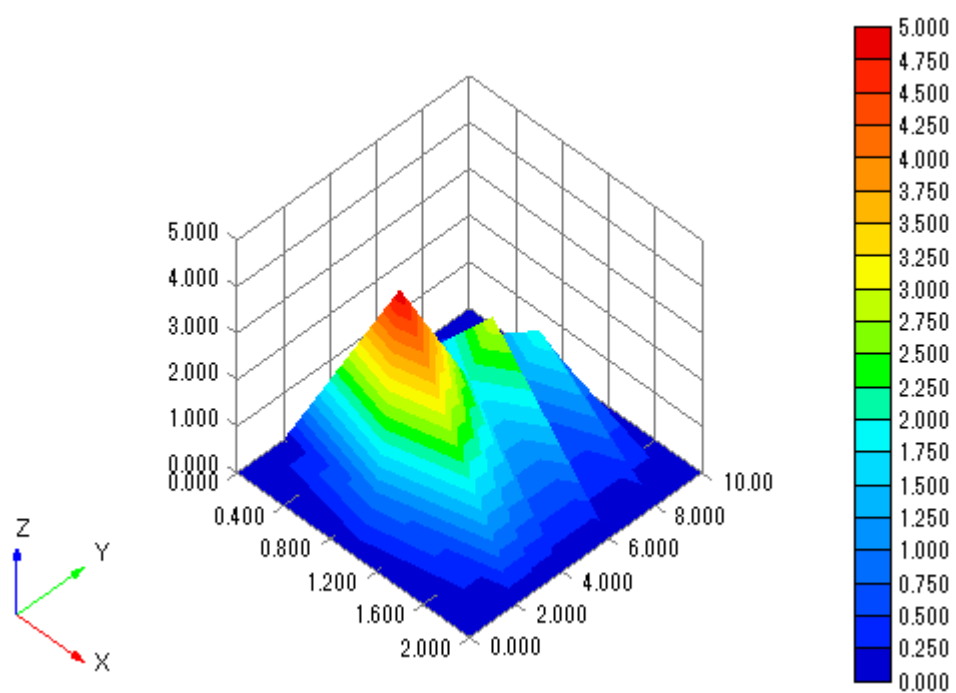


注意点

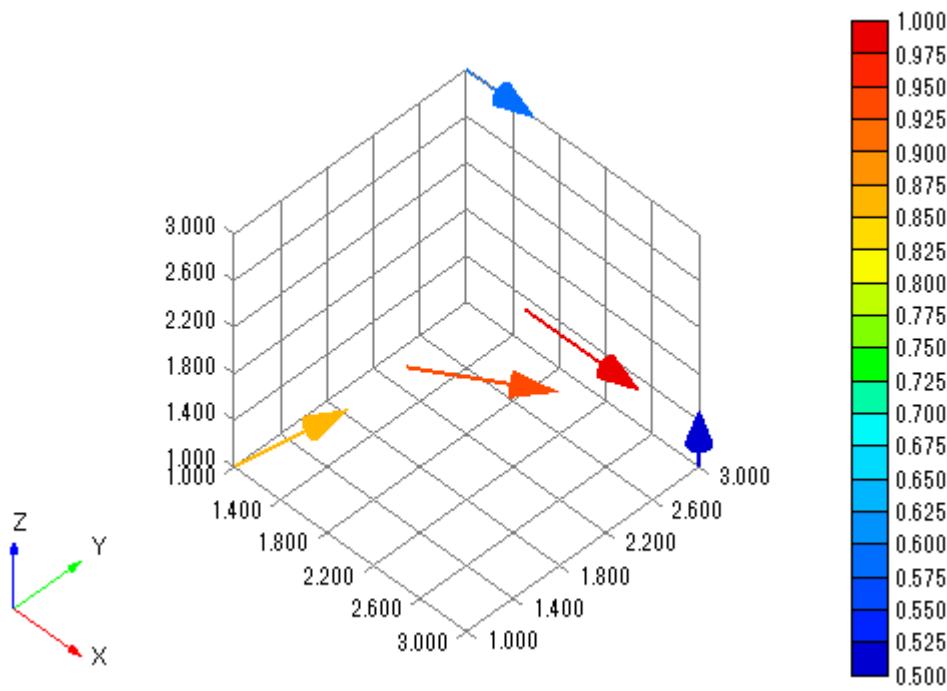
格子状データのみ、面(コンター)表示ができます。格子状データについては、このマニュアルの「格子状データ」をご覧ください。格子状データでないデータを面(コンター)表示する場合は、データ形式を 3 から 103 に変更してください。

データ形式4 (X[最小値、間隔], Y[最小値、間隔], Z 形式)

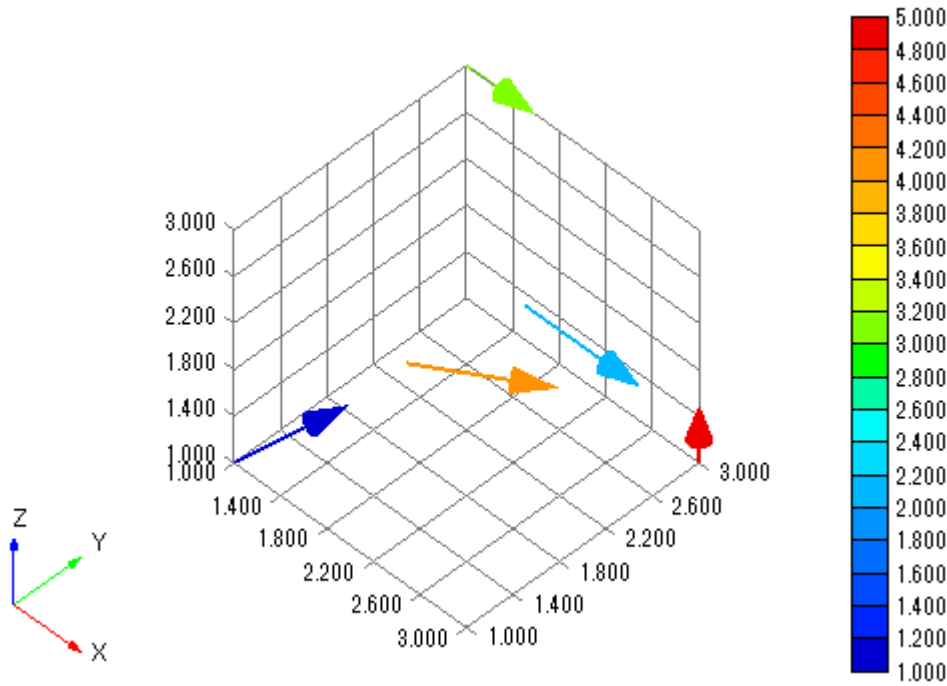
1 行目	データ形式「4」を入力		
2～3 行目	メモを入力		
4 行目	1 列目に X の最小値を、2 列目に X の間隔を入力して下さい。		
5 行目	1 列目に Y の最小値を、2 列目に Y の間隔を入力して下さい。		
6 行目～	Z の値を入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。		
例	Microsoft Excel の表示		
	DataFormat	4	
	Memo1		
	Memo2		
	X 最小値	X 間隔	
	Y 最小値	Y 間隔	
	Z Data	Z Data	Z Data
	テキストエディタの表示		
	DataFormat,4 Memo1 Memo2 X 最小値X 間隔 Y 最小値Y 間隔 Z Data,Z Data,Z Data Z Data,Z Data,Z Data		
サンプルデータ	sample004.csv		
	DataFormat	4	
	memo1		
	memo2		
	0	1	
	0	1	
	0	0	0
	0	1	0
	0	5	0
	0	4	0
	0	3	0
	0	2	0
	0	3	0
	0	1	0
	0	2	0
	0	1	0
	0	0	0



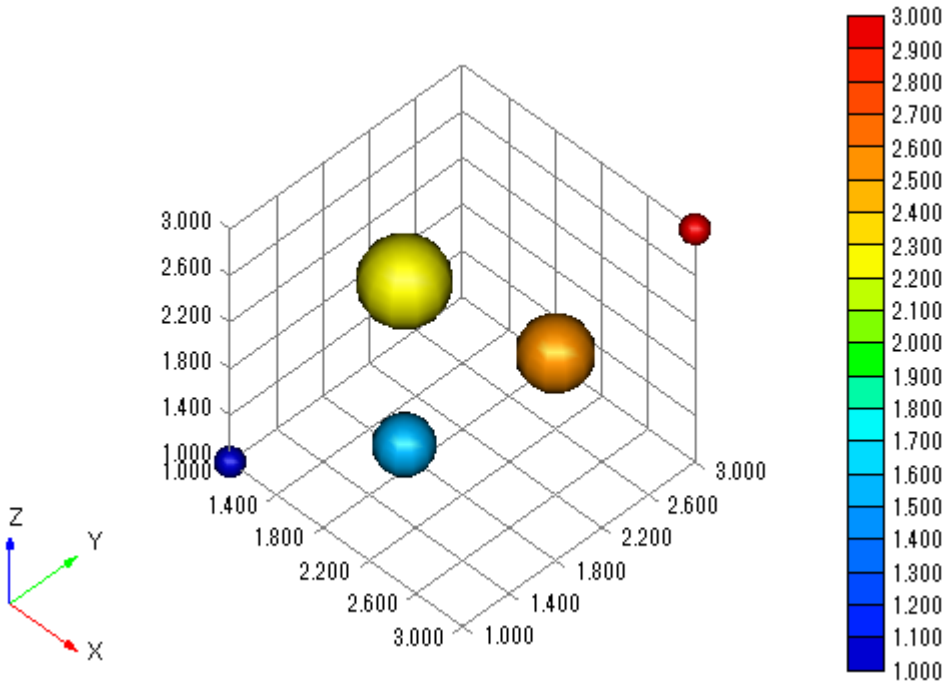
データ形式5（ベクトル）

1 行目	データ形式「5」を入力																																																
2～3 行目	メモを入力																																																
4 行目～	1～3 列目に座標(X、Y、Z)を、4～6 列目にベクトルの値を入力して下さい。 空白の行は、読み飛ばします。																																																
例	<div>Microsoft Excel の表示</div> <table><tr><td>Data format</td><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>X Vector</td><td>Y Vector</td><td>Z Vector</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>X Vector</td><td>Y Vector</td><td>Z Vector</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>X Vector</td><td>Y Vector</td><td>Z Vector</td></tr></table> <div>テキストエディタの表示</div> <div>Data format,5 Memo1 Memo2 X Data,Y Data,Z Data,X Vector,Y Vector,Z Vector X Data,Y Data,Z Data,X Vector,Y Vector,Z Vector X Data,Y Data,Z Data,X Vector,Y Vector,Z Vector</div>	Data format	5					Memo1						Memo2						X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector	X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector	X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector												
Data format	5																																																
Memo1																																																	
Memo2																																																	
X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector																																												
X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector																																												
X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector																																												
サンプルデータ	<div>sample005.csv</div> <table><tr><td>DataFormat</td><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>memo1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td><td>X Vector</td><td>Y Vector</td><td>Z Vector</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0.5</td><td>0.5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>2</td><td>2.5</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>3</td><td>0.6</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1.5</td><td>2</td><td>1.5</td><td>0.8</td><td>0.5</td><td>0</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0.5</td></tr></table> <div></div>	DataFormat	5					memo1						X	Y	Z	X Vector	Y Vector	Z Vector	1	1	1	0.5	0.5	0.5	2	2.5	2	1	0	0	1	3	3	0.6	0	0	1.5	2	1.5	0.8	0.5	0	3	3	1	0	0	0.5
DataFormat	5																																																
memo1																																																	
X	Y	Z	X Vector	Y Vector	Z Vector																																												
1	1	1	0.5	0.5	0.5																																												
2	2.5	2	1	0	0																																												
1	3	3	0.6	0	0																																												
1.5	2	1.5	0.8	0.5	0																																												
3	3	1	0	0	0.5																																												

データ形式6（ベクトル、色指定）

1 行目	データ形式「6」を入力						
2～3 行目	メモを入力						
4 行目～	1～3 列目に座標(X、Y、Z)を、4～6 列目にベクトルの値、7 列目にデータを入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。						
例	Microsoft Excel の表示						
	DataFormat	6					
	Memo1						
	Memo2						
	X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector	data
	X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector	data
	X Data	Y Data	Z Data	X Vector	Y Vector	Z Vector	data
	テキストエディタの表示						
	DataFormat,6						
	Memo1						
Memo2							
X Data,Y Data,Z Data,X Vector,Y Vector,Z Vector,data							
X Data,Y Data,Z Data,X Vector,Y Vector,Z Vector,data							
X Data,Y Data,Z Data,X Vector,Y Vector,Z Vector,data							
サンプルデータ	sample006.csv						
	DataFormat	6					
	memo1						
	X	Y	Z	X Vector	Y Vector	Z Vector	Data
	1	1	1	0.5	0.5	0.5	1
	2	2.5	2	1	0	0	2
	1	3	3	0.6	0	0	3
	1.5	2	1.5	0.8	0.5	0	4
	3	3	1	0	0	0.5	5
							

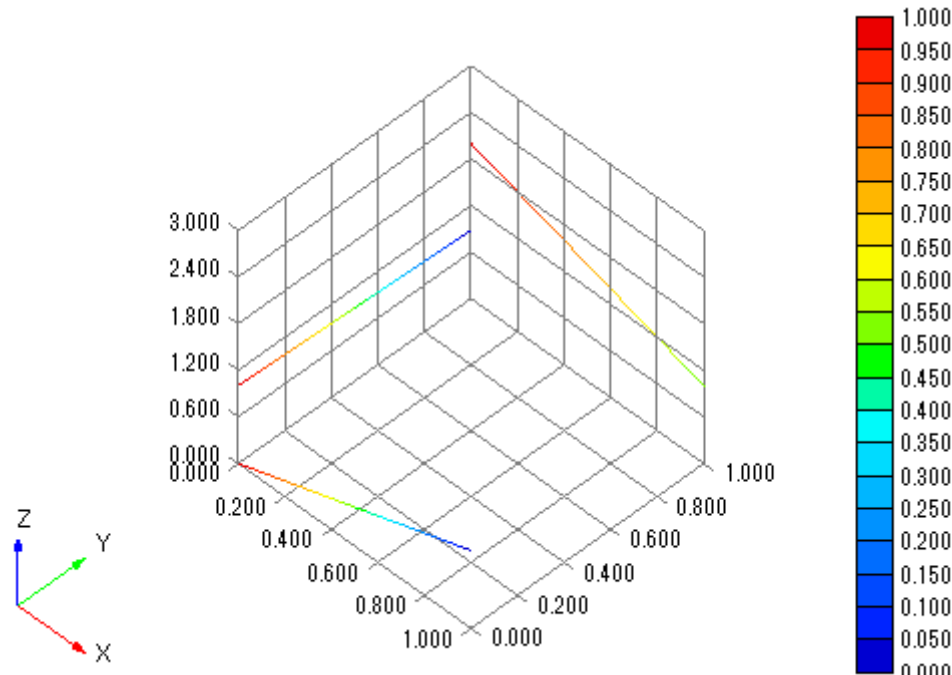
データ形式23（バブル、半径と色指定）

1 行目	データ形式「23」を入力				
2～3 行目	メモを入力				
4 行目～	1～3 列目に座標(X、Y、Z)を、4 列目に半径の値、5 列目にデータを入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。				
例	Microsoft Excel の表示				
	DataFormat	23			
	Memo1				
	Memo2				
	X Data	Y Data	Z Data	R(半径)	data
	X Data	Y Data	Z Data	R(半径)	data
	X Data	Y Data	Z Data	R(半径)	data
	テキストエディタの表示				
	DataFormat,23				
	Memo1				
Memo2					
X Data,Y Data,Z Data,R(半径),data					
X Data,Y Data,Z Data,R(半径),data					
X Data,Y Data,Z Data,R(半径),data					
サンプルデータ	sample023.csv				
	DataFormat	23			
	memo1				
	X	Y	Z	R	data
	1	1	1	0.1	2.5
	3	3	3	0.1	1
	2	1.5	1.5	0.2	2
	2.8	2	2.5	0.25	3
	1.5	2	2.2	0.3	1.5
					

データ形式32（線）

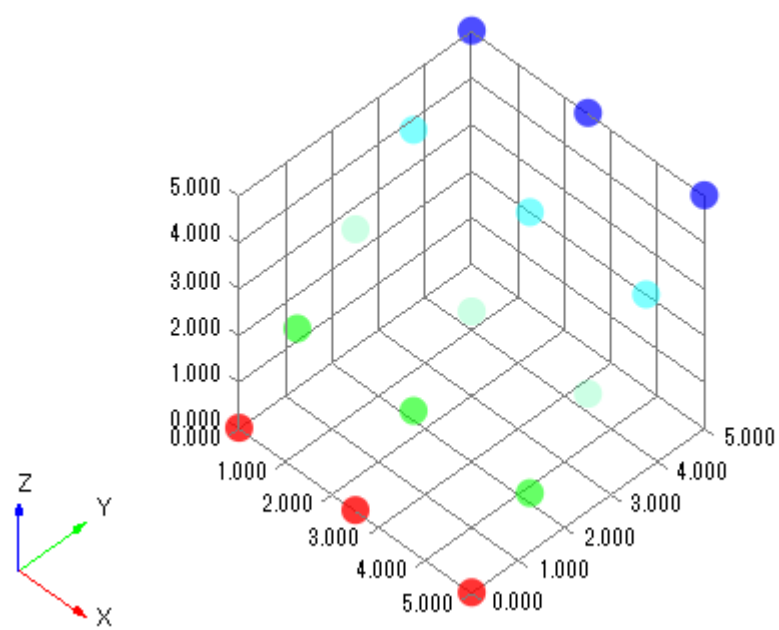
1 行目	データ形式「32」を入力					
2～3 行目	メモを入力					
4 行目～	1～3 列目に始点の座標(X、Y、Z)を、4～6 列目に終点の座標(X、Y、Z)を入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。					
例	Microsoft Excel の表示					
	DataFormat	32				
	Memo1					
	Memo2					
	始点 X	始点 Y	始点 Z	終点 X	終点 Y	終点 Z
	始点 X	始点 Y	始点 Z	終点 X	終点 Y	終点 Z
	始点 X	始点 Y	始点 Z	終点 X	終点 Y	終点 Z
	テキストエディタの表示					
	DataFormat,32					
	Memo1					
Memo2						
始点 X,始点 Y,始点 Z,終点 X,終点 Y,終点 Z						
始点 X,始点 Y,始点 Z,終点 X,終点 Y,終点 Z						
始点 X,始点 Y,始点 Z,終点 X,終点 Y,終点 Z						
サンプルデータ	sample032.csv					
	DataFormat	32				
	memo					
	X-StartPoint	Y-StartPoint	Z-StartPoint	X-EndPoint	Y-EndPoint	Z-EndPoint
	0	0	0	1	0	1
	1	1	1	0	1	2
	0	0	1	0.5	0.5	3

データ形式33（線、データ指定）

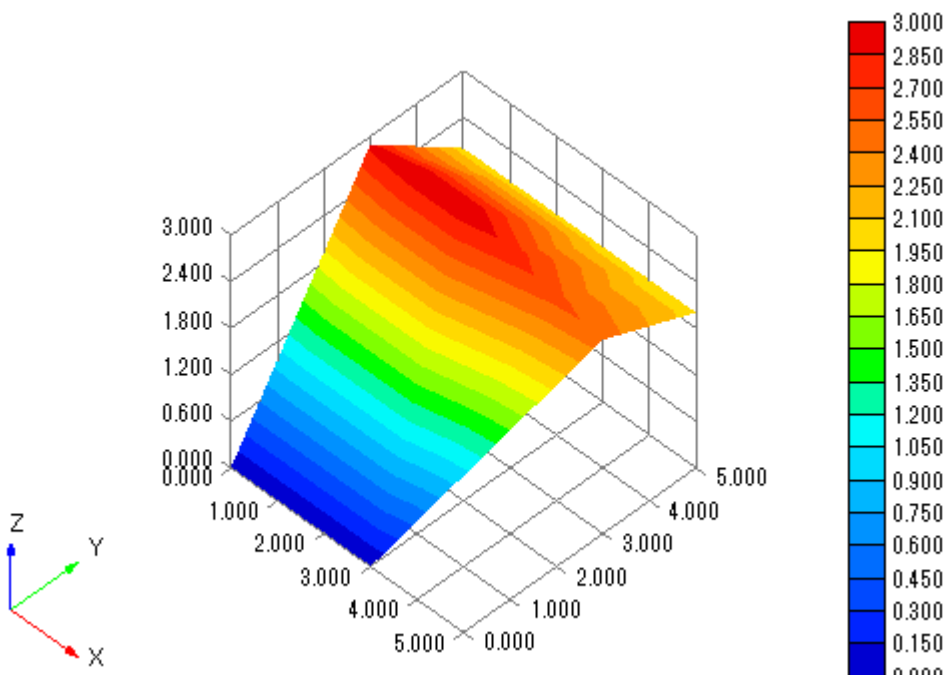
1 行目	データ形式「33」を入力							
2～3 行目	メモを入力							
4 行目～	1～3 列目に始点の座標(X、Y、Z)を、4～6 列目に終点の座標(X、Y、Z)、7 列目にデータを入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。							
例	Microsoft Excel の表示							
	DataFormat	33						
	Memo1							
	Memo2							
	始点 X	始点 Y	始点 Z	終点 X	終点 Y	終点 Z	始点データ	終点データ
	始点 X	始点 Y	始点 Z	終点 X	終点 Y	終点 Z	始点データ	終点データ
	始点 X	始点 Y	始点 Z	終点 X	終点 Y	終点 Z	始点データ	終点データ
	テキストエディタの表示							
	DataFormat,33 Memo1 Memo2 始点 X,始点 Y,始点 Z,終点 X,終点 Y,終点 Z,始点データ,終点データ 始点 X,始点 Y,始点 Z,終点 X,終点 Y,終点 Z,始点データ,終点データ 始点 X,始点 Y,始点 Z,終点 X,終点 Y,終点 Z,始点データ,終点データ							
サンプルデータ	sample033.csv							
	DataFormat	33						
	memo1							
	X-StartPoint	Y-StartPoint	Z-StartPoint	X-EndPoint	Y-EndPoint	Z-EndPoint	Data StartPoint	Data EndPoint
	0	0	0	1	0	1	1	0
	1	1	1	0	1	2	0.5	1
	0	0	1	0.5	0.5	3	1	0
								

データ形式52（点の色指定）

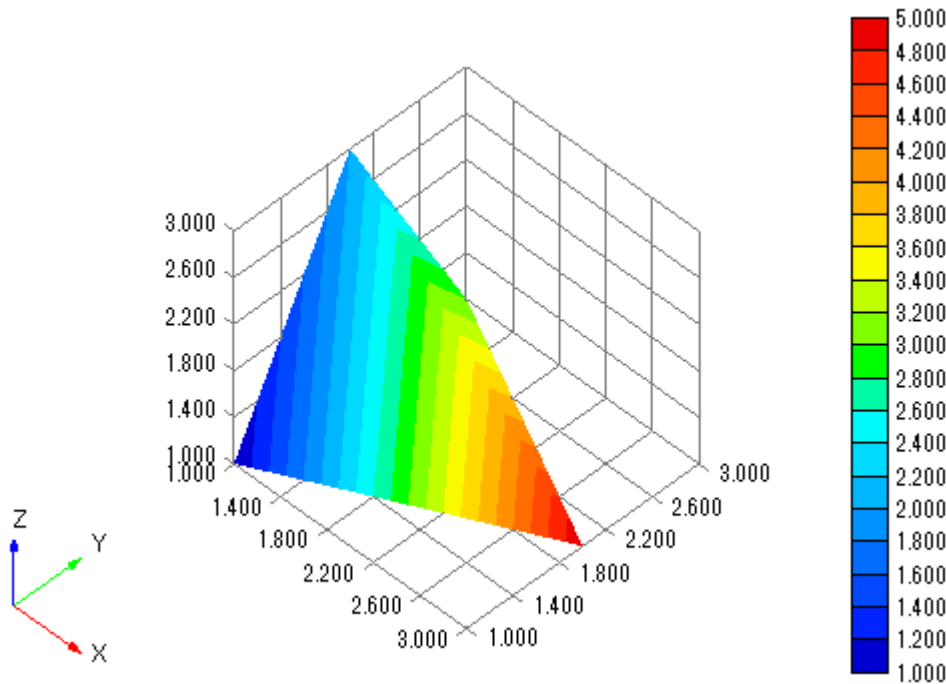
1 行目	データ形式「52」を入力					
2～3 行目	メモを入力					
4 行目～	1～3 列目に座標(X、Y、Z)を、4 列目に赤色の割合(0～1)、5 列目に緑色の割合(0～1)、6 列目に青色の割合(0～1)、7 列目に半透明の割合(0～1)を入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。					
例	Microsoft Excel の表示					
	DataFormat	52				
	Memo1					
	Memo2					
	X Data	Y Data	Z Data	赤色の割合	緑色の割合	青色の割合
	X Data	Y Data	Z Data	赤色の割合	緑色の割合	半透明の割合
	テキストエディタの表示					
	DataFormat,52					
	Memo1					
	Memo2					
サンプルデータ	sample052.csv					
	DataFormat	52				
	memo1					
	X	Y	Z	rad (0-1)	green (0-1)	blue (0-1)
						transparent (0-1)
	0	0	0	1	0	0
	2.5	0	0	1	0	0
	5	0	0	1	0	0
	0	1.25	1.25	0	1	0
	2.5	1.25	1.25	0	1	0
	5	1.25	1.25	0	1	0
	0	2.5	2.5	0	1	0.5
	2.5	2.5	2.5	0	1	0.5
	5	2.5	2.5	0	1	0.5
	0	3.75	3.75	0	1	1
	2.5	3.75	3.75	0	1	1
	5	3.75	3.75	0	1	1
	0	5	5	0	0	1
	2.5	5	5	0	0	1
	5	5	5	0	0	1



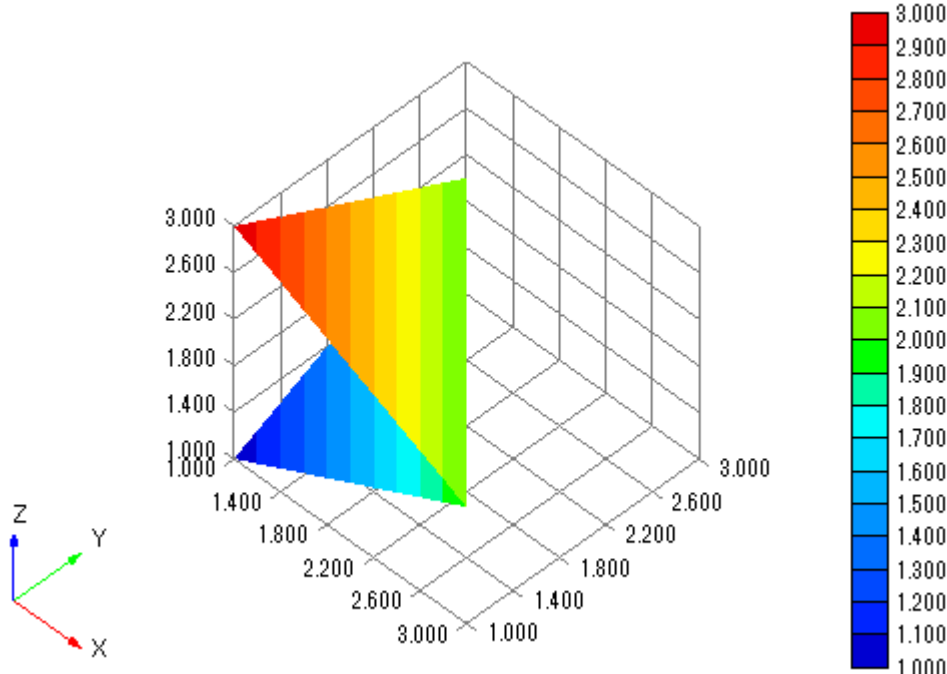
データ形式102 (X,Y,Z 形式、非格子状データ対応形式)

1 行目	データ形式「102」を入力																																																									
2～3 行目	メモを入力																																																									
4 行目～	1 列目に X の値、2 列目に Y の値、3 列目に Z の値を入力して下さい。 空白の行は、読み飛ばします。																																																									
例	<div>Microsoft Excel の表示</div> <table><tr><td>DataFormat</td><td>102</td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr></table> <div>テキストエディタの表示</div> <div>DataFormat,102 Memo1 Memo2 X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data</div>	DataFormat	102		Memo1			Memo2			X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data																																										
DataFormat	102																																																									
Memo1																																																										
Memo2																																																										
X Data	Y Data	Z Data																																																								
X Data	Y Data	Z Data																																																								
サンプルデータ	<div>sample102.csv</div> <table><tr><td>DataFormat</td><td>102</td><td></td></tr><tr><td>memo1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>3</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>3</td><td>2.9</td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>3</td><td>2.8</td></tr><tr><td>4</td><td>3</td><td>2.6</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>2.5</td></tr><tr><td>0</td><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>1</td><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>5</td><td>5</td><td>2</td></tr></table> <div></div>	DataFormat	102		memo1			X	Y	Z	0	0	0	1	0	0	2	0	0	3	0	0	0	3	2.9	1	3	3	2	3	3	3	3	2.8	4	3	2.6	5	3	2.5	0	5	2	1	5	2	2	5	2	3	5	2	4	5	2	5	5	2
DataFormat	102																																																									
memo1																																																										
X	Y	Z																																																								
0	0	0																																																								
1	0	0																																																								
2	0	0																																																								
3	0	0																																																								
0	3	2.9																																																								
1	3	3																																																								
2	3	3																																																								
3	3	2.8																																																								
4	3	2.6																																																								
5	3	2.5																																																								
0	5	2																																																								
1	5	2																																																								
2	5	2																																																								
3	5	2																																																								
4	5	2																																																								
5	5	2																																																								
注意点	X と Y の値が同じで、Z の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。																																																									

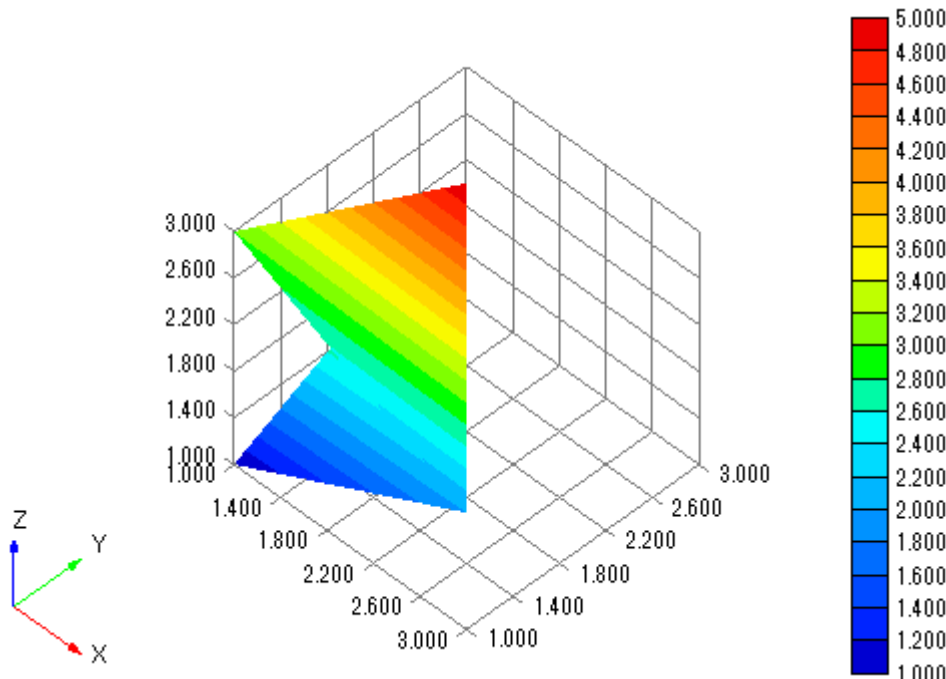
データ形式103 (X,Y,Z>Data 形式、非格子状データ対応形式)

1 行目	データ形式「103」を入力																												
2～3 行目	メモを入力																												
4 行目～	1 列目に X の値、2 列目に Y の値、3 列目に Z の値、4 列目にデータを入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。																												
例	<p>Microsoft Excel の表示</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>103</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr></table> <p>テキストエディタの表示</p> <p>DataFormat,103 Memo1 Memo2 X Data,Y Data,Z Data>Data X Data,Y Data,Z Data>Data X Data,Y Data,Z Data>Data</p>	DataFormat	103			Memo1				Memo2				X Data	Y Data	Z Data	Data	X Data	Y Data	Z Data	Data	X Data	Y Data	Z Data	Data				
DataFormat	103																												
Memo1																													
Memo2																													
X Data	Y Data	Z Data	Data																										
X Data	Y Data	Z Data	Data																										
X Data	Y Data	Z Data	Data																										
サンプルデータ	<p>sample103.csv</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>103</td><td></td><td></td></tr><tr><td>memo1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td><td>Data</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>1</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>5</td></tr></table> <div></div>	DataFormat	103			memo1				X	Y	Z	Data	1	1	1	1	1	2	3	2	1	3	1	3	3	2	1	5
DataFormat	103																												
memo1																													
X	Y	Z	Data																										
1	1	1	1																										
1	2	3	2																										
1	3	1	3																										
3	2	1	5																										
注意点	X と Y の値が同じで、Z の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。																												


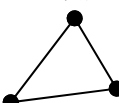
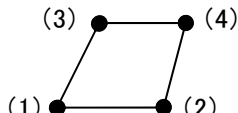
データ形式112 (X,Y,Z 形式、非格子状データ対応、投影面指定形式)

1 行目	データ形式「112」を入力																								
2～3 行目	メモを入力																								
4 行目	投影面の方向を入力 (例)X-Y 面:0, 0, 1、X-Z 面:0, 1, 0、Y-Z 面:1, 0, 0																								
5 行目～	1 列目に X の値、2 列目に Y の値、3 列目に Z の値を入力して下さい。 空白の行は、読み飛ばします。																								
例	<div>Microsoft Excel の表示</div> <table><tr><td>DataFormat</td><td>112</td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Plane Normal X</td><td>Plane Normal Y</td><td>Plane Normal Z</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr></table> <div>テキストエディタの表示</div> <div>DataFormat,112 Memo1 Memo2 Plane Normal X,Plane Normal Y,Plane Normal Z X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data</div>	DataFormat	112		Memo1			Memo2			Plane Normal X	Plane Normal Y	Plane Normal Z	X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data						
DataFormat	112																								
Memo1																									
Memo2																									
Plane Normal X	Plane Normal Y	Plane Normal Z																							
X Data	Y Data	Z Data																							
X Data	Y Data	Z Data																							
サンプルデータ	<div>sample112.csv</div> <table><tr><td>DataFormat</td><td>112</td><td></td></tr><tr><td>memo1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>memo2</td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>3</td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>2</td></tr></table> <div></div>	DataFormat	112		memo1			memo2			1	0	0	1	1	1	3	1	2	1	1	3	1	3	2
DataFormat	112																								
memo1																									
memo2																									
1	0	0																							
1	1	1																							
3	1	2																							
1	1	3																							
1	3	2																							
注意点	X-Y 面の場合:X と Y の値が同じで、Z の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。 X-Z 面の場合:X と Z の値が同じで、Y の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。 Y-Z 面の場合:Y と Z の値が同じで、X の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。																								

データ形式113 (X,Y,Z>Data 形式、非格子状データ対応、投影面指定形式)

1 行目	データ形式「113」を入力																																
2～3 行目	メモを入力																																
4 行目	投影面の方向を入力 (例)X-Y 面:0, 0, 1、X-Z 面:0, 1, 0、Z-X 面:1, 0, 0																																
5 行目～	1 列目に X の値、2 列目に Y の値、3 列目に Z の値、4 列目にデータを入力して下さい。空白の行は、読み飛ばします。																																
例	<p>Microsoft Excel の表示</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>113</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Plane Normal X</td><td>Plane Normal Y</td><td>Plane Normal Z</td><td></td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td><td>Data</td></tr></table> <p>テキストエディタの表示</p> <p>DataFormat,113 Memo1 Memo2 Plane Normal X,Plane Normal Y,Plane Normal Z X Data,Y Data,Z Data>Data X Data,Y Data,Z Data>Data X Data,Y Data,Z Data>Data</p>	DataFormat	113			Memo1				Memo2				Plane Normal X	Plane Normal Y	Plane Normal Z		X Data	Y Data	Z Data	Data	X Data	Y Data	Z Data	Data	X Data	Y Data	Z Data	Data				
DataFormat	113																																
Memo1																																	
Memo2																																	
Plane Normal X	Plane Normal Y	Plane Normal Z																															
X Data	Y Data	Z Data	Data																														
X Data	Y Data	Z Data	Data																														
X Data	Y Data	Z Data	Data																														
サンプルデータ	<p>sample113.csv</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>113</td><td></td><td></td></tr><tr><td>memo1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>memo2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>1</td><td>2</td><td>2</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>2</td><td>5</td></tr></table> <div></div>	DataFormat	113			memo1				memo2				1	0	0		1	1	1	1	3	1	2	2	1	1	3	3	1	3	2	5
DataFormat	113																																
memo1																																	
memo2																																	
1	0	0																															
1	1	1	1																														
3	1	2	2																														
1	1	3	3																														
1	3	2	5																														
注意点	X-Y 面の場合:X と Y の値が同じで、Z の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。 X-Z 面の場合:X と Z の値が同じで、Y の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。 Y-Z 面の場合:Y と Z の値が同じで、X の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。																																

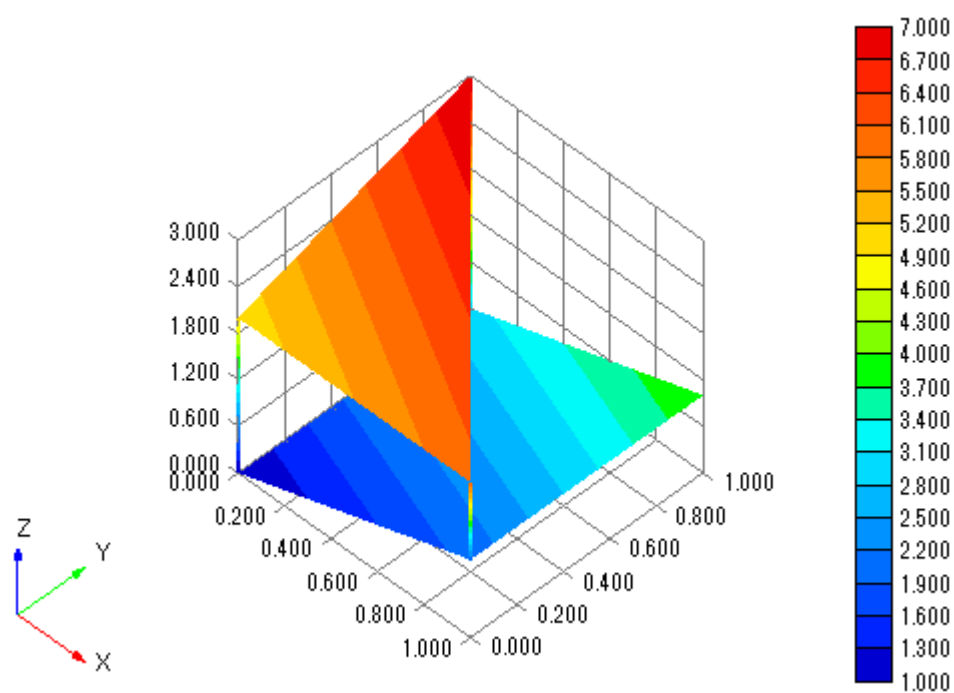
データ形式200（メッシュデータ）

1 行目	データ形式「200」を入力																																													
2～3 行目	メモを入力																																													
4 行目～	<p><point> 座標値(X, Y, Z)を入力してください。</p> <p><element> 座標の組み合わせを入力してください。 座標番号は<point>で入力した一つ目を 0 にして順番に入力してください。</p> <ul style="list-style-type: none">・ 直線(2 要素)の場合 直線の始点と終点の座標番号を入力してください。  <ul style="list-style-type: none">・ 三角形(3 要素)の場合 三角形の 3 つの頂点の座標番号を入力してください。  <ul style="list-style-type: none">・ 四角形(4 要素)場合 四角形の 4 つの頂点の座標番号を下記の順番で入力してください。  <p><data> コンターデータを入力してください。コンターデータがない場合は、<data>の部分を削除してください。</p>																																													
例	<p><u>Microsoft Excel の表示</u></p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>200</td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td></tr><tr><td><point></td><td></td><td></td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td><element></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Index</td><td>Index</td><td>index</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td><data></td><td></td><td></td></tr><tr><td>data</td><td></td><td></td></tr><tr><td>data</td><td></td><td></td></tr><tr><td>data</td><td></td><td></td></tr></table> <p><u>テキストエディタの表示</u></p> <p>DataFormat,200 Memo1 Memo2 <point> X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data</p> <p><element> Index,Index,index</p> <p><data> data data data</p>	DataFormat	200		Memo1			Memo2			<point>			X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data				<element>			Index	Index	index				<data>			data			data			data		
DataFormat	200																																													
Memo1																																														
Memo2																																														
<point>																																														
X Data	Y Data	Z Data																																												
X Data	Y Data	Z Data																																												
X Data	Y Data	Z Data																																												
<element>																																														
Index	Index	index																																												
<data>																																														
data																																														
data																																														
data																																														


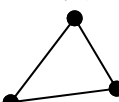
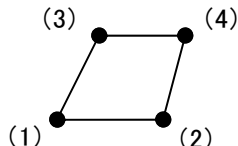
サンプルデータ

sample200.csv

DataFormat	200		
memo1			
memo2			
<point>			
0	0	0	
1	0	1	
0	1	0	
1	1	1	
0	0	2	
1	0	2	
0	1	3	
<element>			
0	1	2	3
4	5	6	
0	4		
1	5		
2	6		
<data>			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			



データ形式201（メッシュデータ）

1 行目	データ形式「201」を入力																																																												
2～3 行目	メモを入力																																																												
4 行目～	<p><point> 座標番号、座標値(X, Y, Z)を入力してください。</p> <p><element> 座標の組み合わせを入力してください。 座標番号は<point>で入力した座標番号を入力してください。</p> <ul style="list-style-type: none">・ 直線(2 要素)の場合 直線の始点と終点の座標番号を入力してください。  <ul style="list-style-type: none">・ 三角形(3 要素)の場合 三角形の 3 つの頂点の座標番号を入力してください。  <ul style="list-style-type: none">・ 四角形(4 要素)場合 四角形の 4 つの頂点の座標番号を下記の順番で入力してください。  <p><data> コンターデータを入力してください。コンターデータがない場合は、<data>の部分を削除してください。 コンターデータの入力は、下記の①または、②の形式で入力してください。 ①コンターデータ ②座標番号、コンターデータ ※①と②の混在はできません。②の場合、一部のみでも可能です。その場合、データないところは、0(ゼロ)になります。</p>																																																												
例	<p>Microsoft Excel の表示</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>201</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td><point></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Index</td><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>Index</td><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>Index</td><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td><element></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Index</td><td>Index</td><td>index</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td><data></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>data</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>data</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>data</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	DataFormat	201			Memo1				Memo2				<point>				Index	X Data	Y Data	Z Data	Index	X Data	Y Data	Z Data	Index	X Data	Y Data	Z Data					<element>				Index	Index	index						<data>				data				data				data			
DataFormat	201																																																												
Memo1																																																													
Memo2																																																													
<point>																																																													
Index	X Data	Y Data	Z Data																																																										
Index	X Data	Y Data	Z Data																																																										
Index	X Data	Y Data	Z Data																																																										
<element>																																																													
Index	Index	index																																																											
<data>																																																													
data																																																													
data																																																													
data																																																													

テキストエディタの表示

DataFormat,201
Memo1
Memo2
<point>
Index,X Data,Y Data,Z Data
Index,X Data,Y Data,Z Data
Index,X Data,Y Data,Z Data

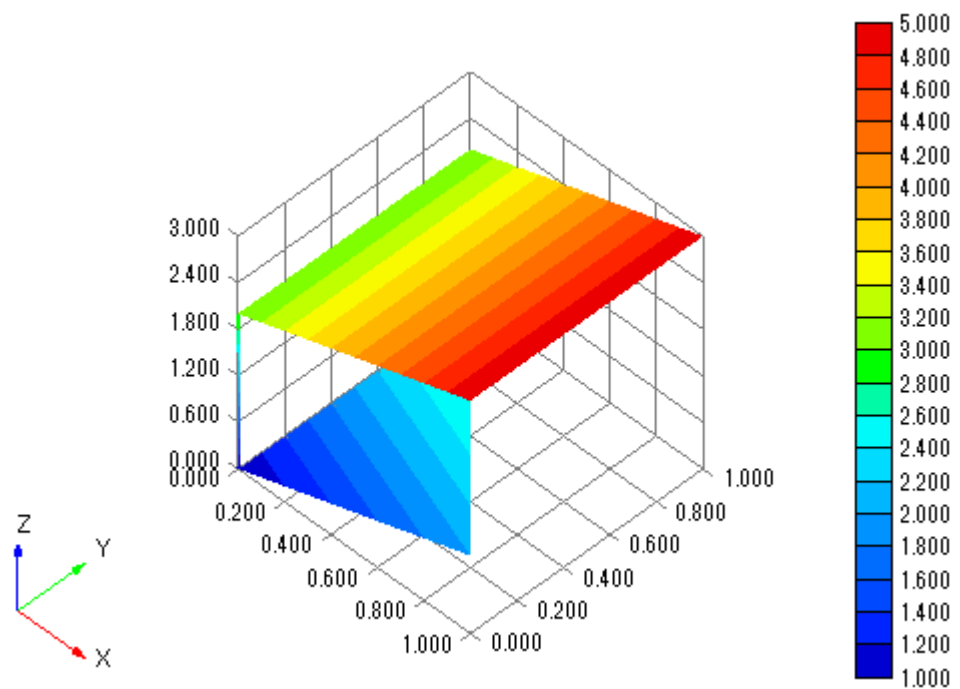
<element>
Index,Index,index

<data>
data
data
data


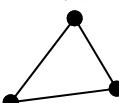
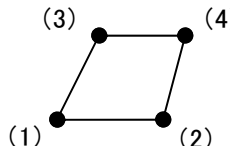
サンプルデータ

sample201.csv

DataFormat	201		
memo1			
memo2			
<point>			
100	0	0	0
101	1	0	1
102	0	1	0
200	0	0	2
201	0	1	2
203	1	1	3
202	1	0	3
<element>			
100	101	102	
200	201	202	203
100	200		
<data>			
1			
2			
3			
3			
3			
5			
5			



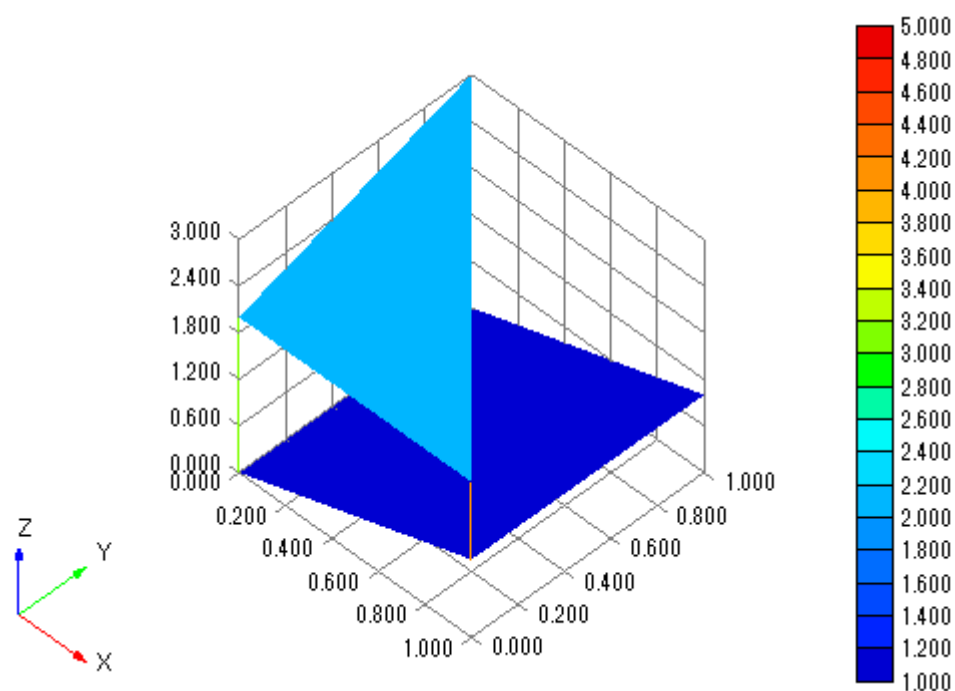
データ形式210（メッシュデータ、要素ごとのデータ指定）

1 行目	データ形式「210」を入力																																	
2～3 行目	メモを入力																																	
4 行目～	<p><point> 座標値(X, Y, Z)を入力してください。</p> <p><element> 座標の組み合わせを入力してください。 座標番号は<point>で入力した一つ目を 0 にして順番に入力してください。</p> <ul style="list-style-type: none">・ 直線(2 要素)の場合 直線の始点と終点の座標番号を入力してください。  <ul style="list-style-type: none">・ 三角形(3 要素)の場合 三角形の 3 つの頂点の座標番号を入力してください。  <ul style="list-style-type: none">・ 四角形(4 要素)場合 四角形の 4 つの頂点の座標番号を下記の順番で入力してください。  <p><data> コンターデータを入力してください。コンターデータがない場合は、<data>の部分を削除してください。</p>																																	
例	<p>Microsoft Excel の表示</p> <table><tr><td>DataFormat</td><td>210</td><td></td></tr><tr><td>Memo1</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Memo2</td><td></td><td></td></tr><tr><td><point></td><td></td><td></td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td>X Data</td><td>Y Data</td><td>Z Data</td></tr><tr><td><element></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Index</td><td>Index</td><td>index</td></tr><tr><td><data></td><td></td><td></td></tr><tr><td>data</td><td></td><td></td></tr></table> <p>テキストエディタの表示</p> <p>DataFormat,210 Memo1 Memo2 <point> X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data X Data,Y Data,Z Data</p> <p><element> Index,Index,index</p> <p><data> data</p>	DataFormat	210		Memo1			Memo2			<point>			X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data	X Data	Y Data	Z Data	<element>			Index	Index	index	<data>			data		
DataFormat	210																																	
Memo1																																		
Memo2																																		
<point>																																		
X Data	Y Data	Z Data																																
X Data	Y Data	Z Data																																
X Data	Y Data	Z Data																																
<element>																																		
Index	Index	index																																
<data>																																		
data																																		

サンプルデータ

sample210.csv

DataFormat	210		
memo1			
memo2			
<point>			
0	0	0	
1	0	1	
0	1	0	
1	1	1	
0	0	2	
1	0	2	
0	1	3	
<element>			
0	1	2	3
4	5	6	
0	4		
1	5		
2	6		
<data>			
1			
2			
3			
4			
5			



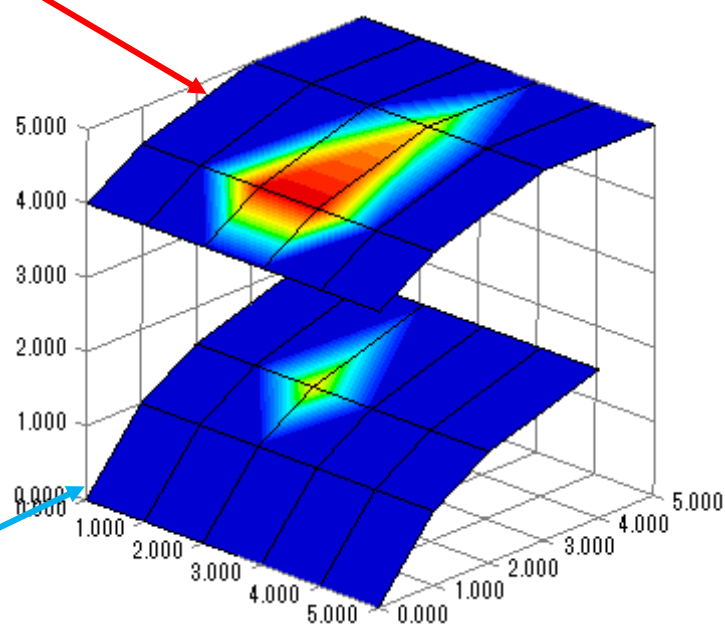
注意点

「凡例」-「凡例色データ」で「Data」を選択した場合、要素がコンターデータで(同一色)表示します。なお、「凡例」-「凡例色データ」で「Data」を選択した場合、点・バブルの表示、コンターラインの表示ができません。また、「情報」-「最小/最大の追加」ができません。

複数グラフの表示

データ形式 2、3、102、103、112、113 では、複数グラフの表示ができます。複数グラフのサンプルファイル(sample003_複数.csv)を参考にしてください。

DataFormat	3		
memo1			
X	Y	Z	data
<Graph1>			
0	0	0	0
1	0	0	0
2	0	0	0
3	0	0	0
4	0	0	0
5	0	0	0
0	1	1	0
1	1	1	0
2	1	1	0
3	1	1	0
4	1	1	0
5	1	1	0
0	2	1.5	0
1	2	1.5	0
2	2	1.5	2
3	2	1.5	0
4	2	1.5	0
5	2	1.5	0
0	4	2	0
1	4	2	0
2	4	2	0
3	4	2	0
4	4	2	0
5	4	2	0
<Graph2>			
0	0	4	0
1	0	4	0
2	0	4	0
3	0	4	0
4	0	4	0
5	0	4	0
0	1	4.5	0
1	1	4.5	0
2	1	4.5	3
3	1	4.5	3
4	1	4.5	0
5	1	4.5	0
0	3	5	0
1	3	5	0
2	3	5	0
3	3	5	2
4	3	5	0
5	3	5	0
0	5	5	0
1	5	5	0
2	5	5	0
3	5	5	0
4	5	5	0
5	5	5	0



DXF ファイルの読み込み

DXF ファイルの読み込みでは、直線 (LINE)、ポリライン (LWPOLYLINE)、円 (CIRCLE)、円弧 (ARC)、楕円 (ELLIPSE)、点 (POINT)、テキスト (TEXT)、メッシュ (3DFACE) の読み込みができます。
ただし、線の色や、種類 (破線) などのデータの読み込みができません。

NASTRAN ファイルの読み込み

NASTRAN ファイルの読み込みでは、座標 (GRID)、直線 (CROD)、三角形要素 (CTRIA3)、四角形要素 (CQUAD4) の読み込みができます。

JwCAD(jww)ファイルの読み込み

JwCAD(jww)ファイルの読み込みでは、直線、円弧、点、文字列の読み込みができます。

VRML(wrl)ファイルの読み込み

VRML(wrl)ファイルの読み込みでは、IndexedFaceSet の三角形と四角形のみと、テクスチャの読み込みができます。
なお、VRML のバージョンは、2.0 のみ対応しています。

IGES ファイルの読み込み

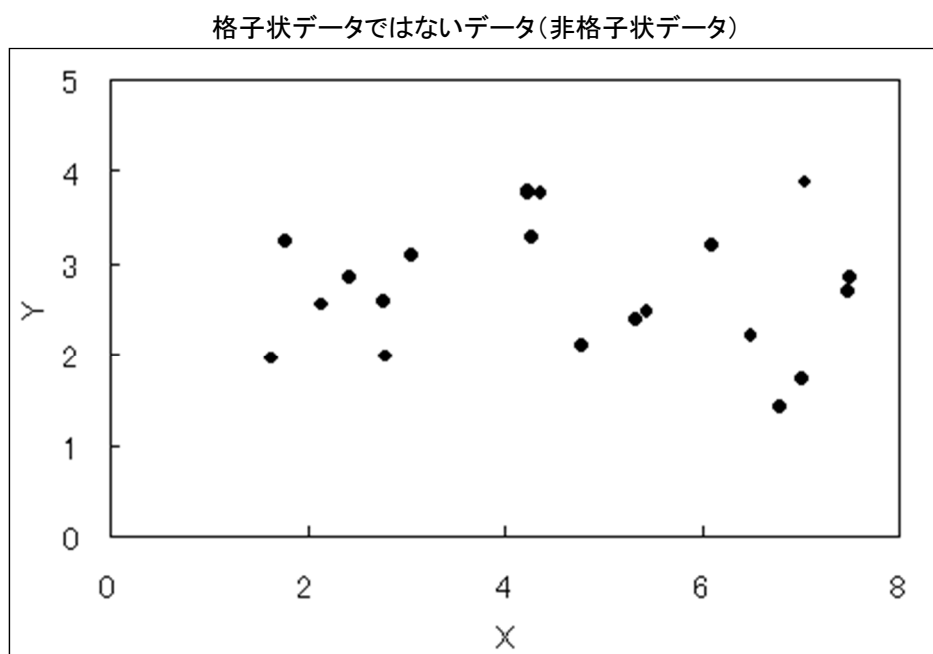
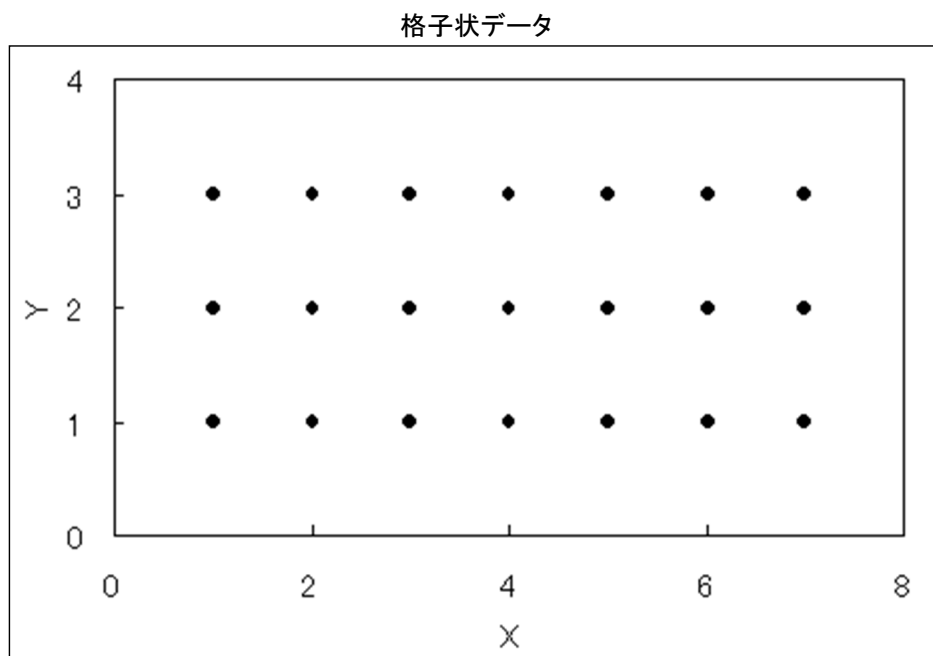
IGES ファイルの読み込みでは、下記のタイプの読み込みができます。

タイプ	形式	IGES エンティティ
100	0	円弧
102	0	複合カーブ
104	1	円錐弧※始点、終点の指定ができない
106	1	点群
106	2	点群
108	1	平面
110	0	ライン
116	0	点
118	0	ルールド面
122	0	直線スイープ面
124	0	変換行列
126	0-5	有理 B スプライン カーブ
128	0-3	有理 B スプライン サーフェス
141	0	境界エンティティ
142	0	カーブ オンサーフェス
143	0	境界サーフェス
144	0	トリム サーフェス

2-2. 格子状データ

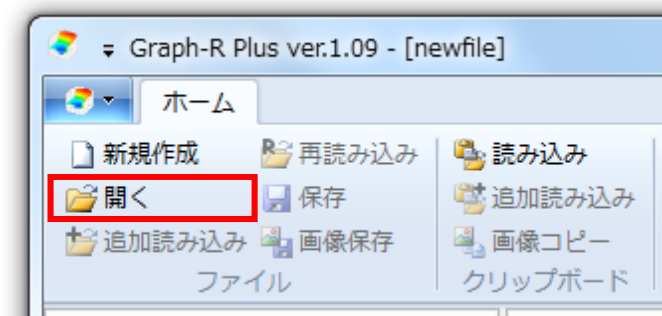
格子状データとは、X の値が同じデータの数、X が変わってもデータの数と同じデータです。具体的には、下図の「格子状データ」のように、X=1、2、3、4、5、6、7 のときのデータ数が同じでデータです。

「格子状データではないデータ」の場合、データ形式 2 または、データ形式 3 でコンター表示できません。もし、下図の「格子状データではないデータ」のようなデータでコンター表示したい場合には、データ形式 102 または、データ形式 103 でデータを作成してください。なお、データ形式 102 または、データ形式 103 では、X と Y の値が同じで、Z の値が複数ある場合は、表示がおかしくなります。

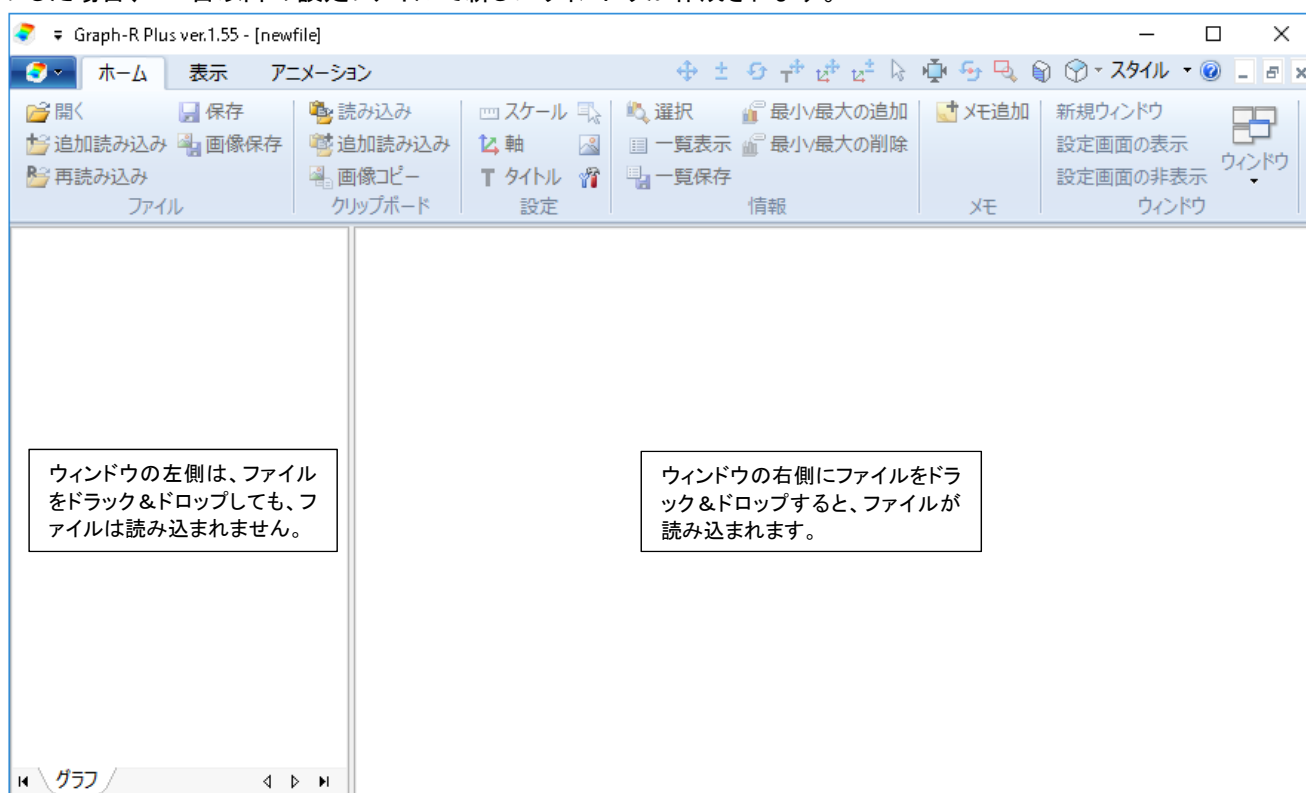


2-3. グラフデータ読み込み

Graph-R Plus の[ホーム]―[ファイル]―[開く]ボタンを選択するとファイル選択ダイアログが表示されます。グラフデータファイルを選択すると、グラフが表示されます。なお、読み込んだファイルは、カレントのグループに追加されます。

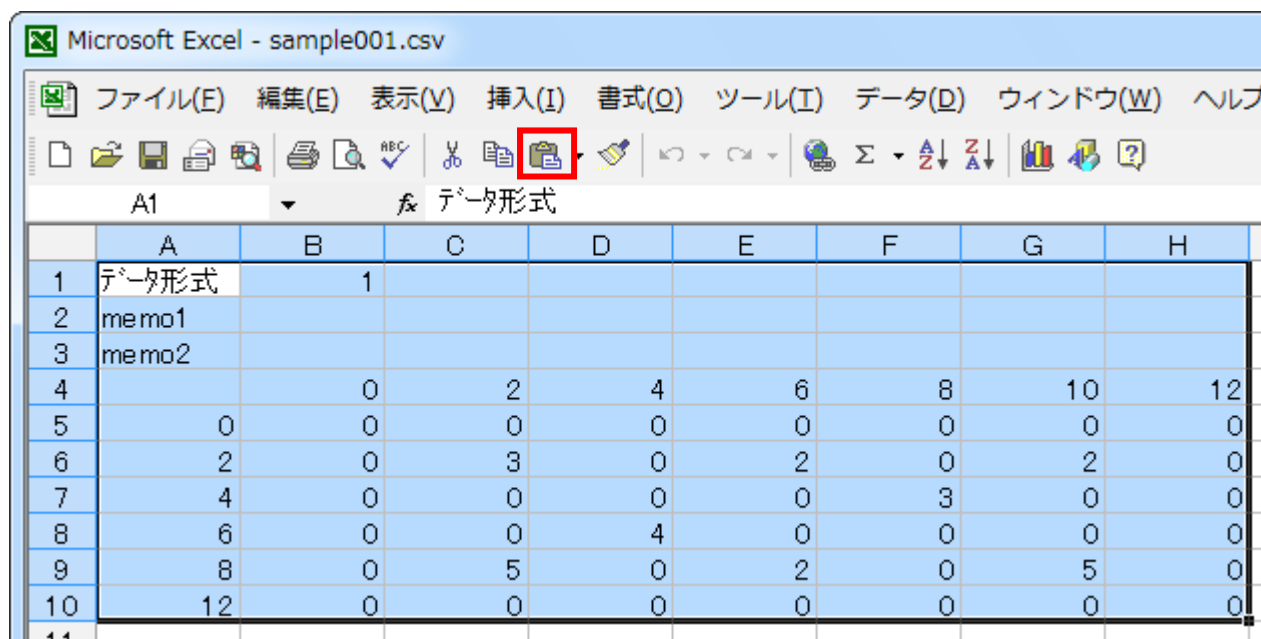


ウィンドウの右画面にファイルをドラック&ドロップすることにより、ファイルを読み込むこともできます。なお、データファイル(CSV ファイル)をドラック&ドロップした場合、追加読み込みをします。また、複数の設定ファイルをドラック&ドロップした場合、2 目以降の設定ファイルで新しいウィンドウが作成されます。

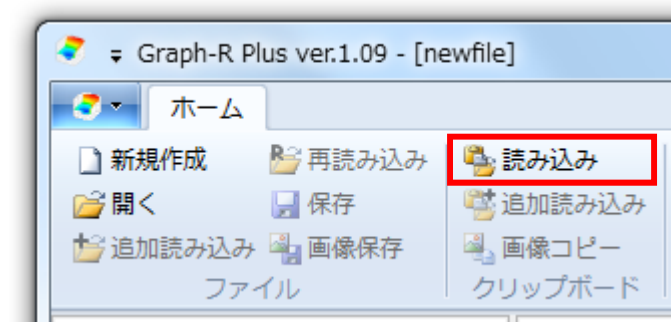


2-4. クリップボードのデータ読み込み

エクセルからクリップボードを使用し、グラフデータを読み込むこともできます。
エクセルでグラフデータを選択し、データをクリップボードにコピー(Ctrl+C)します。



Graph-R Plus の[ホーム]ー[クリップボードデータ]ー[読み込み]ボタンを選択するとグラフが表示されます

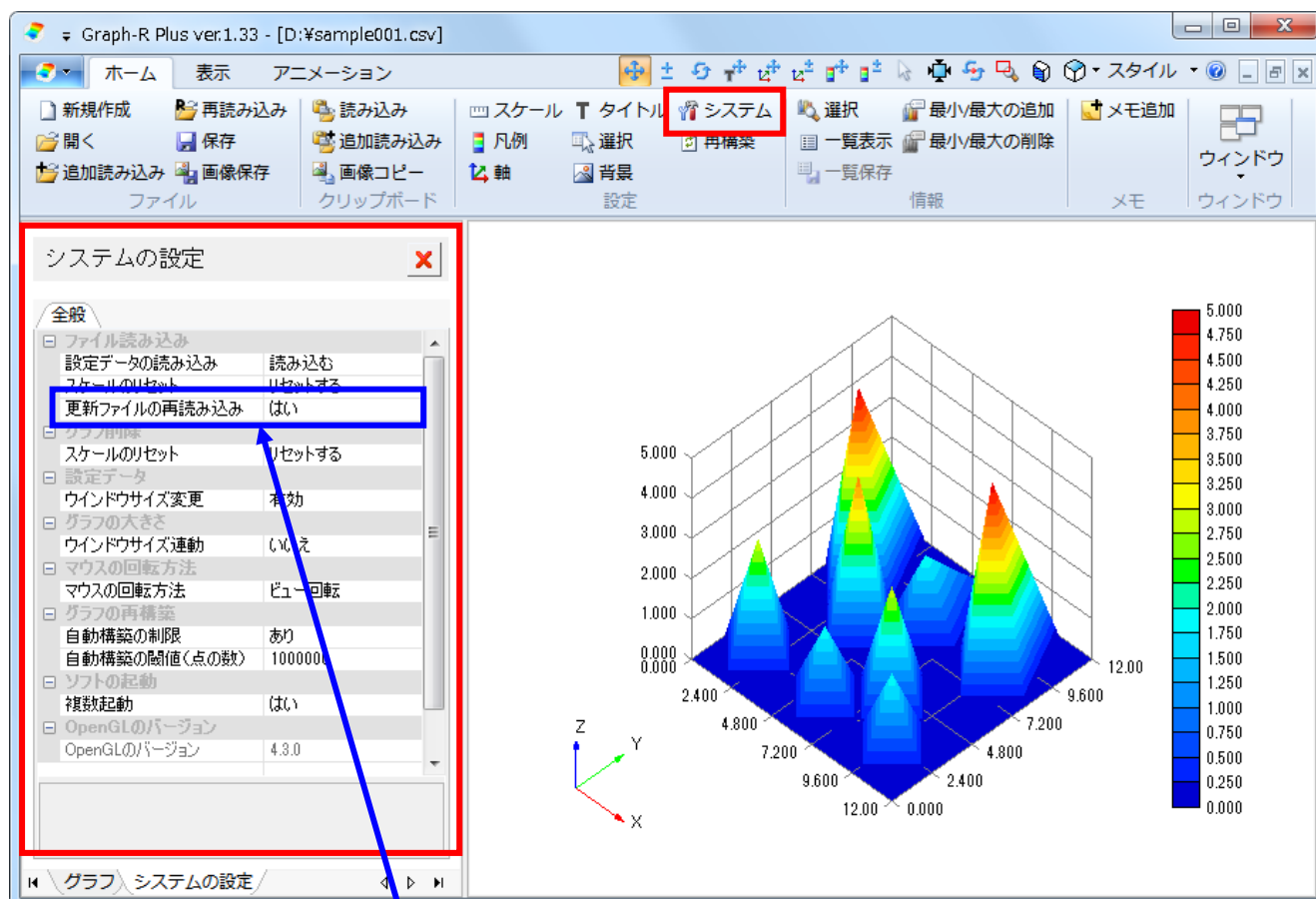


なお、読み込んだファイルは、カレントのグループに追加されます。

2-5. CSV ファイル更新時の再読み込み

CSV ファイルが更新した時に、自動で CSV ファイルを再読み込みするには、Graph-R Plus の[ホーム]―[設定]―[システム]の「更新ファイルの再読み込み」で、「はい」を選択します。

- ・ CSV ファイルがエクセルなど他のソフトウェアで使用されている場合、CSV ファイルの再読み込みをしません。



「更新ファイルの再読み込み」で、「はい」を選択すると、CSV ファイルが更新した時に、自動で CSV ファイルを再読み込みします。

2-6. 視点の変更

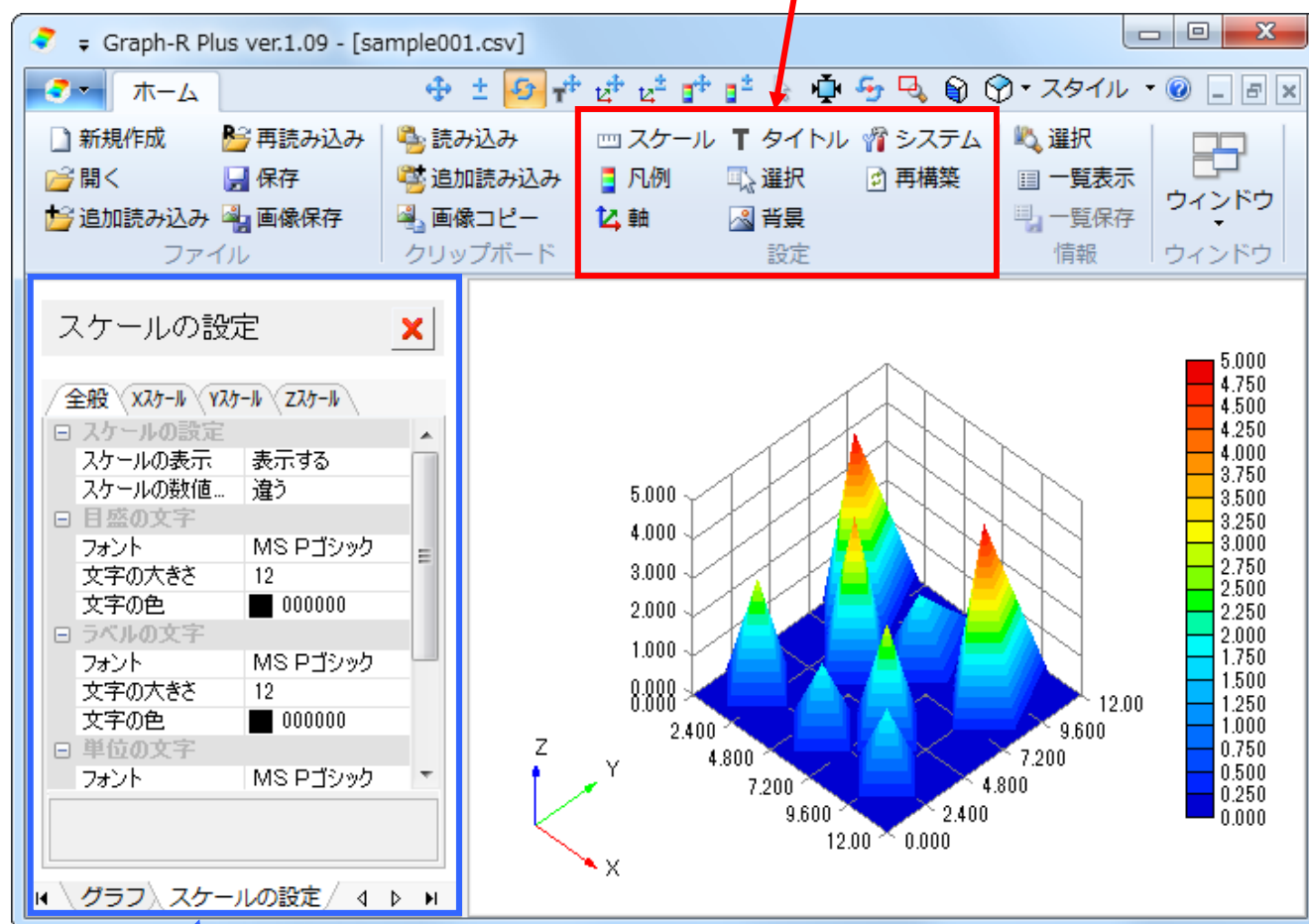
グラフの視点の変更は、下記のようにになっています。

項目	操作
移動	・ツールバーの移動ボタン押した後、マウスの左ボタンを押しながら、マウスを移動 ・マウス右ボタンと Ctrl キーを両方押したままマウスを移動
回転	・ツールバーの回転ボタン押した後、マウスの左ボタンを押しながら、マウスを移動 ・マウス右ボタンを押したままマウスを移動 ・Ctrl キーを押しながら、矢印キーを押す ※[ホーム]－[システム]－[マウスの回転方法]で、回転方法を指定できます。
画面回転	・Shift キーを押しながら、矢印キーを押す
拡大/縮小	・ツールバーの拡大/縮小ボタン押した後、マウスの左ボタンを押しながら、マウスを移動 ・マウス右ボタンと Shift キーを両方押したままマウスを移動 ・または、マウス中ボタンの回転
回転中心の変更	・ツールバーの回転中心の変更ボタンを押した後、マウスで、グラフの新しい回転中心の位置を選択すると、選択した位置が回転中心になります。
ウインドウ拡大	・ツールバーのウインドウ拡大ボタンを押した後、拡大したい場所をマウスで選択すると、選択した場所が拡大表示します。
断面表示	・ツールバーの断面表示を選択後、断面設定を断面表示ダイアログで指定 ・断面表示の終了は、断面設定ダイアログの閉じるボタン(右上の×ボタン)でできます。

2-7. グラフの設定

グラフの設定は、[ホーム]―[設定]で指定ができます。設定をする項目を選択すると左側に設定画面が表示されます。

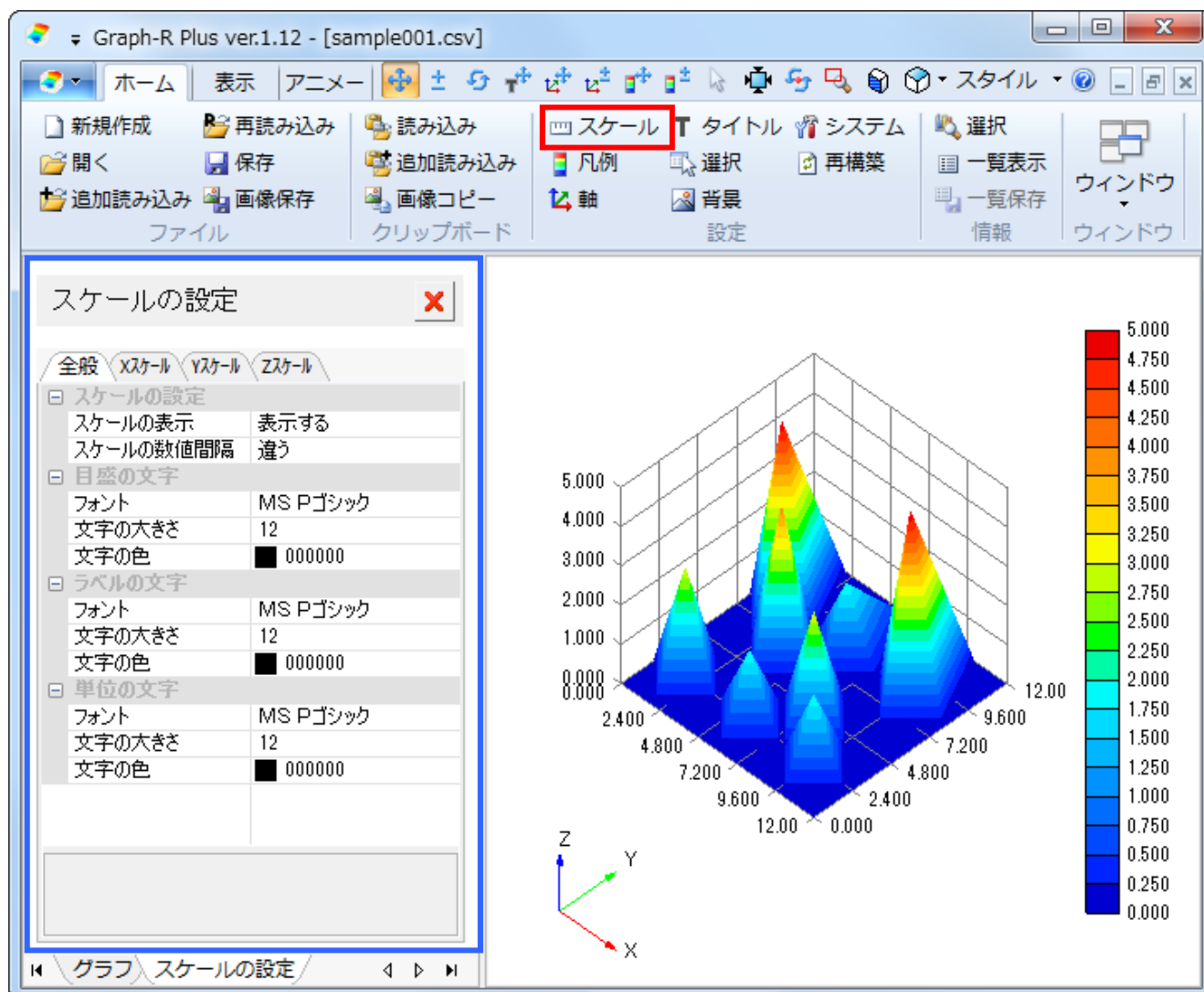
設定項目を選択する



設定画面

スケールの設定

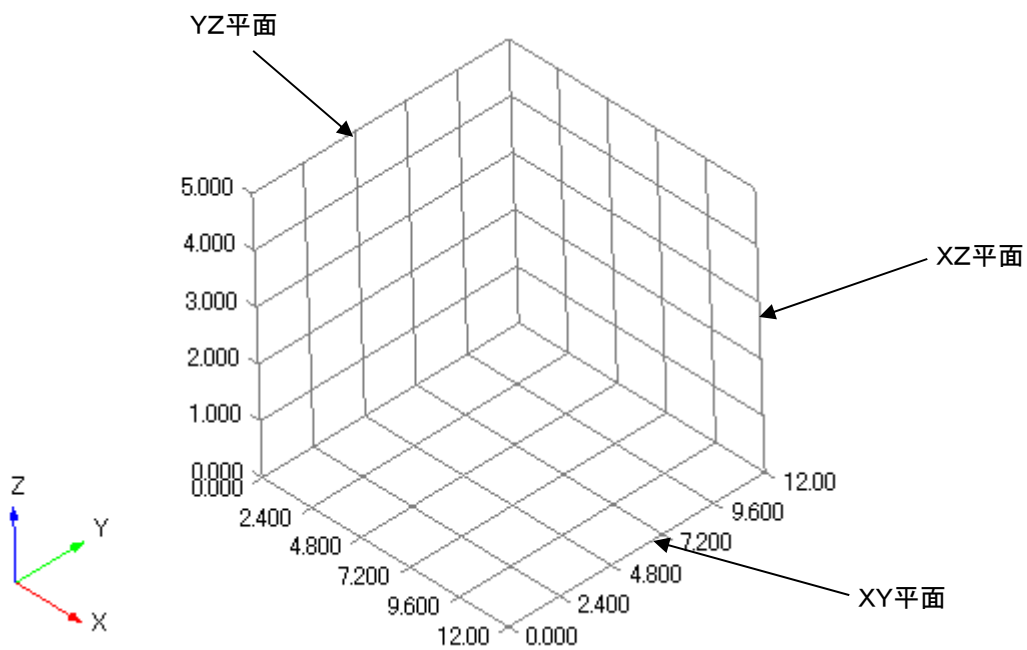
[ホーム]—[設定]—[スケール]を選択すると左側にスケールの設定画面が表示され、スケールの設定ができます。



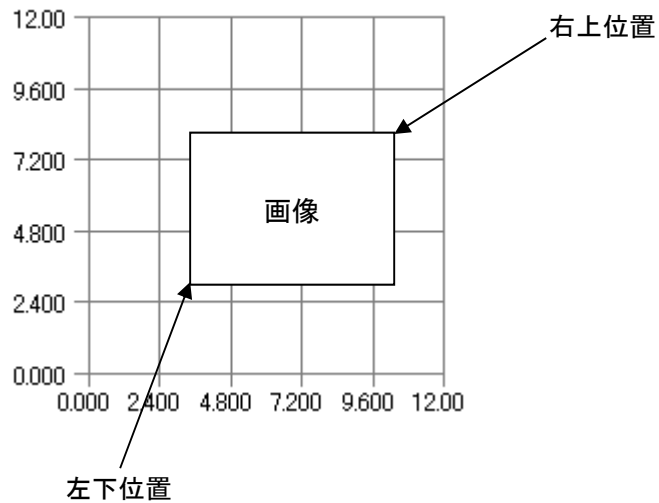
X、Y、Zのスケールの倍率(大きさ)を同じにしたい場合には、「スケールの数値間隔」で「同じ」を選択してください。

スケールの平面

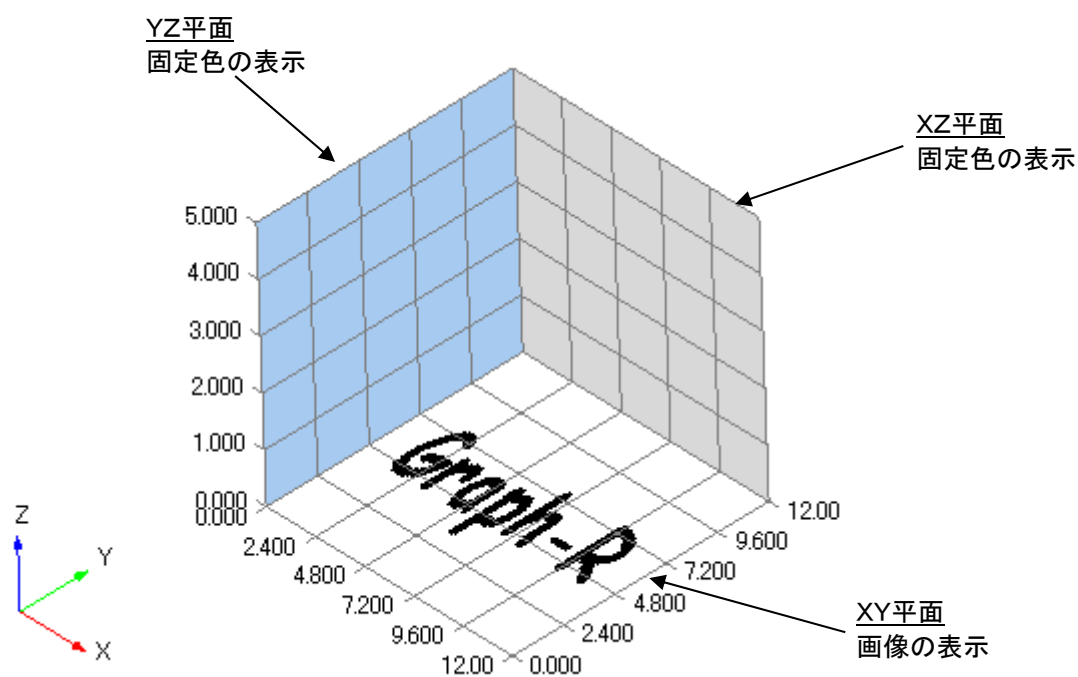
スケールの平面は、[ホーム]－[設定]－[スケール]の[平面]で、色の指定や画像の表示の設定ができます。



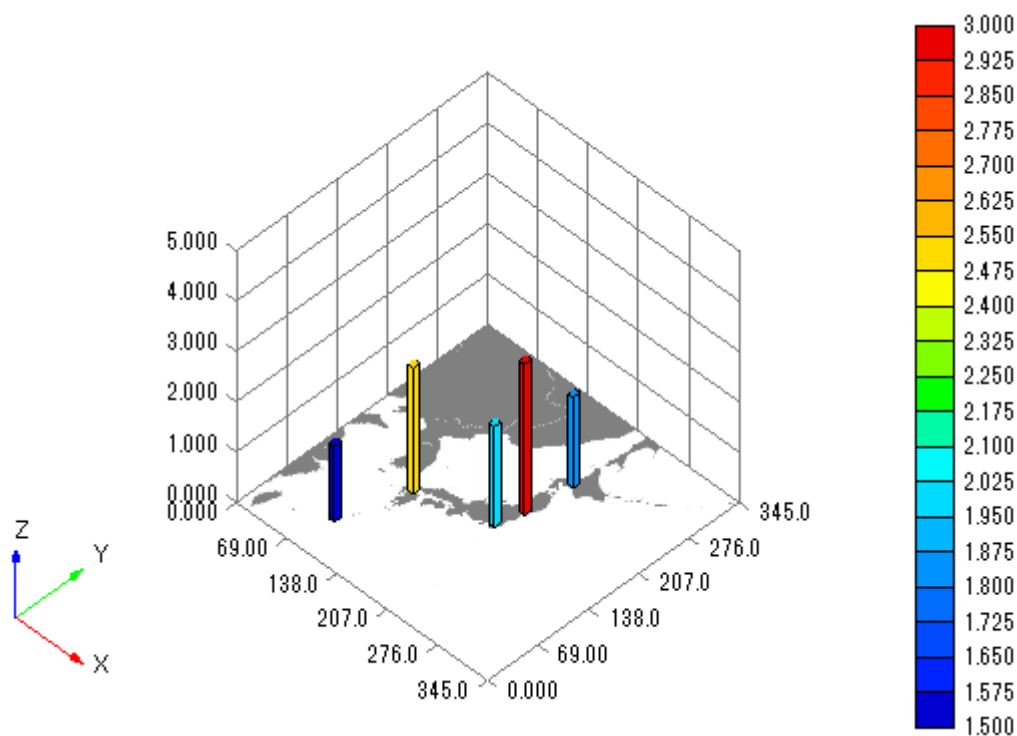
画像を表示する場合、画像の位置(左下位置と右上位置)の指定ができます。



(例 1)スケール平面の設定



(例 2)スケール平面の設定



2-8. 凡例

凡例の設定

画面左側のツリーで、凡例を選択した後、マウスの右ボタンを押すと表示されるメニューで、設定を選択すると凡例の設定ができます。



「全般」タブ

凡例の種類、凡例色データ、目盛などを指定できます。

種類

種類	標準	対数	絶対値	公差	数値入力
説明	直線補間で表示します。	対数で表示します。	絶対値で表示します。	公差内を緑(指定色)で表示します。	個別に数値を指定できます。
表示例					

「凡例色(基準)」タブ

凡例色の基準(20 分割)を指定できます。種類で「公差」を指定した場合、5 分割で凡例色を指定できます。

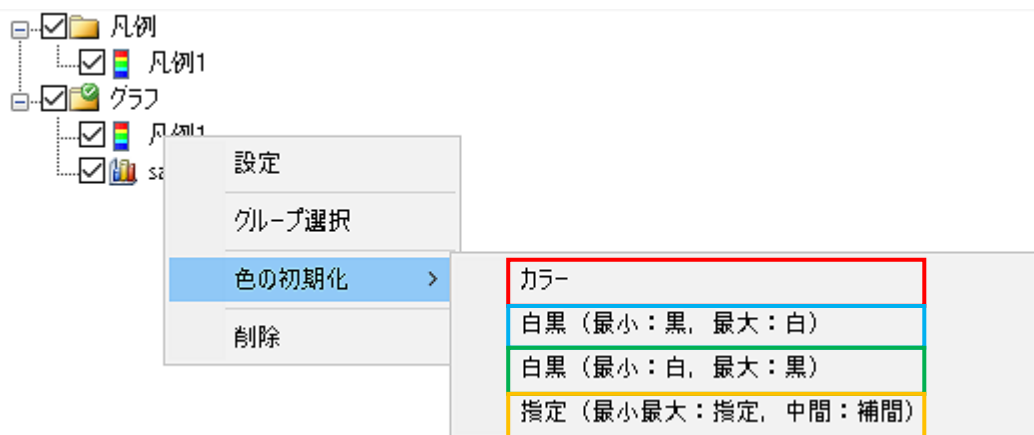
「凡例色(詳細)」タブ

実際に表示される凡例色を指定できます。なお、「種類」、「凡例(詳細)」は、「凡例(基準)」、「分割数」、「色の反転」が変更になった場合、初期化されますので、ご注意ください。

「種類」で、「数値入力」を選択した場合、凡例の数値を個別に指定できます。

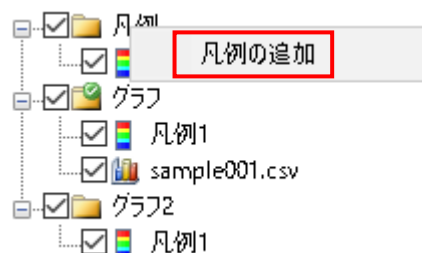
凡例色の初期化

画面左側のツリーで、色を初期化する凡例を選択後、マウスの右ボタンを押すと表示されるメニューで、「色の初期化」→「カラー」または、「白黒」を選択すると、凡例の色が、「カラー」または、「白黒(最小:黒, 最大:白)」、「白黒(最小:白, 最大:黒)」、「指定(最小最大:指定, 中間:補間)」(最小値の色と最大値の色を指定し、中間を最小値の色と最大値の色から補間)で初期化されます。



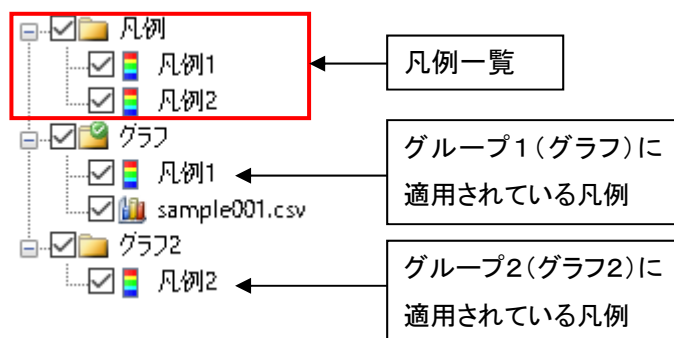
凡例の追加

画面左側のツリーで、凡例(一番上)を選択した後、マウスの右ボタンを押すと表示されるメニューで、「凡例の追加」を選択すると凡例が追加されます。



グループ毎の凡例

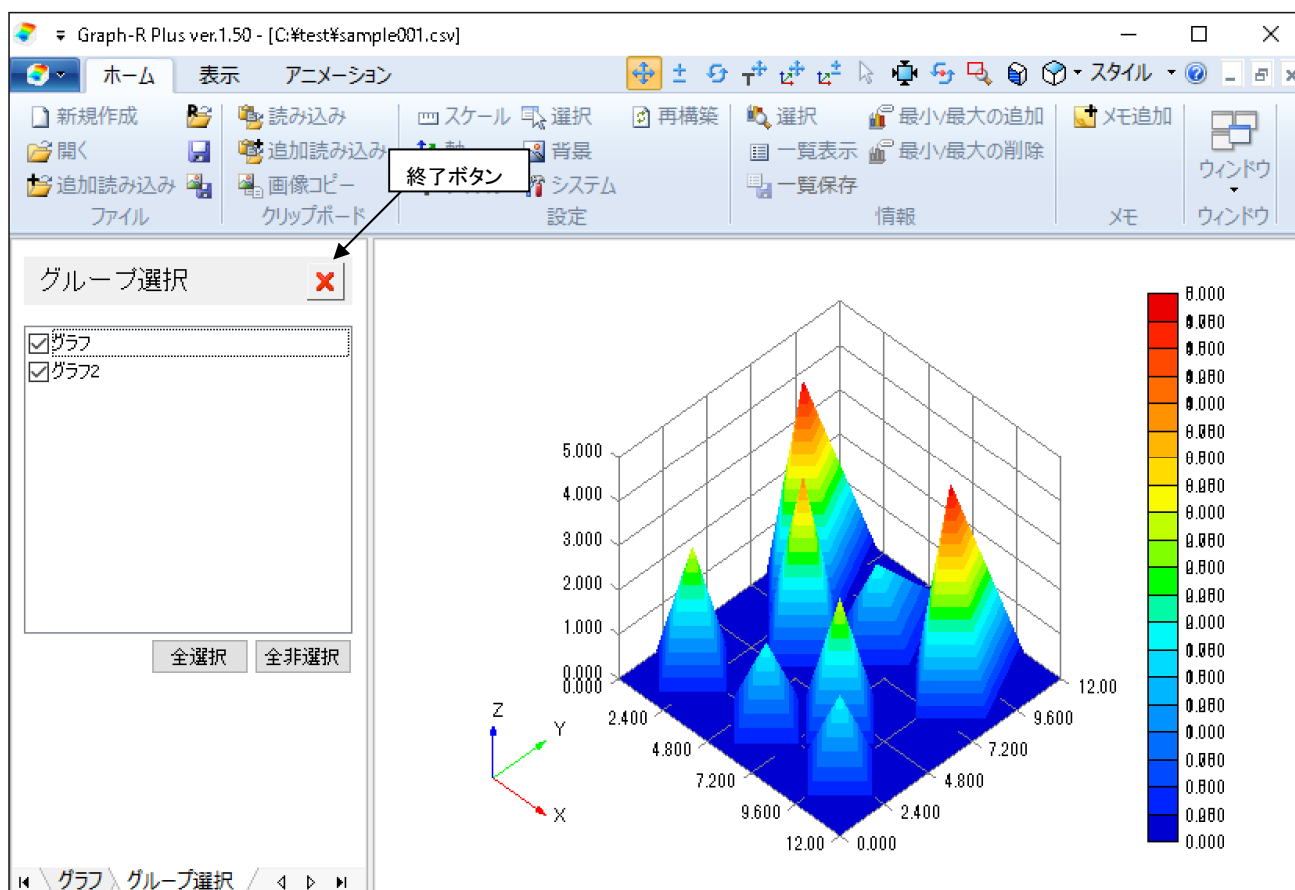
画面左側のツリーに、凡例一覧と、グループに適用されている凡例が表示されます。



グループ毎に凡例を指定するには、凡例を選択した後、マウスの右ボタンを押すと表示されるメニューで、「グループ選択」を選択すると「グループ選択」画面が表示されます。



グループを選択し、終了ボタンを押すと、選択したグループの凡例が変更されます。



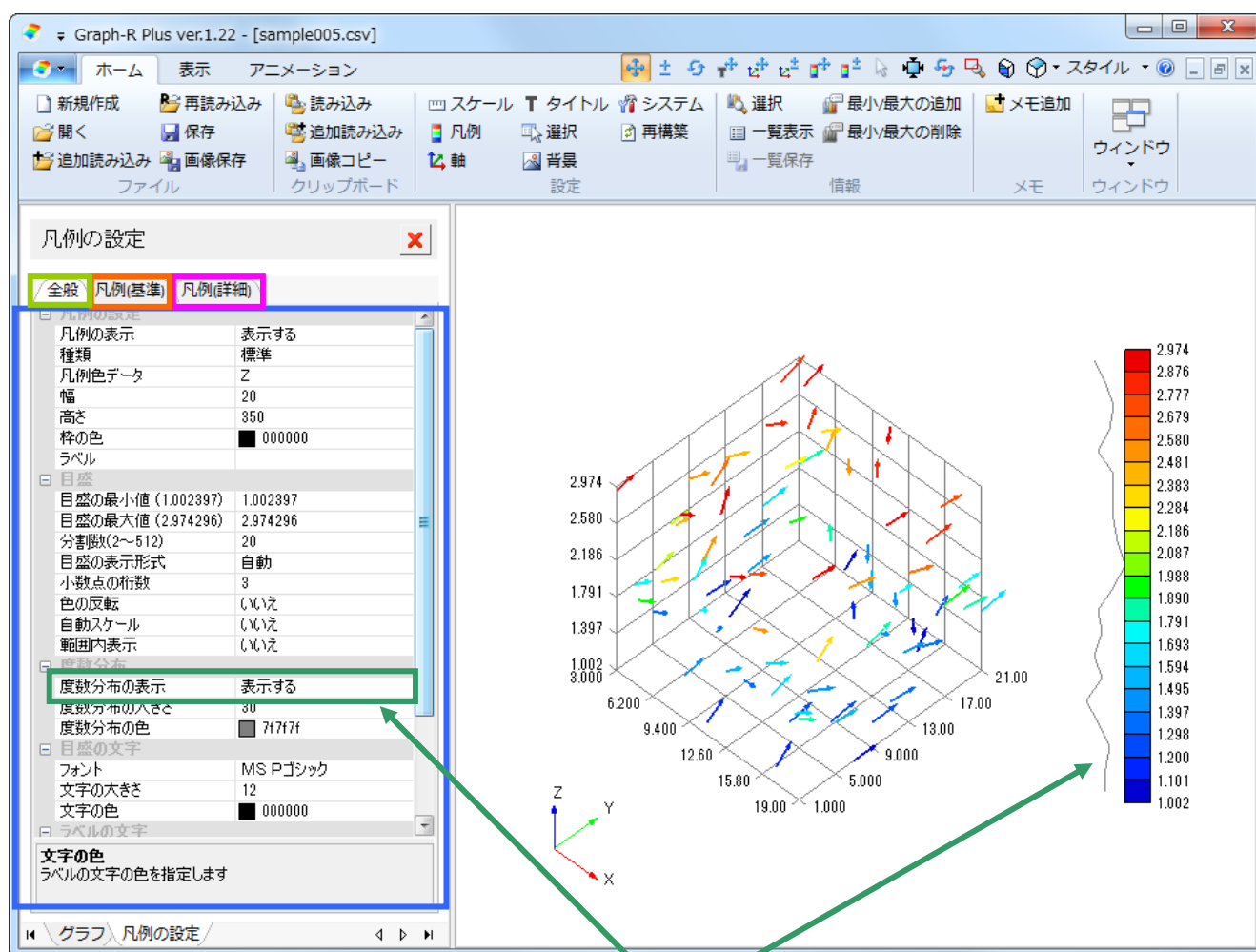
凡例をドラック&ドロップすることにより、グループの凡例を変更することもできます。



度数分布

度数分布を表示する場合は、「度数分布」-「度数分布の表示」で「表示する」を選択してください。

凡例の目盛の最小値から最大値のみのデータを表示する場合は、「目盛」-「範囲内表示」で「はい」を選択してください。



「度数分布の表示」で「表示する」を選択すると度数分布が表示されます。

2-9. グラフ毎の設定、削除、保存

グラフの保存

左側のウインドウで、グラフの名前を選択して、マウスの右ボタンを押した後、メニューで保存を選択するとグラフが保存できます。このとき、保存できる形式は、下記のようになります。

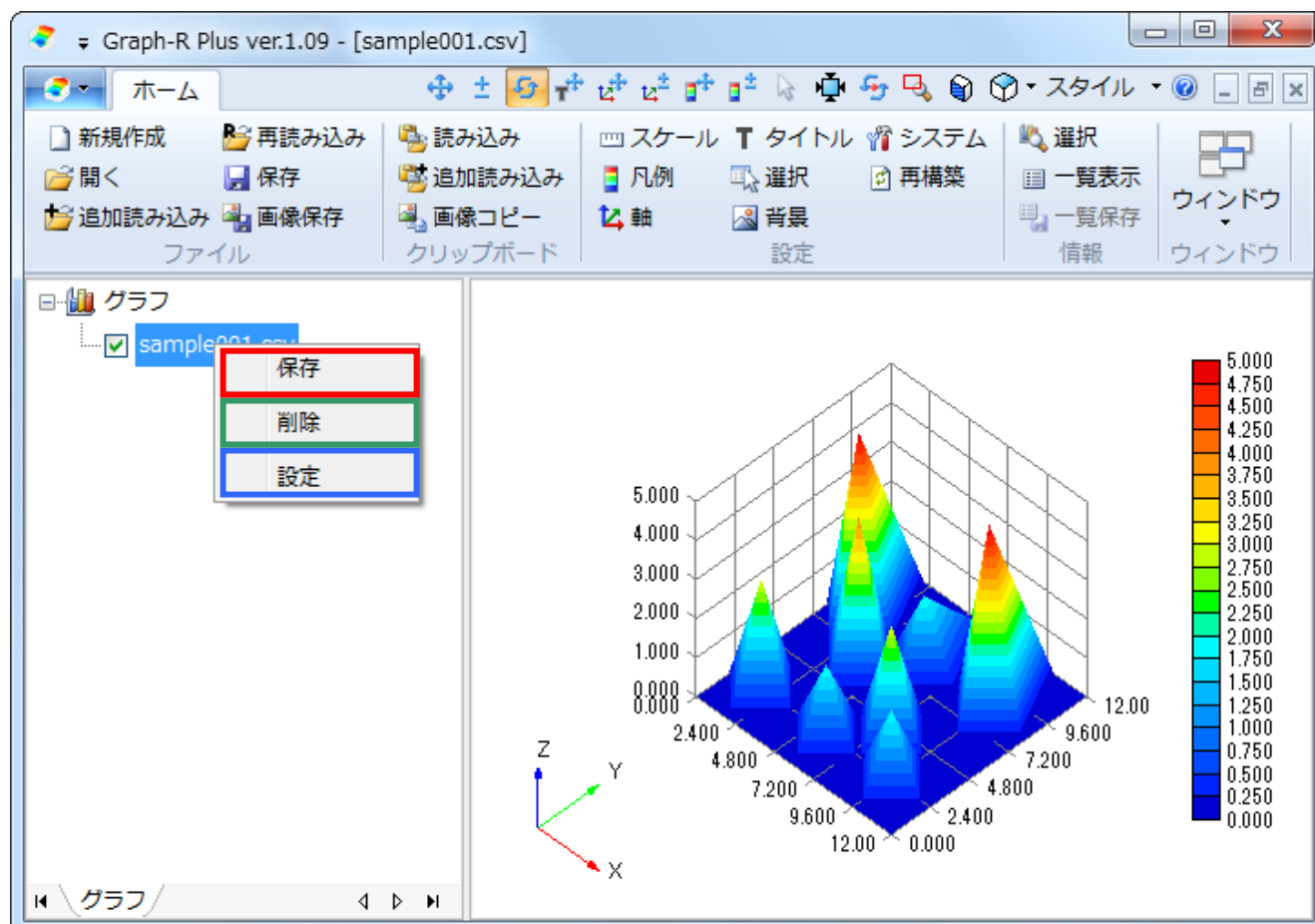
種類	拡張子	備考
Graph Data File	.csv	
STL File	.stl	
DXF(3DFACE) File	.dxf	3DFACE 要素で保存します
WaveFront OBJ File	.obj	
Points File	.xyz	
NASTRAN File	.nas	CROD, CTRIA3, CQUAD4 要素で保存します

グラフの削除

左側のウインドウで、グラフの名前を選択して、マウスの右ボタンを押した後、メニューで削除を選択するとグラフの削除できます。

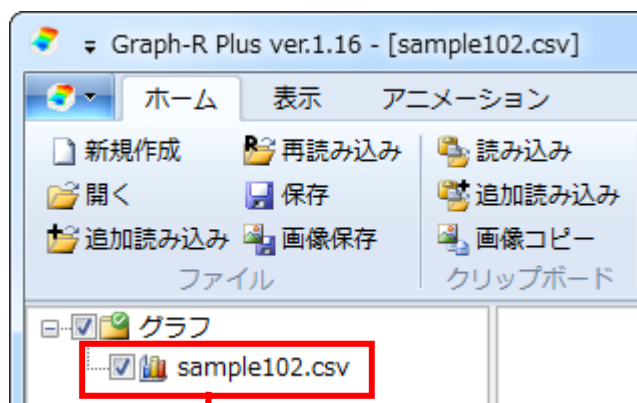
グラフの設定

左側のウインドウで、グラフの名前をダブルクリックまたは、左側のウインドウで、グラフの名前を選択して、マウスの右ボタンを押した後、メニューで設定を選択すると、設定画面が表示され、グラフの設定を指定できます。

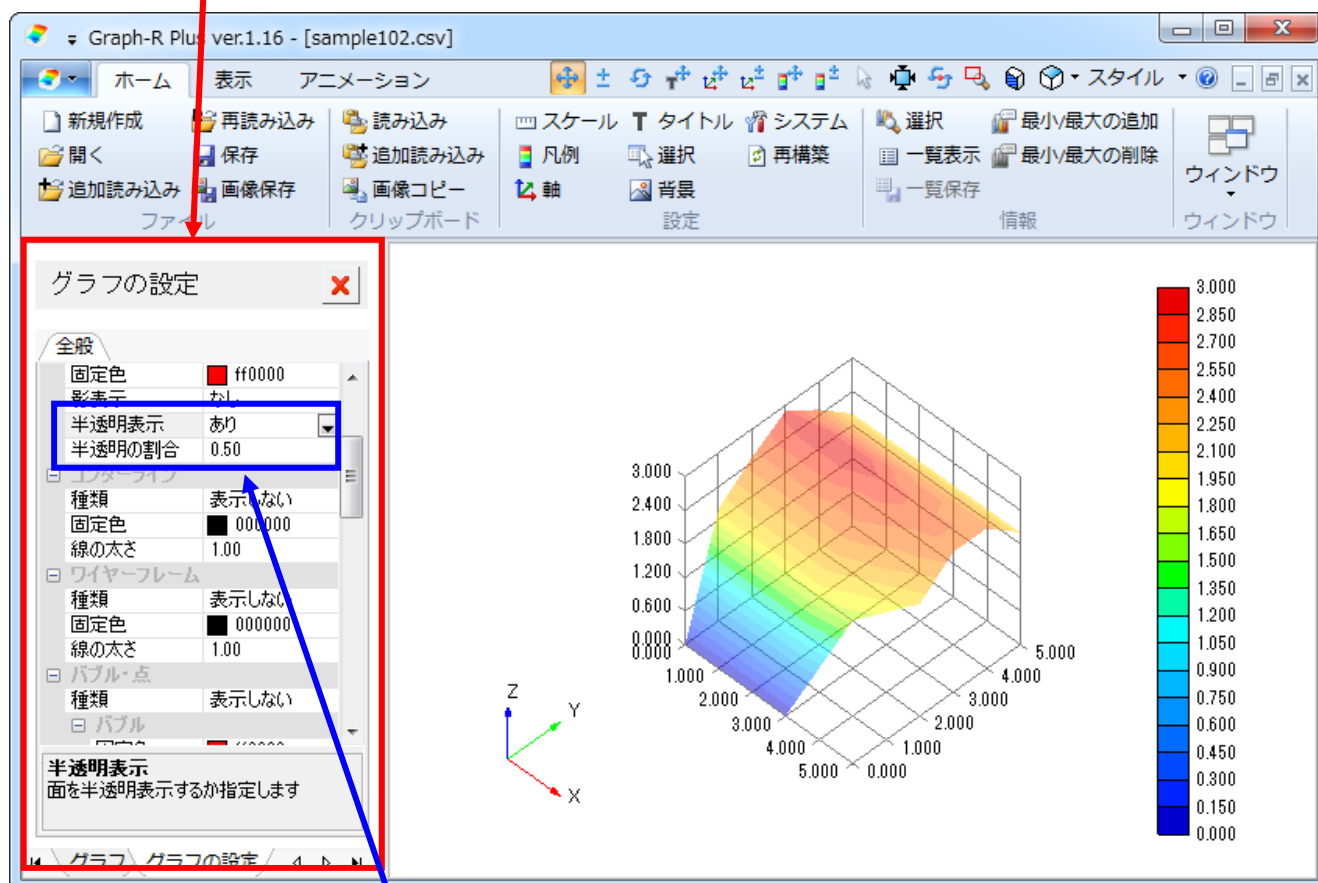


コンター(面)の半透明化表示

コンター(面)の半透明化表示の設定は、半透明化表示するグラフを選択し、「グラフの設定」で、半透明化の設定をします。



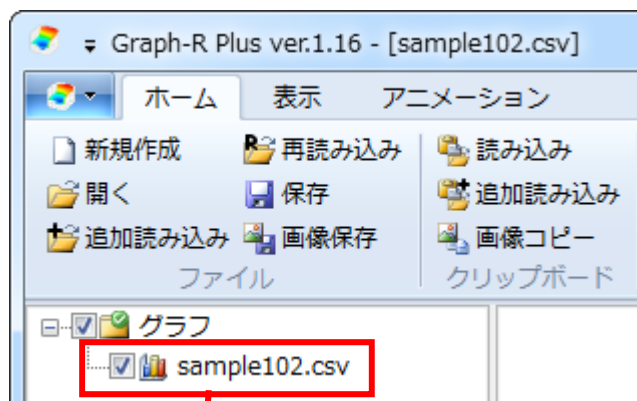
ダブルクリックすると「グラフの設定」が表示されます。



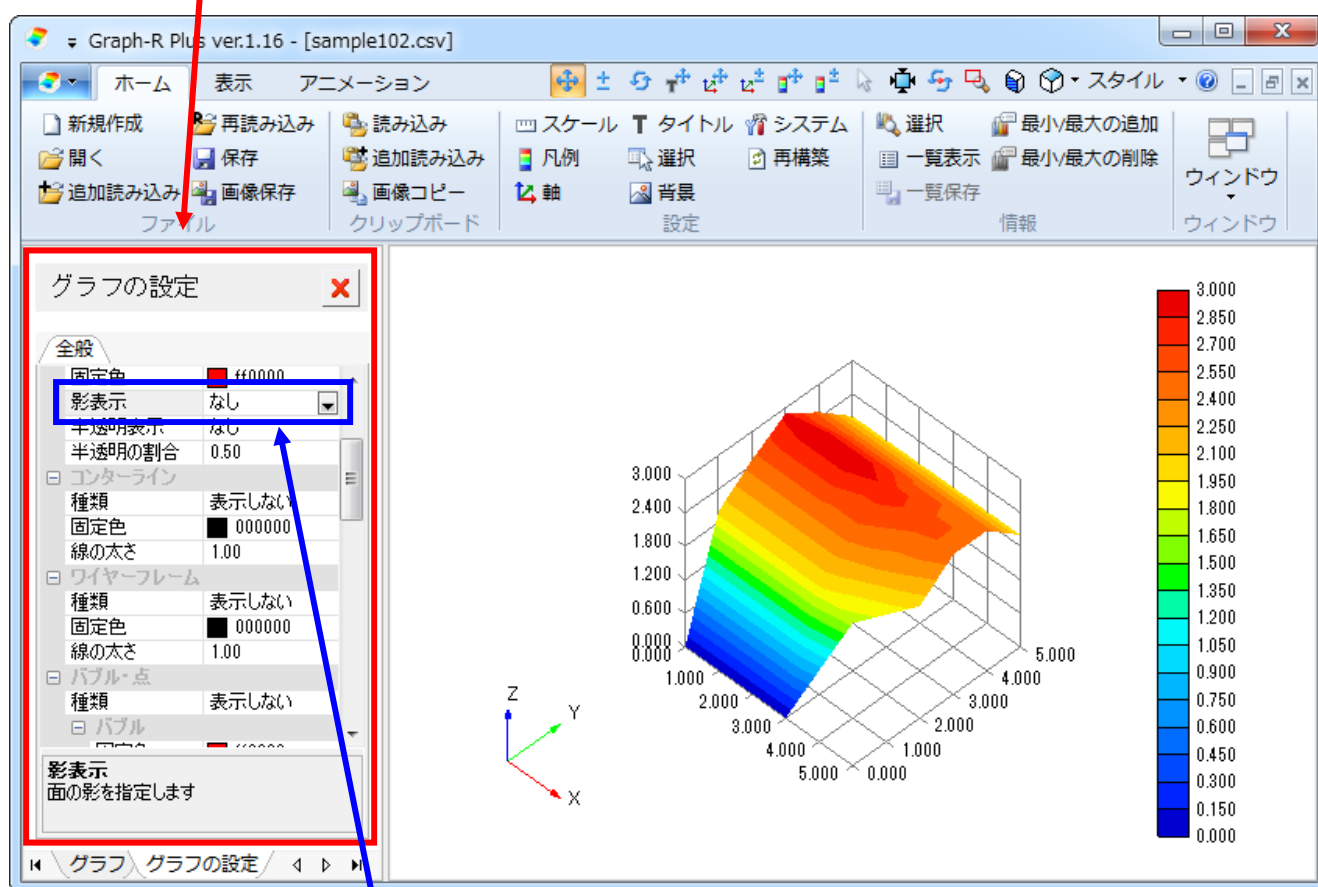
「半透明化表示」で、「あり」を選択すると、グラフが半透明化表示します。
「半透明化の割合」で、半透明化の割合(0.0～1.0)を指定できます。

コンター(面)の表裏表示

コンター(面)の表裏表示の設定は、表裏表示するグラフを選択し、「グラフの設定」で、表裏表示の設定をします。



ダブルクリックすると「グラフの設定」が表示されます。

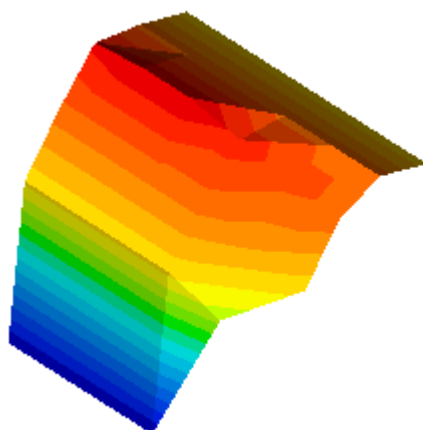


「影表示」で、「あり(表面のみ)」選択すると、表面が明るく表示され、裏面が暗く表示します。「あり(裏面のみ)」選択すると、裏面が明るく表示され、表面が暗く表示します。

(例)表裏表示

「影表示」で、「あり(表面のみ)」選択すると、表面が明るく表示され、裏面が暗く表示します。

表側の表示

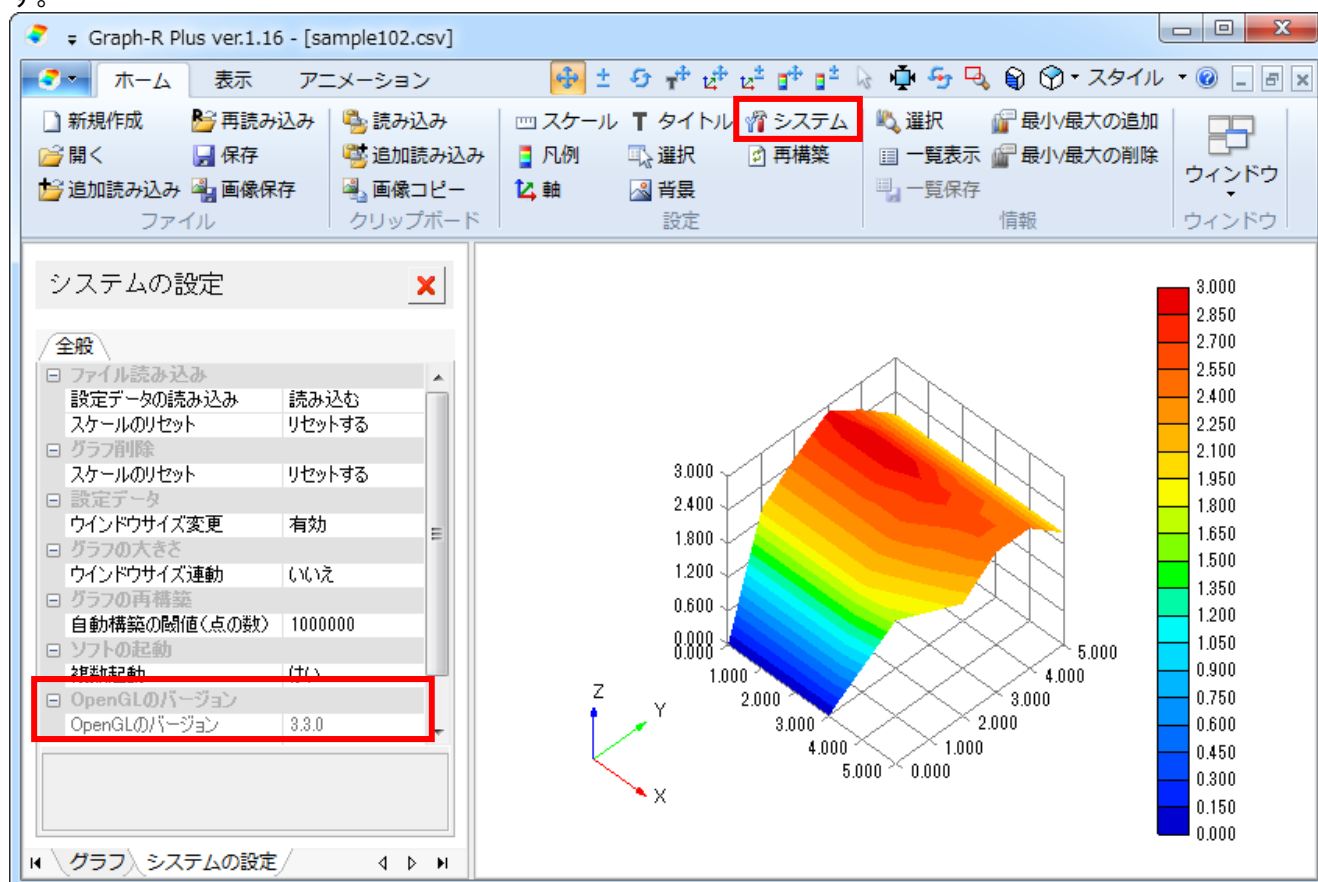


裏側の表示



< 注意点 >

表裏表示は、OpenGL バージョン 2.0 以降のみでできます。OpenGL のバージョンは、「システムの設定」で確認ができます。



2-10. 情報表示

Graph-R Plus の[ホーム]―[情報]―[選択]では、マウスで選択した場所のデータを表示することができます。

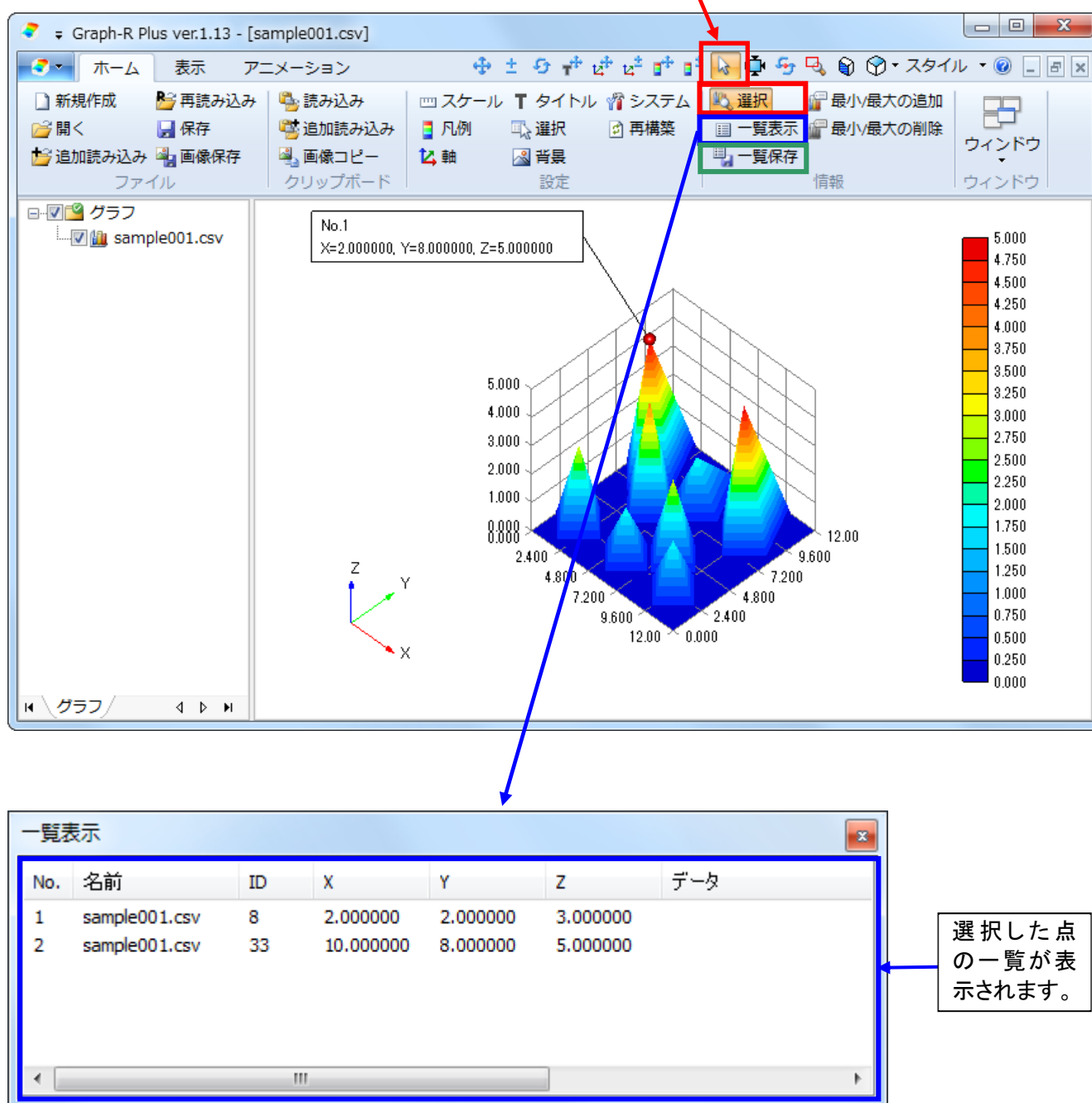
Graph-R Plus の[ホーム]―[情報]―[選択]ボタンを押すとグラフをマウスで選択できるようになります。

マウス操作の[選択]ボタンを押した後、マウスでデータがある場所を選択するとマーカーとラベルが表示されます。[Ctrl]キーを押しながら、マウスでグラフの選択した点を選択すると選択点が削除されます。選択点情報を終了する場合は、Graph-R Plus の[ホーム]―[情報]―[選択]ボタンを、もう一度、押してください。

Graph-R Plus の[ホーム]―[情報]―[一覧表示]ボタンを押すと選択した点の一覧のウィンドウが表示されます。Graph-R Plus の[ホーム]―[情報]―[一覧表示]ボタンをもう一度、押すとウィンドウが閉じます。選択した点の一覧のウィンドウの右上の閉じる[×]ボタンを押してもウィンドウを閉じることができます。

Graph-R Plus の[ホーム]―[情報]―[一覧保存]ボタンを押すと選択した点の一覧の保存ができます。※選択した点がない場合、保存ができません。

マウス操作の
[選択]ボタン



Graph-R Plus ver.1.13 - [sample001.csv]

ホーム 表示 アニメーション

新規作成 再読み込み 読み込み スケール タイトル システム 選択 最小/最大の追加
開く 保存 追加読み込み 凡例 選択 再構築 一覧表示 最小/最大の削除
追加読み込み 画像保存 画像コピー クリップボード 背景 設定 情報 ウィンドウ

グラフ sample001.csv

No.1
X=2.000000, Y=8.000000, Z=5.000000

5.000
4.000
3.000
2.000
1.000
0.000

2.400 4.800 7.200 9.600 12.00

9.600 12.00 0.000 2.400 4.800

Z
Y
X

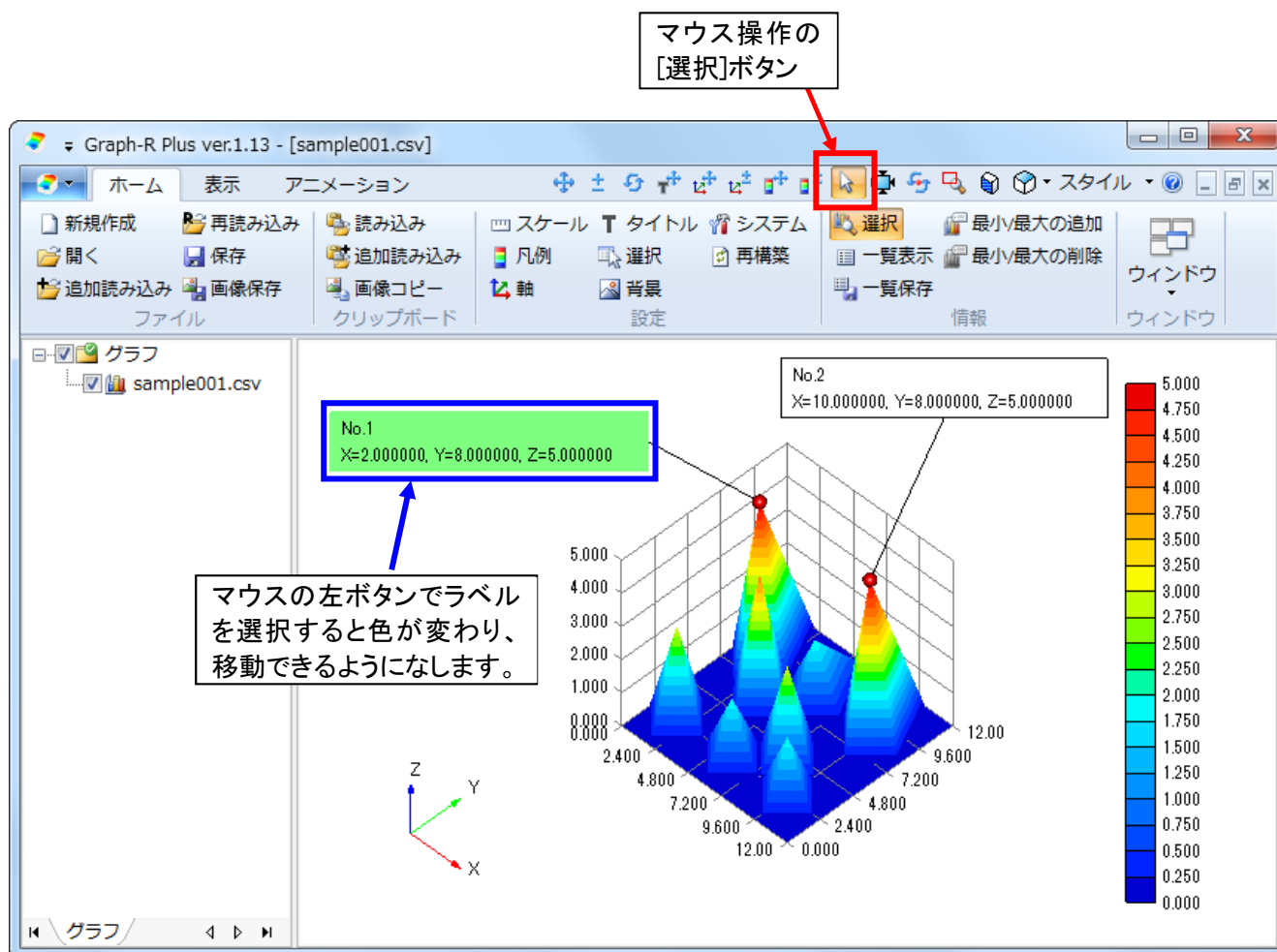
一覧表示

No.	名前	ID	X	Y	Z	データ
1	sample001.csv	8	2.000000	2.000000	3.000000	
2	sample001.csv	33	10.000000	8.000000	5.000000	

選択した点
の一覧が表
示されます。

ラベルの移動

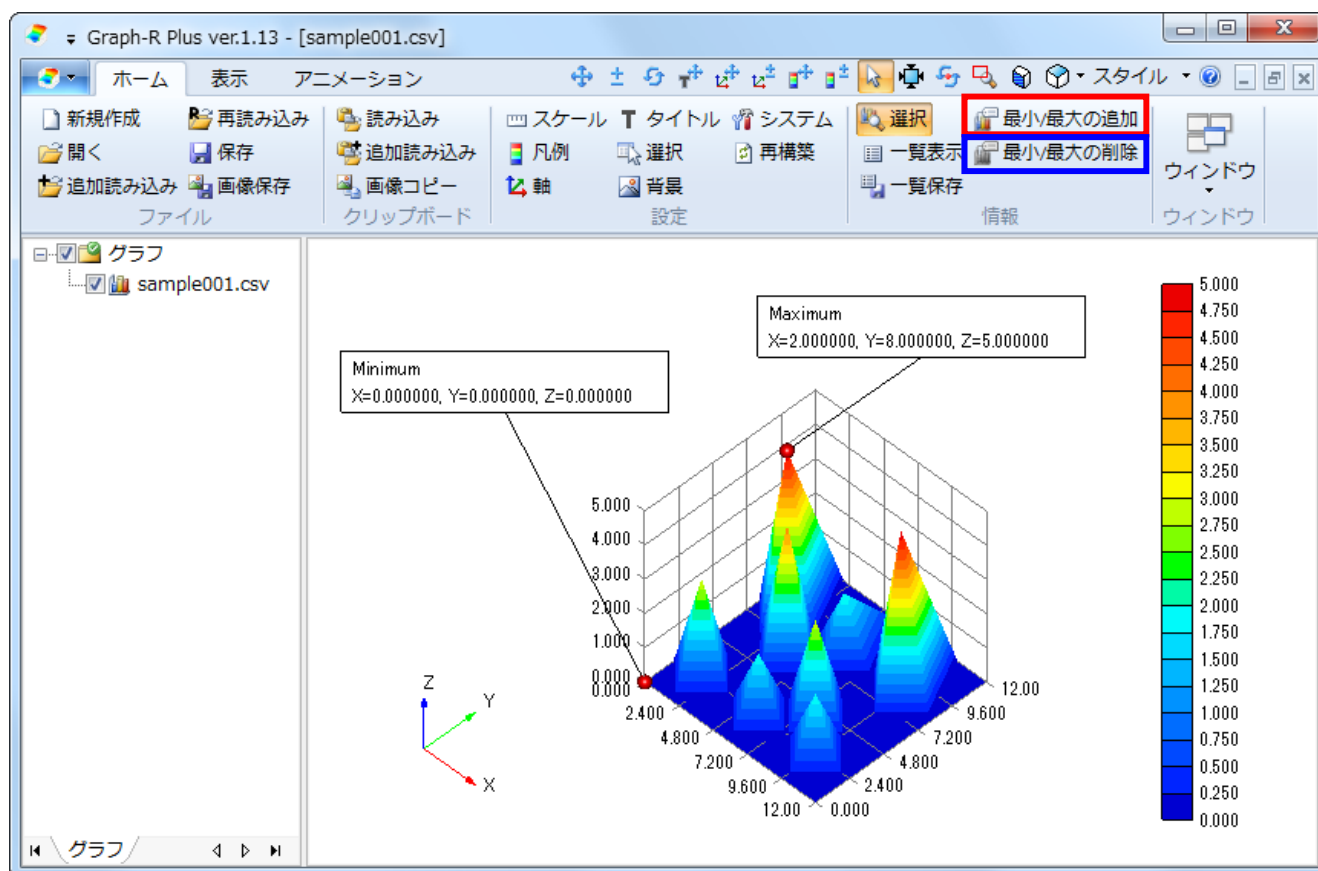
マウス操作の[選択]ボタンを押した後、ラベルをマウスの左ボタンで選択するとラベルの色が変わり、移動できるようになります。マウスの左ボタンを押しながら移動すると、ラベルが移動します。



最小値・最大値ラベル

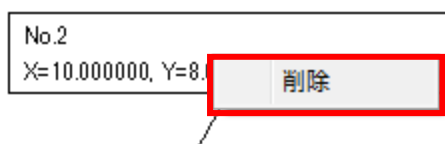
[ホーム]－[情報]－[最小/最大の追加]では、最小値と最大値の場所にラベルを追加します。最小値または、最大値が複数あった場合、はじめの方のデータが選択されます。

[ホーム]－[情報]－[最小/最大の削除]では、最小値と最大値のラベルを削除します。



ラベルの削除

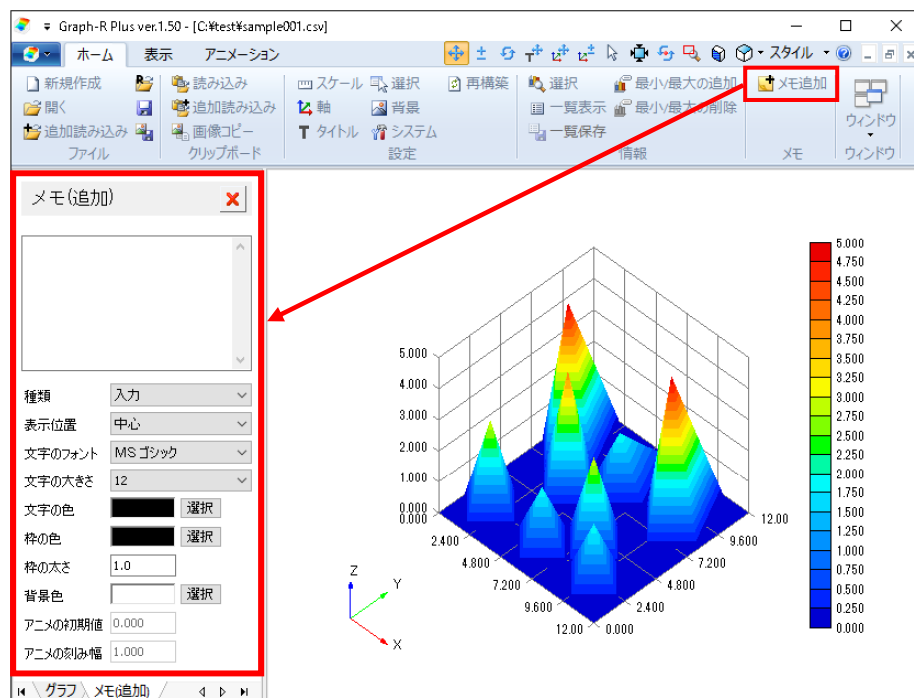
マウス操作の[選択]ボタンを押した後、ラベルをマウスの右ボタンで選択すると「削除」メニューが表示されます。「削除」を選択するとラベルと選択した点を削除します。



2-11. メモ

メモの追加

Graph-R Plus の[ホーム]―[メモ]―[メモ追加]ボタンを押すと、メモの設定画面が表示されますので、メモの入力や設定をした後、終了ボタンを押すとメモが追加されます。



メモの入力や設定をした後、終了ボタンを押すとメモが追加されます

メモ(追加)

種類: 入力

表示位置: 中心

文字のフォント: MS ゴシック

文字の大きさ: 12

文字の色: [選択]

枠の色: [選択]

枠の太さ: 1.0

背景色: [選択]

アニメの初期値: 0.000

アニメの刻み幅: 1.000

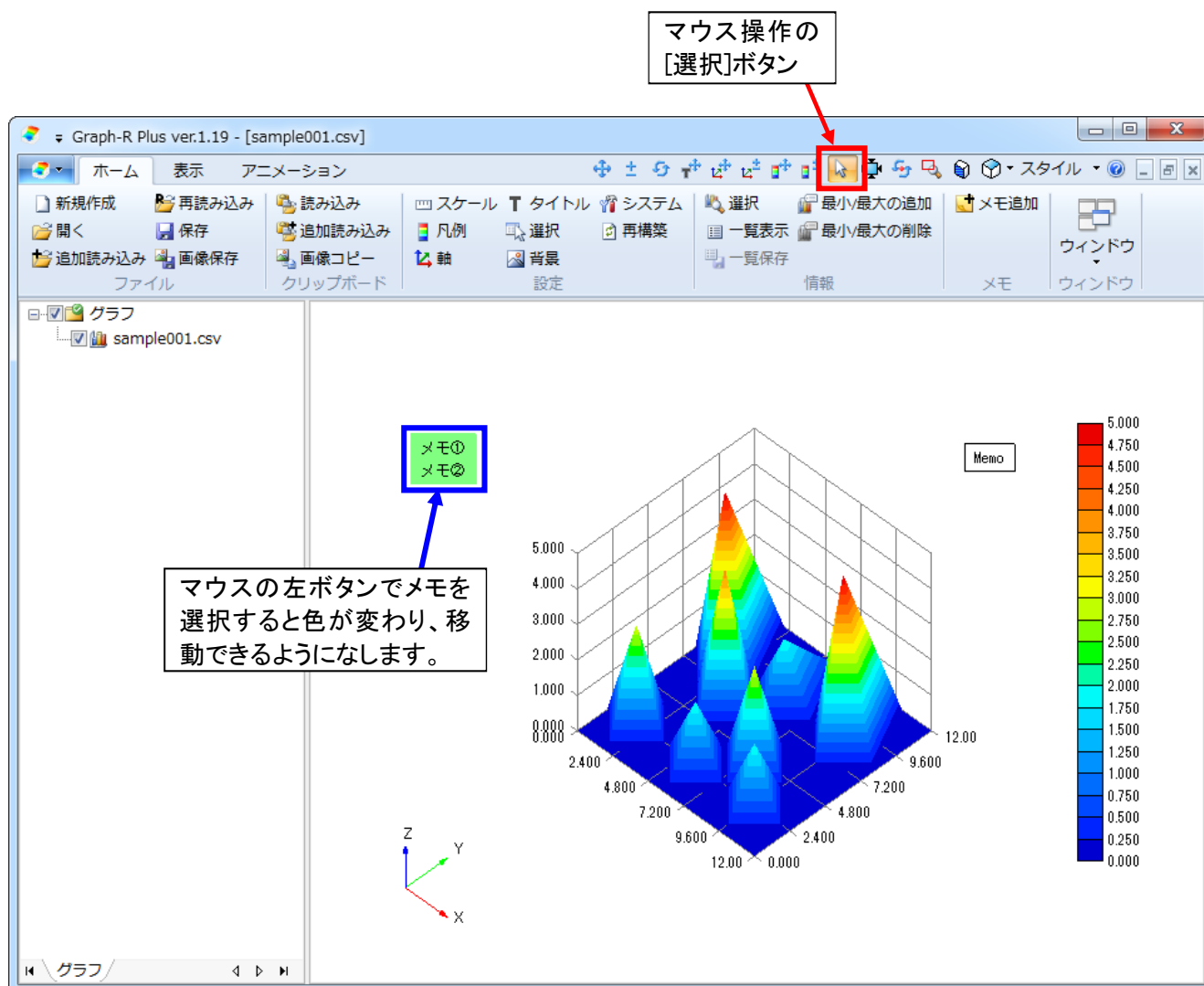
メモを入力します。

種類を選択します。
種類は、次のようになっています。

種類	内容
入力	入力したメモを表示します。
表示グラフ名	表示しているグラフの名前を表示します。
カレントグループ名	カレントグループの名前を表示します
アニメーション位置	アニメーション位置を表示します。メモを入力した場合、メモとアニメーション位置が表示されます。例えば、メモに「time=」を入力した場合、「time=1」のように表示されます。

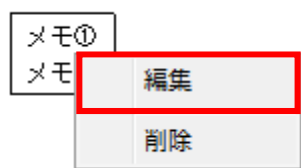
メモの移動

マウス操作の[選択]ボタンを押した後、メモをマウスの左ボタンで選択するとラベルの色が変わり、移動できるようになります。マウスの左ボタンを押しながら移動すると、メモが移動します。



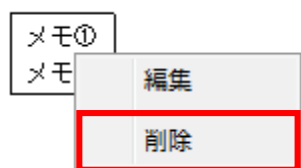
メモの編集

マウス操作の[選択]ボタンを押した後、メモをマウスの右ボタンで選択するとメニューが表示されます。「編集」を選択するとメモの編集ができます。



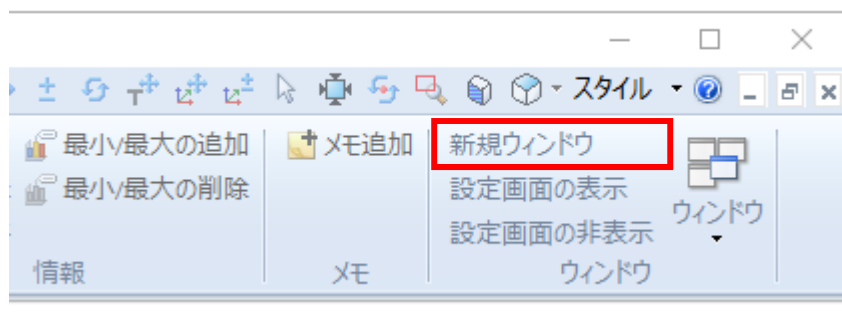
メモの削除

マウス操作の[選択]ボタンを押した後、メモをマウスの右ボタンで選択するとメニューが表示されます。「削除」を選択するとメモが削除されます。

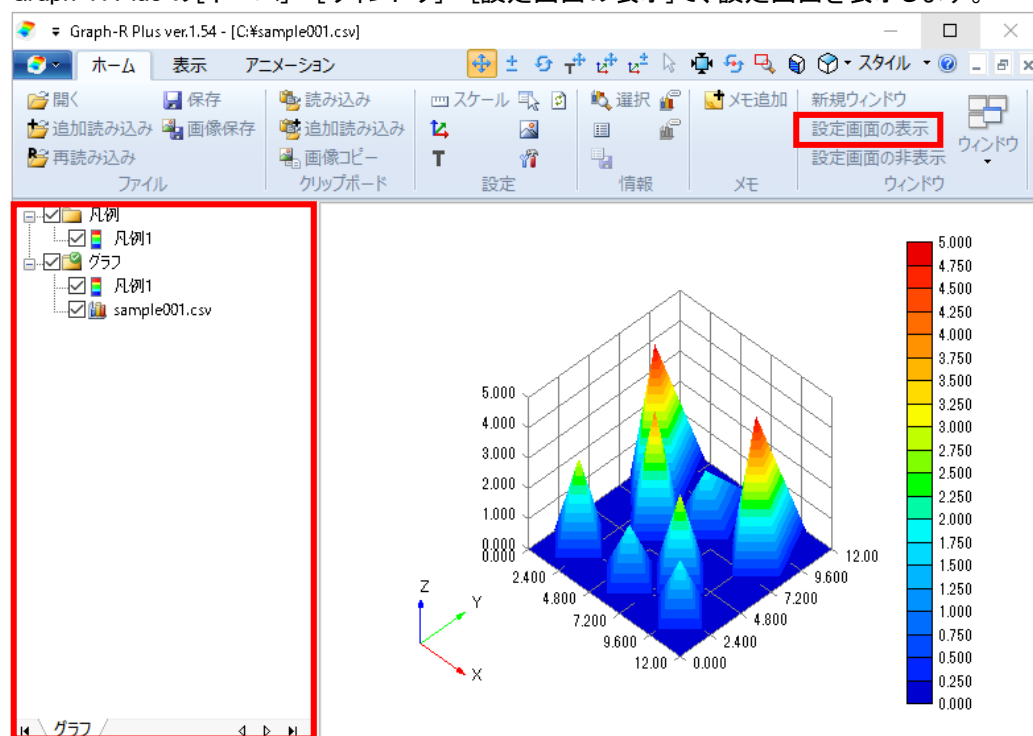


2-12. ウィンドウ

Graph-R Plus の[ホーム]―[ウィンドウ]―[新規ウィンドウ]で、新しいウィンドウの作成ができます。

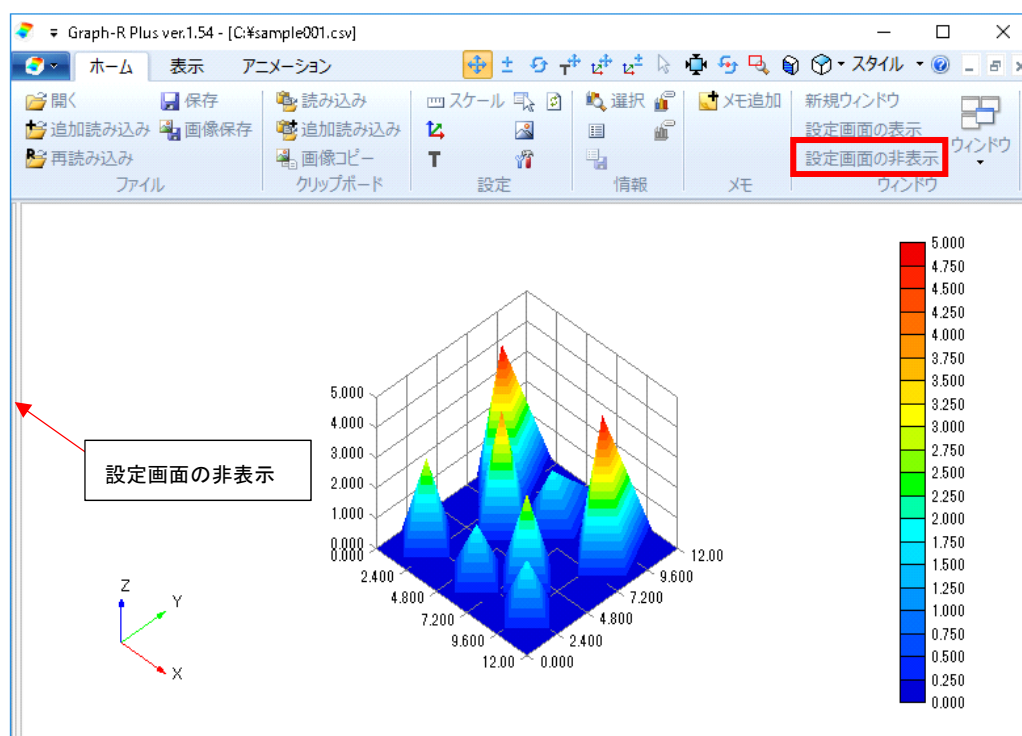


Graph-R Plus の[ホーム]―[ウィンドウ]―[設定画面の表示]で、設定画面を表示します。

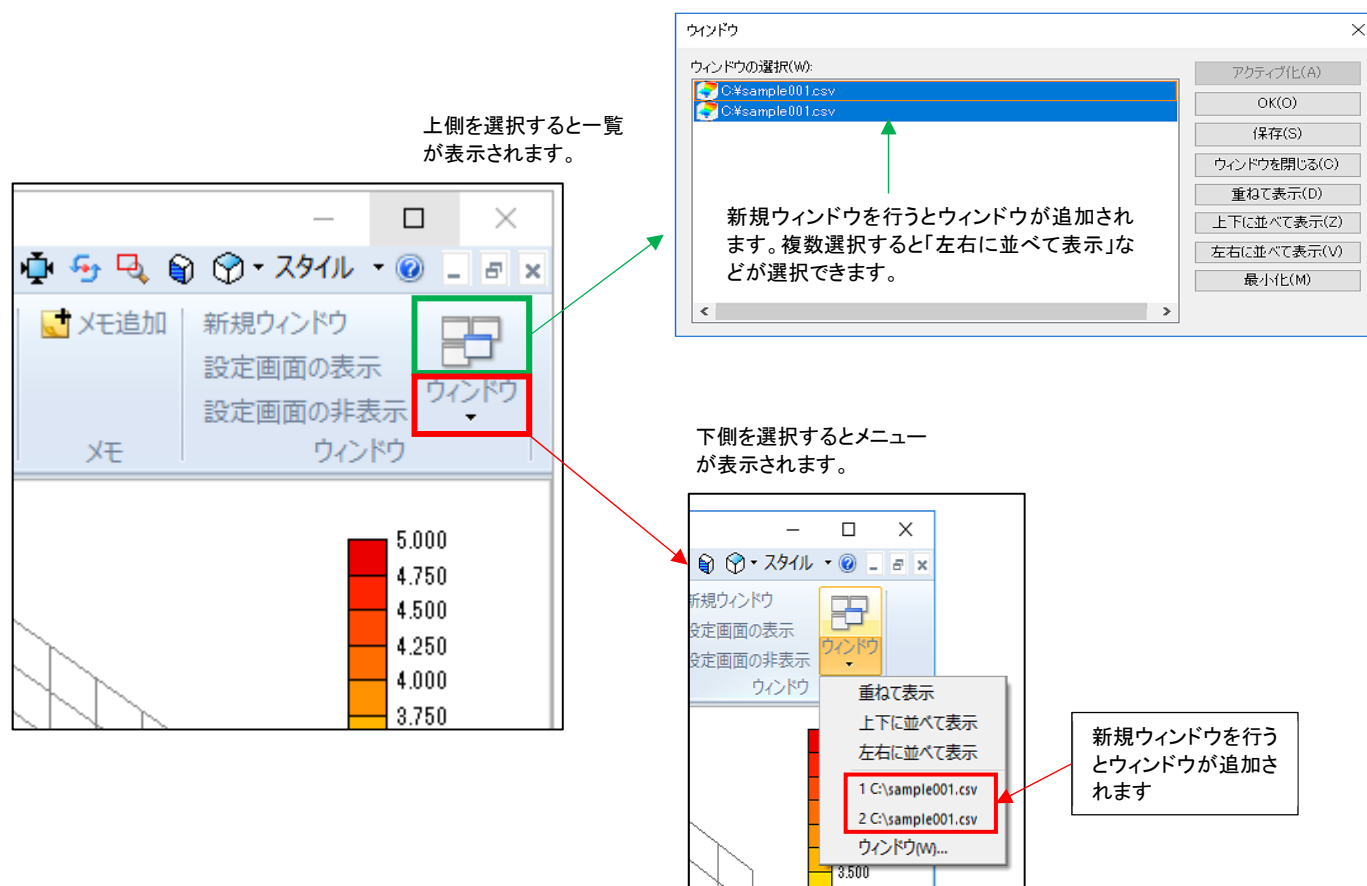


設定画面の表示

Graph-R Plus の[ホーム]－[ウィンドウ]－[設定画面の非表示]で、設定画面を非表示にします。



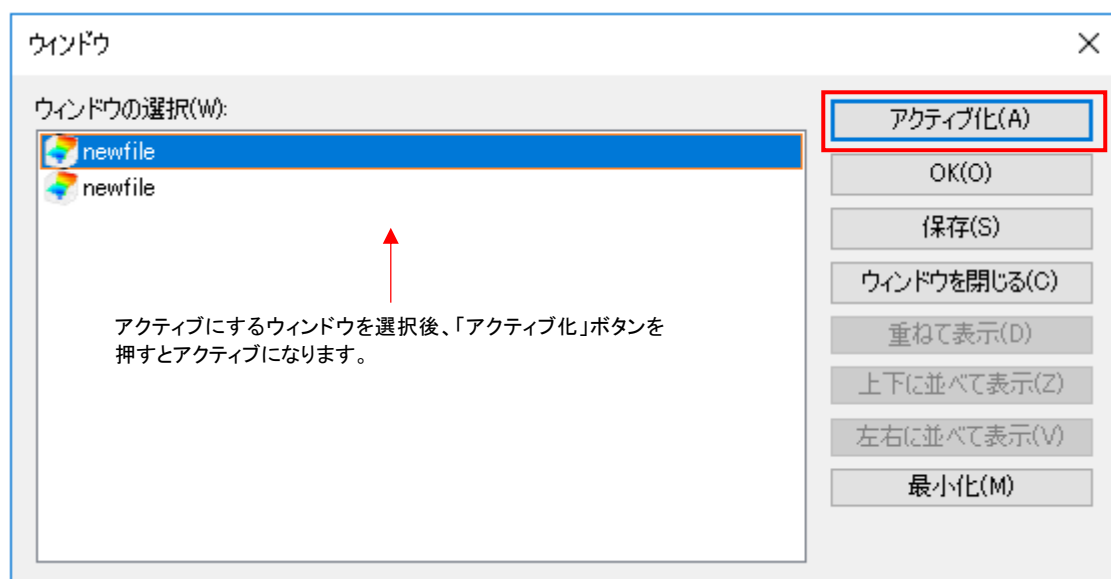
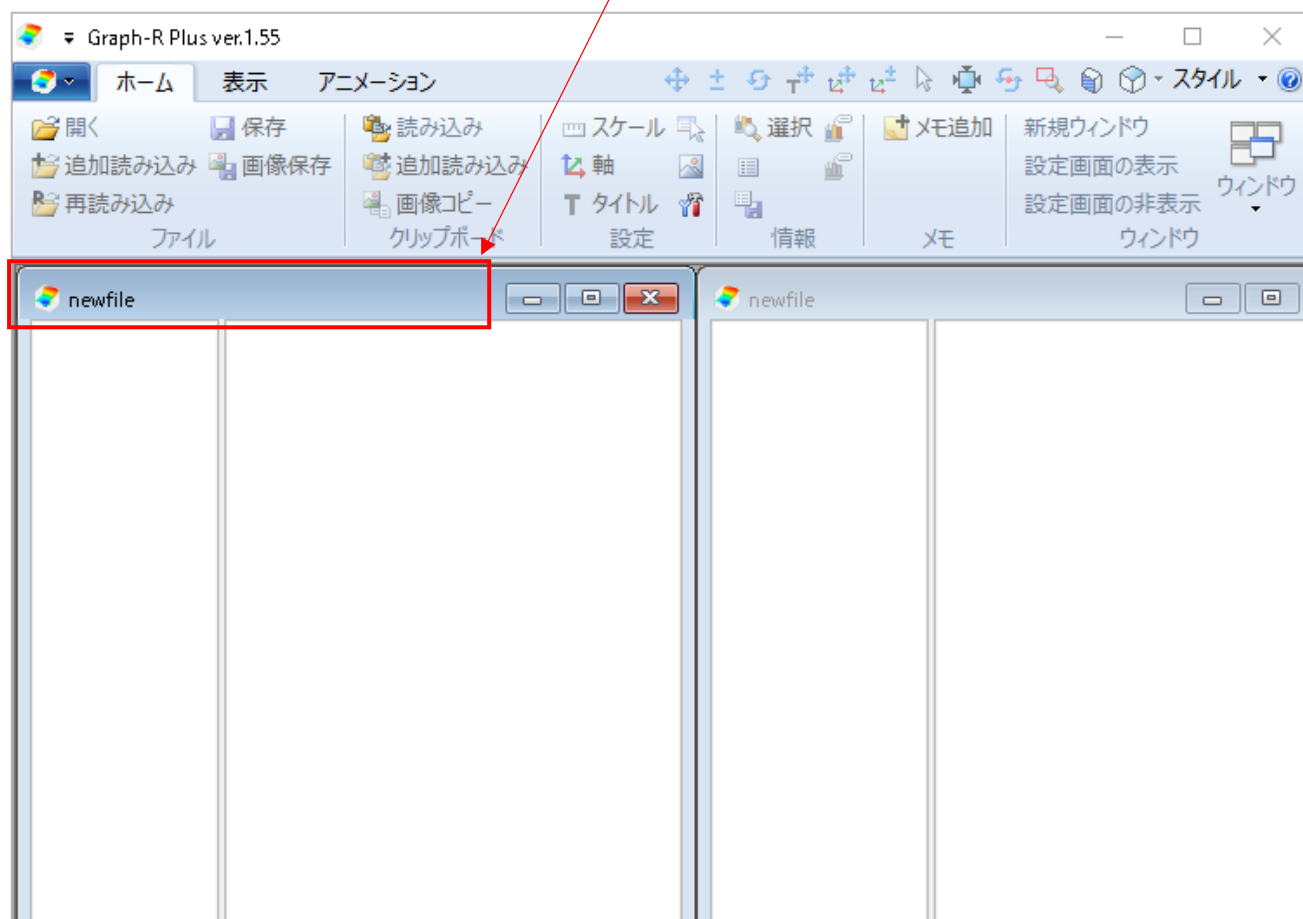
Graph-R Plus の[ホーム]－[ウィンドウ]のウィンドウアイコンで表示方法を選択できます。



ウィンドウのアクティブ化

複数ウィンドウ表示では、Graph-R Plus のメニューは、アクティブになっているウィンドウを対象に動作します。そのため、ウィンドウのタイトルを選択、または、ウィンドウ一覧で「アクティブ化」を選択し、アクティブなウィンドウを変更してから、Graph-R Plus のメニューを操作してください。（Graph-R Plus の[ホーム]－[ファイル]－[開く]で、ファイルを読み込むとアクティブなウィンドウにデータが読み込まれます。）

ウィンドウのタイトルを選択すると
アクティブになります。

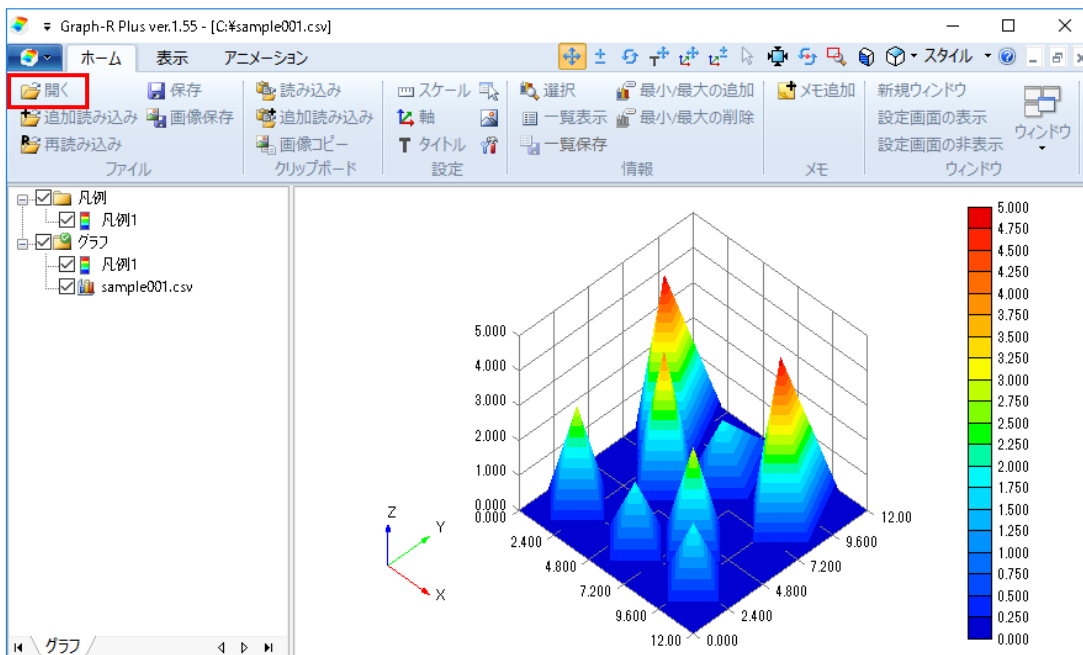


(例)複数ウィンドウのファイル読み込み

複数ウィンドウの場合のファイルの読み込み例を示します。

(a) 1 目目のウィンドウのデータ読み込み

Graph-R Plus の[ホーム]―[ファイル]―[開く]で、データファイルを読み込みます。

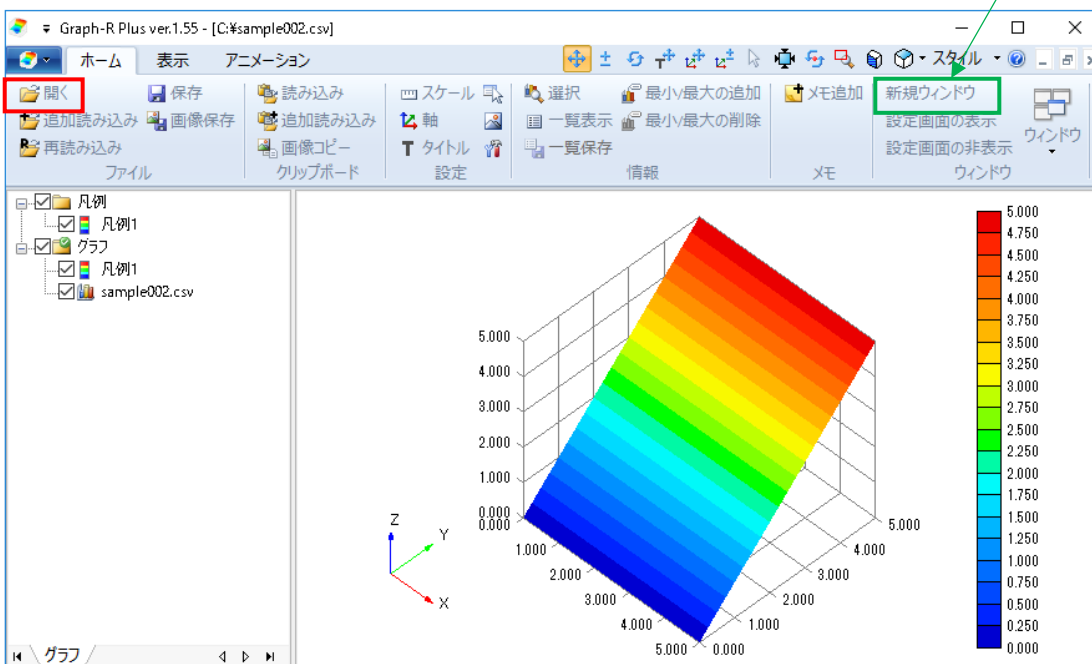


(b) 2 目目のウィンドウのデータ読み込み

Graph-R Plus の[ホーム]―[ウィンドウ]―[新規ウィンドウ]で、新しいウィンドウを作成します。

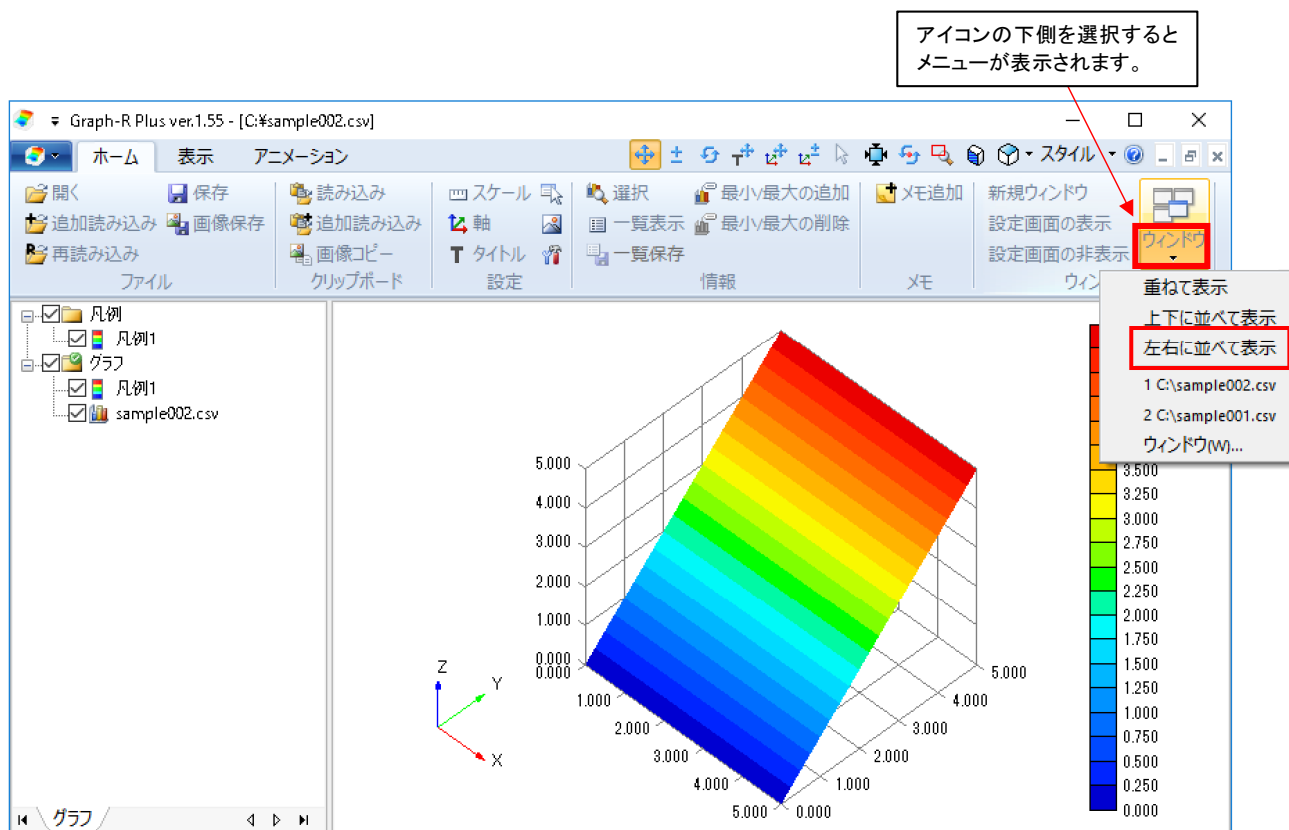
次に、Graph-R Plus の[ホーム]―[ファイル]―[開く]で、2 目目のウィンドウのデータファイルを読み込みます。

新しいウィンドウを作成します。



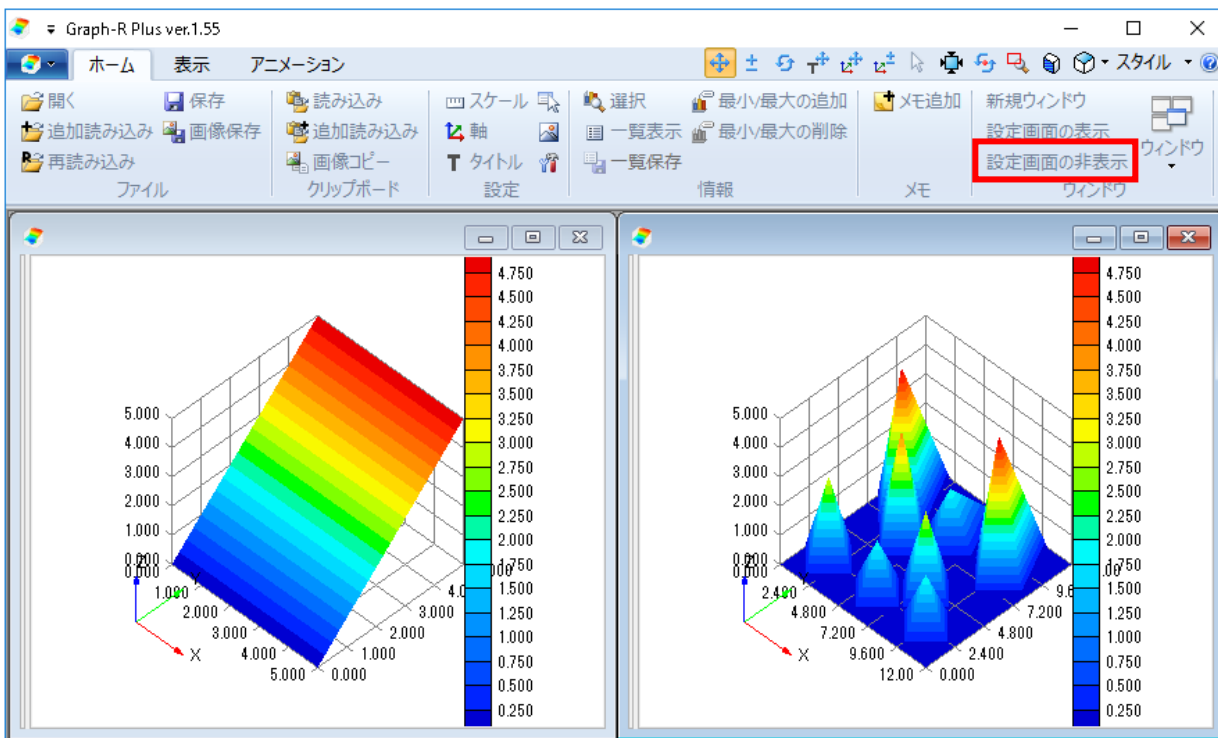
(c) 左右に並べて表示

Graph-R Plus の[ホーム]ー[ウィンドウ]のアイコンを押すとメニューが表示されますので、「左右に並べて表示」を選択します。



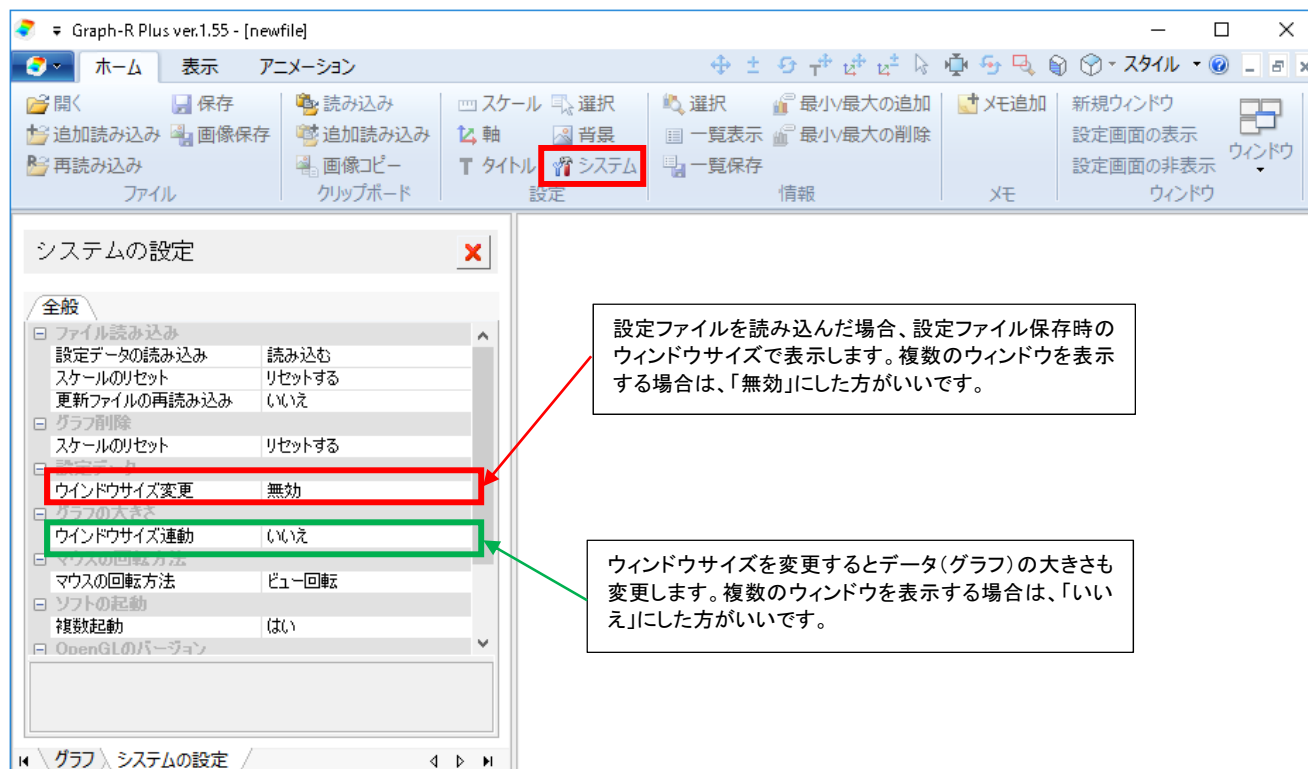
(d) 設定画面の非表示

Graph-R Plus の[ホーム]ー[ウィンドウ]ー[設定画面の非表示]を選択し、グラフを見やすくします。



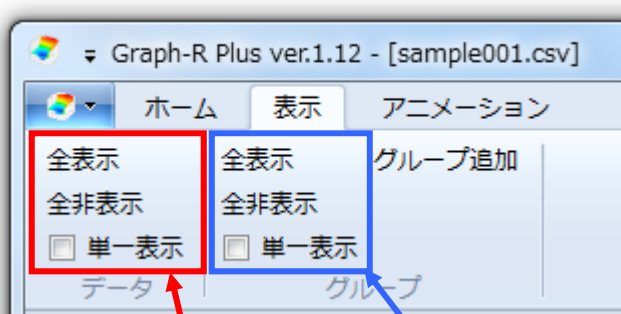
複数ウィンドウのシステム設定

複数ウィンドウ表示では、設定ファイルやウィンドウサイズにより、グラフの大きさが変更されるため、下記のように設定を変更した方が見やすくなります。



2-13. データ表示および、グループ表示

[表示]では、データの全表示・非表示、単一選択、グループの全表示。非表示、単一選択ができます。
なお、追加でファイルを読み込んだ場合、単一表示の設定がリセットされます。

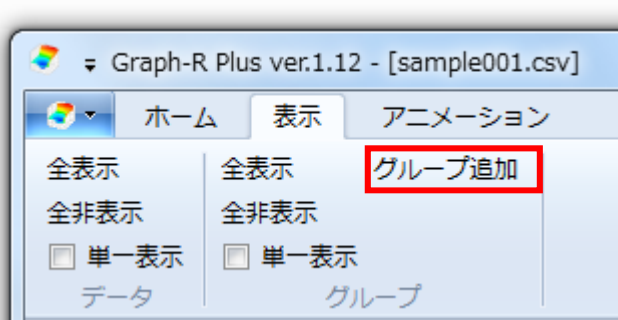


データの全表示・非表示、
単一選択ができます。

グループの全表示・非表
示、単一選択ができます。

2-14. グループ

ファイルをグループに分け、グループ内のデータの全表示や全非表示や、並び替え、グループ内のデータのみのアニメーション表示することができます。グループを追加は、[表示]―[グループ]―[グループ追加]でできます。



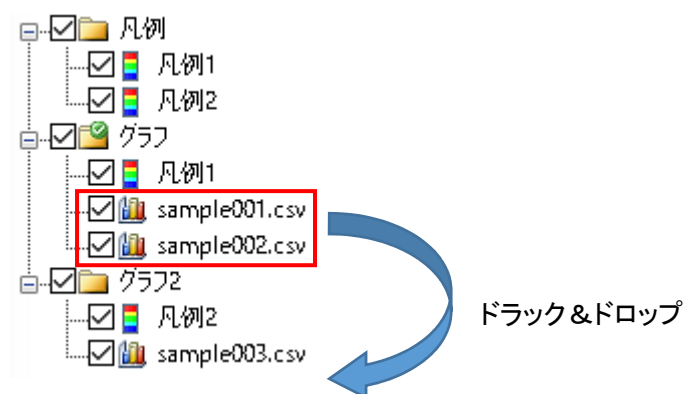
グループをマウスで選択すると、メニューが表示され、設定の変更や、グループ内のデータの全表示や全非表示や、並び替えができます。



グループメニュー

メニュー		内容
カレントにする		選択したグループをカレントにします。ファイルを読み込んだ場合、カレントのグループに追加されます。
並び替え	昇順	グループ内のデータを名前の昇順で並び替えます。
	降順	グループ内のデータを名前の降順で並び替えます。
グループの追加		グループを追加します。
グループの削除		グループを削除します。グループ内のデータも削除されます。
全グループ表示		すべてのグループを表示します。
全グループ非表示		すべてのグループを非表示します。
単一グループ表示		1つのグループのみ表示するようにします。
全データ表示(グループ内)		グループ内のデータをすべて表示します。
全データ非表示(グループ内)		グループ内のデータをすべて非表示します。
単一データ選択		1つのデータのみ表示するようにします。

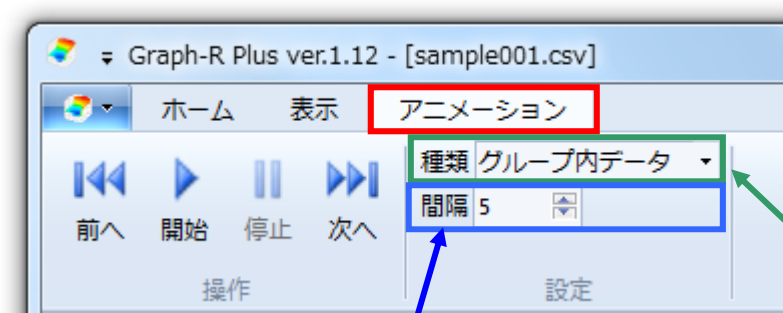
グループ内のデータをドラック&ドロップすることにより、グループの変更ができます。データを Shift キーまたは、Ctrl キーを押しながら選択すると複数のデータの選択ができます。



2-15. アニメーション

[アニメーション]では、アニメーション表示することができます。[操作]-[開始]ボタンを押すと、アニメーションを開始します。[操作]-[停止]ボタンで、アニメーションが停止します。

[操作]-[前へ]ボタンで、前のデータの表示を、[操作]-[次へ]ボタンで次のデータの表示ができます。



アニメーションの間隔を指定できます。
数字が小さいほど、アニメーションが速くなります。
数字が大きいほど、アニメーションが遅くなります。

アニメーションの種類を指定できます。
種類は、次のようになっています。

データ	データを順番に表示します。
グループ	グループを順番に表示します。
カレントグループ内データ	カレントグループのデータを順番に表示します。
各グループ内データ	各グループのデータを順番に表示します。

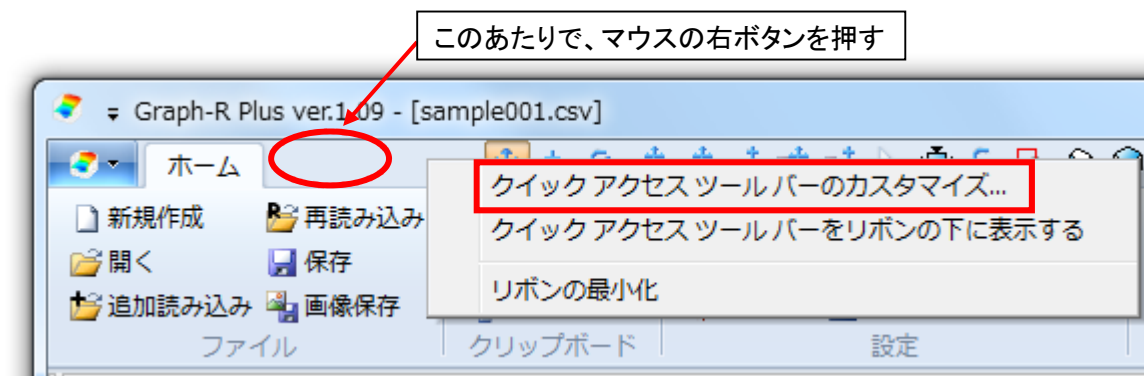
2-16. ショートカット

ショートカットの初期状態は、下記のようにになっています。

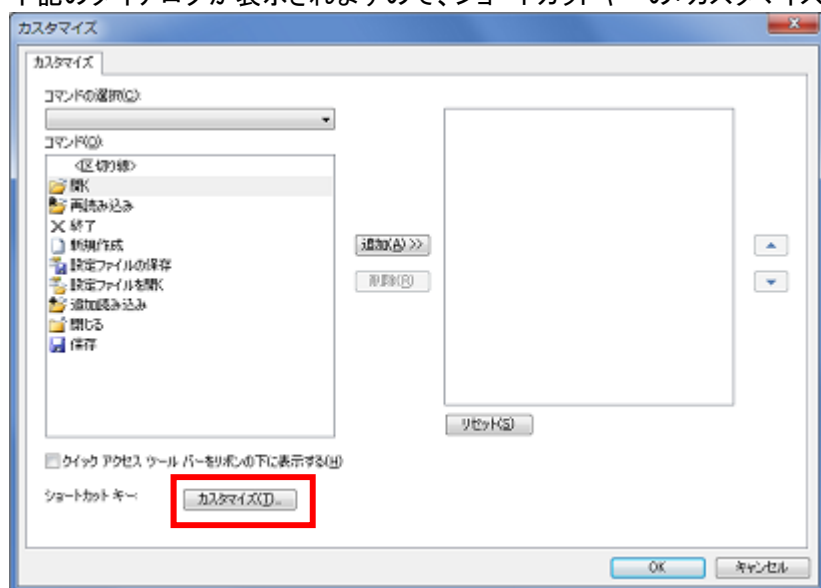
Ctrl + O	ファイルを開く
Ctrl + S	ファイルを保存する
F1	グラフの移動
F2	グラフの拡大・縮小
F3	グラフの回転
F6	タイトルの移動
F8	軸の移動
F9	軸の拡大・縮小
F11	凡例の移動
F12	凡例の拡大・縮小

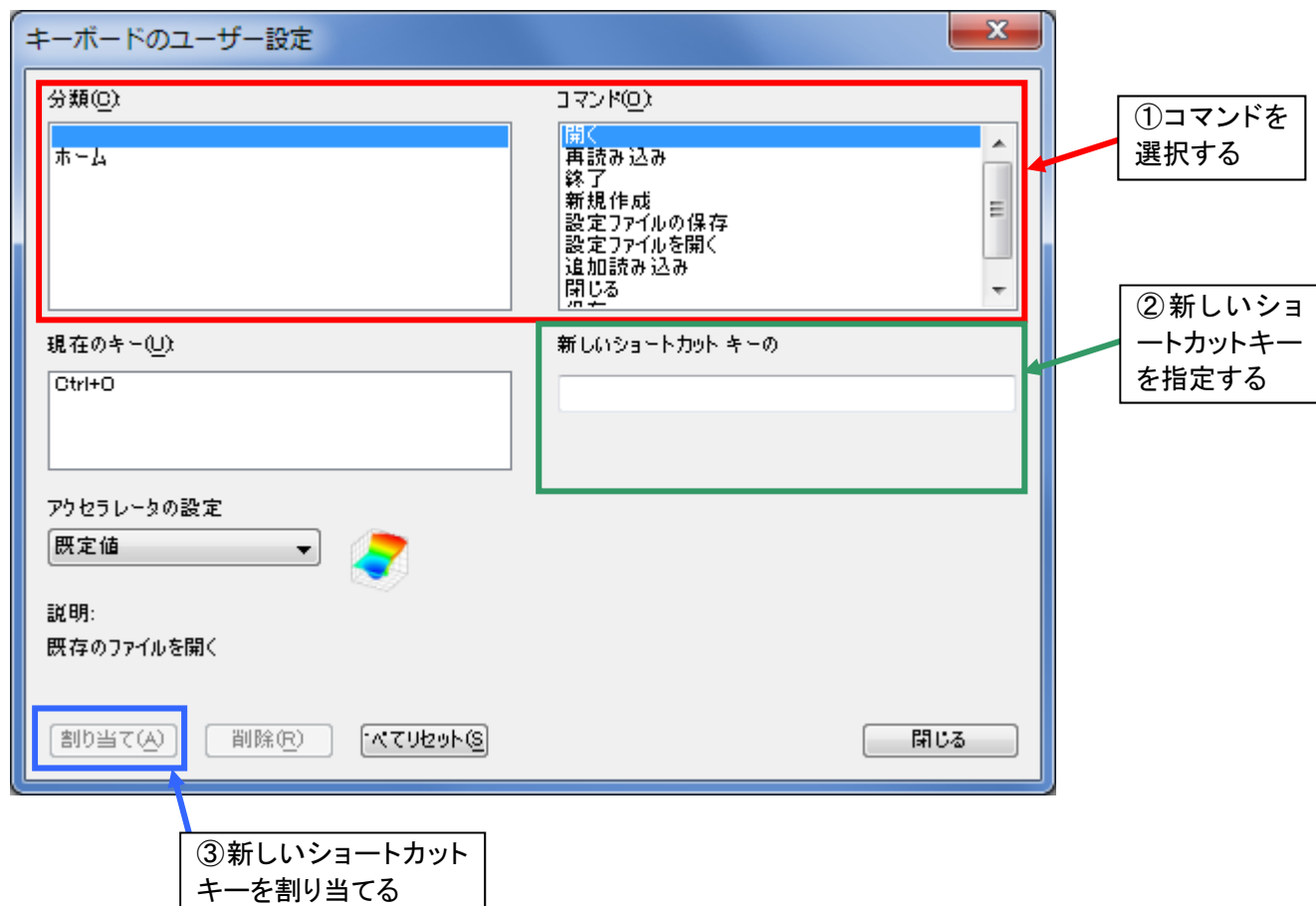
ショートカットの変更

ショートカットは、Graph-R Plus の[ホーム]タブの右側でマウスの右ボタンを押すと、メニューが表示されますので、「クイックアクセスツールバーのカスタマイズ」選択してください。



下記のダイアログが表示されますので、ショートカットキーの「カスタマイズ」ボタンを押してください。

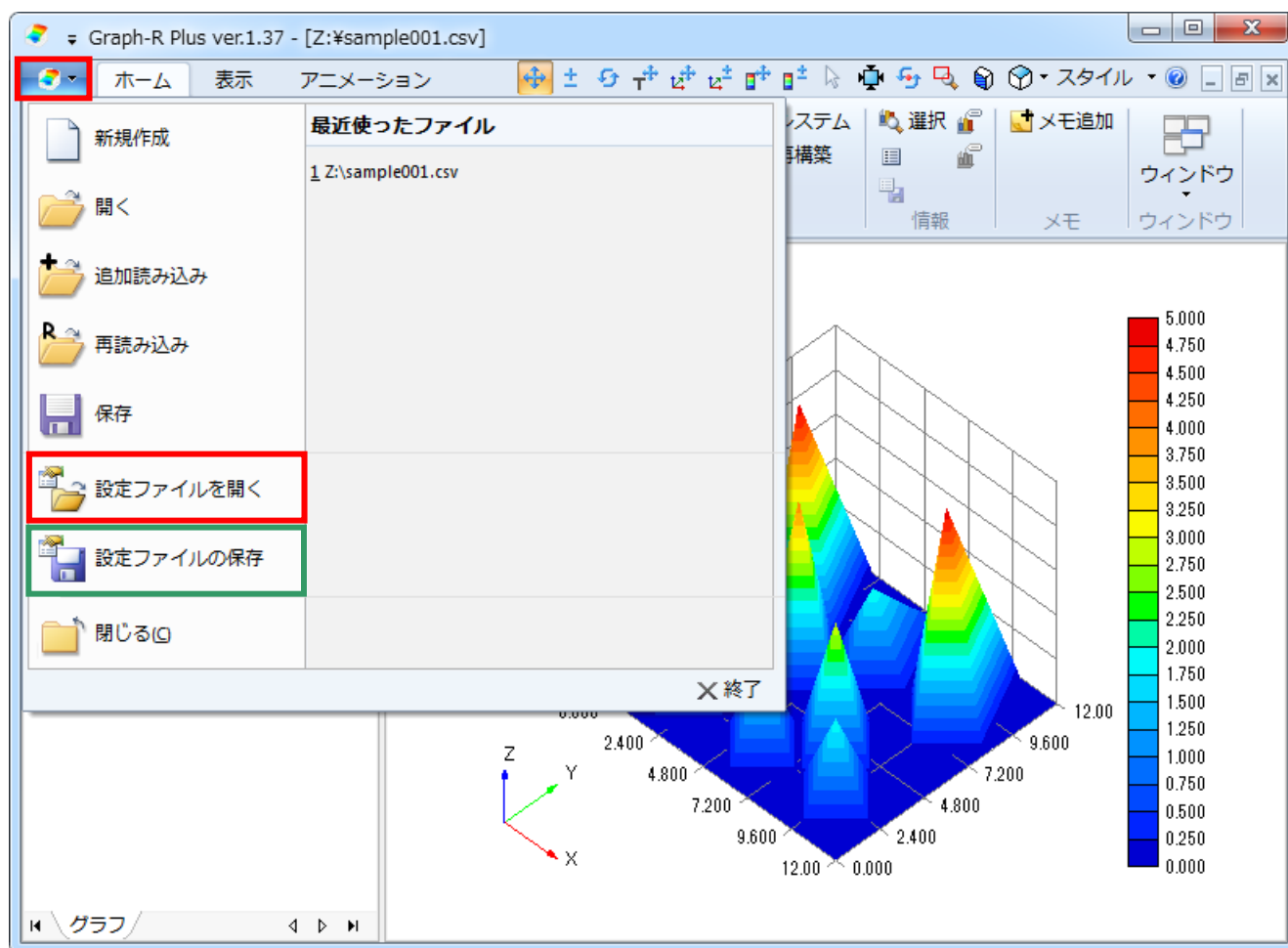




2-17. 設定ファイル

表示角度、スケールや凡例の設定をファイルに保存し、他のグラフでも同じ設定で表示することができます。

設定の保存は、メニューの[設定ファイルの保存]で、読み込みは、メニューの[設定ファイルの読み込み]で出来ます。



設定ファイルの内容

設定ファイルの内容は、下記のようにになっています。

```
[GraphDraw]          ← セクション名
DrawPosition=0.000000 0.000000 ← 項目と設定値
DrawScale=100.000000
```

:

必要により、設定ファイルの項目を削除してもかまいません。

データファイル内に設定データの追加

データファイルに設定データを追加する場合、データファイルの最後に設定ファイルの内容を入れて下さい。

<例>

データ形式	1						
memo1							
memo2							
	0	0.01	1	1.01	1.49	1.5	5
0	0	0	0	0	0	0	0
0.01	0	7	7	0	0	9	9
1	0	7	7	0	0	9	9
5.49	0	0	0	0	0	0	0
5.5	0	8	8	0	0	6	6
8	0	8	8	0	0	6	6
8.01	0	0	0	0	0	0	0
[グラフの設定]							
種類 = 0							
軸の表示 = 1							
凡例の表示 = 1							

※エクセルで設定データを追加し、メモ帳などのテキストエディタでファイルを見ると下のようになることがあります。

データ形式,1,,,,,,,,,

memo1,,,,,,,,,

memo2,,,,,,,,,

,0,0.01,1,1.01,1.49,1.5,5.5,5.01,5.49,5.5,8,8.01

0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0

0.01,0,7,7,0,0,9,9,0,0,5,5,0

1,0,7,7,0,0,9,9,0,0,5,5,0

5.5,0,8,8,0,0,6,6,0,0,10,10,0

8,0,8,8,0,0,6,6,0,0,10,10,0

8.01,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0

[グラフの設定],,,,,,,,,,

種類 = 0,,,,,,,,,

軸の表示 = 1,,,,,,,,,

凡例の表示 = 1,,,,,,,,,

この場合、設定情報をうまく認識できません。メモ帳などのテキストエディタで必要がないのカンマを削除して下さい。

2-18. コマンドラインからの起動

データファイルの読み込み

コマンドラインで Graph-R Plus のグラフを開くには、Windows の[スタート] — [プログラム] — [アクセサリ]の[コマンド プロンプト]を起動し、

＞ GraphRPlus.exe (グラフデータファイル名)

と入力すると Graph-R Plus が起動後、データファイルを読み込みます。

GraphRPlus.exe にデータファイルをドラッグ & ドロップしてもデータファイルを読み込みます。

設定ファイルの読み込み

コマンドラインで Graph-R Plus のグラフを開くには、Windows の[スタート] — [プログラム] — [アクセサリ]の[コマンド プロンプト]を起動し、

＞ GraphRPlus.exe (設定ファイル名)

と入力すると Graph-R Plus が起動後、データファイルを読み込み、設定を適用します。

なお、設定ファイルの保存時と、データファイルのフォルダが異なる場合、設定ファイルと同じフォルダのデータファイルを読み込みます。

コマンドライン起動用ファイルの読み込み

コマンドライン起動用ファイルで Graph-R Plus を起動するのは、Window の[スタート] — [プログラム] — [アクセサリ]の[コマンド プロンプト]を起動し

＞ GraphRPlus.exe (コマンドライン起動用ファイル名)

と入力すると Graph-R Plus が起動後、コマンドライン起動用ファイルを読み込みます。

GraphRPlus.exe にコマンドライン起動用ファイルをドラッグ & ドロップしてもコマンドライン起動用ファイルを読み込みます。

コマンドライン起動用ファイルの内容は、下記のようにになっています。CommandLine_Sample.txt を参考にしてください。

パラメーター名	内容
GraphFileName	Graph-R Plus 起動時に読み込むデータファイル名を指定する
SettingFileName	Graph-R Plus 起動時に読み込む設定ファイル名、Graph-R Plus のメニューの[設定] — [設定ファイルの保存]で作成したファイルを指定する。
OutputImageFileName	グラフ画像を保存するファイル名。
ApplicationCloseFlg	Graph-R Plus 起動後、終了するかしないか選択する。 「0」:起動後、終了しない。「1」:起動後、終了する。 これは、画像ファイル作成後、Graph-R Plus を終了させる場合に使用して下さい。
BackGroundImageFileName	背景画像のファイル名を指定する。

※ファイル名は、パスから指定して下さい。ファイル名などの指定がない場合は、パラメータ名を削除して下さい。

2-19. 外部アプリケーションから Graph-R Plus の操作

外部アプリケーションから、接続 DLL (GraphRPlusLink.dll) を利用し、起動している Graph-R Plus のファイル読み込みやファイル保存などの操作ができます。なお、接続 DLL (GraphRPlusLink.dll) の動作には、VC++2010 のランタイムが必要です。



(例)ファイル読み込み

Graph-R Plusを一つのみ起動し、外部アプリケーションで、下記のようなソースコードを実行すると、起動中のGraph-R Plusにファイルを読み込ませることができます。

[C++]

```
#include <string>
typedef bool (*FuncReadData)( std::string );

void TestReadData()
{
    HINSTANCE hLib;
    FuncReadData ReadData;

    hLib = LoadLibrary( L"GraphRPlusLink.dll" );

    if( hLib == NULL )
        return;

    ReadData = (FuncReadData)GetProcAddress( hLib, "ReadData" );

    if( ReadData == NULL ) {
        FreeLibrary( hLib );
        return;
    }

    std::string fname;
    fname = "C:\\data\\sample001.csv";

    if( ReadData( fname ) ) {
        //成功
    } else {
        //失敗
    }

    FreeLibrary( hLib );
}
```

[VBA]

```
Private Declare Function GraphRPlus_ReadData Lib "GraphRPlusLink.dll" Alias "ReadData2" (ByVal fname As String) As Integer
```

```
Sub ReadData()
```

```
    Dim fname As String
```

```
    fname = "C:\data¥sample001.csv"
```

```
    If GraphRPlus_ReadData(fname) <> 0 Then
```

```
        '成功
```

```
    Else
```

```
        '失敗
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

接続 DLL (GraphRPlusLink.dll) の関数一覧

データの読み込み

データを読み込みます。

[C++用]

関数:

```
bool ReadData( std::string fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI ReadData2( const char *fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:1、失敗:0

データの追加

追加でデータを読み込みます。

[C++用]

関数:

```
bool ReadDataAdd( std::string fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI ReadDataAdd2( const char *fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:1、失敗:0

データの保存

データを指定して保存します。

[C++用]

関数:

```
bool WriteData( int index, std::string fname )
```

引数:

in	index	保存するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI WriteData2( int index, const char *fname )
```

引数:

in	index	保存するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:1、失敗:0

すべてのデータの保存

すべてのデータを保存します。

[C++用]

関数:

```
bool WriteDataAll( std::string fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI WriteDataAll2( const char *fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:1、失敗:0

データ設定の読み込み

データの設定を読み込みます。

[C++用]

関数:

```
bool ReadDataSetting( int index, std::string fname )
```

引数:

in	index	データ設定を適用するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI ReadDataSetting2( int index, const char *fname )
```

引数:

in	index	データ設定を適用するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:1、失敗:0

データ設定の保存

データの設定を保存します。

[C++用]

関数:

```
bool WriteDataSetting( int index, std::string fname )
```

引数:

in	index	データの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI WriteDataSetting2( int index, const char *fname )
```

引数:

in	index	データの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:1、失敗:0

表示設定の読み込み

表示の設定を読み込みます。

[C++用]

関数:

```
bool ReadDrawSetting( std::string fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI ReadDrawSetting2( const char *fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:1、失敗:0

表示設定の保存

表示の設定を保存します。

[C++用]

関数:

```
bool WriteDrawSetting( std::string fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI WriteDrawSetting2( const char *fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:1、失敗:0

データの削除

データを削除します。

[C++用]

関数:

```
bool DeleteData( int index )
```

引数:

in	index	削除するデータの番号 (番号は、0 から始まる数値です)
----	-------	------------------------------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI DeleteData2( int index )
```

引数:

in	index	削除するデータの番号 (番号は、0 から始まる数値です)
----	-------	------------------------------

戻り値:

成功:1、失敗:0

データの変更

指定したファイル(GraphR ファイルを除く)にデータを変更します。

[C++用]

関数:

```
bool ChangeData( int index, std::string fname )
```

引数:

in	index	変更するデータの番号 (番号は、0 から始まる数値です)
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI ChangeData2( int index, const char *fname )
```

引数:

in	index	変更するデータの番号 (番号は、0 から始まる数値です)
in	fname	ファイル名

戻り値:

成功:1、失敗:0

画像の保存

画像を保存します。

[C++用]

関数:

```
bool WriteImage( std::string fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI WriteImage2( const char *fname )
```

引数:

in	fname	ファイル名
----	-------	-------

戻り値:

成功:1、失敗:0

データ数の取得

データ数を取得します。

[C++用]

関数:

```
bool GetNumberOfData( int& number )
```

引数:

out	number	データ数
-----	--------	------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI GetNumberOfData2( int *number )
```

引数:

out	number	データ数
-----	--------	------

戻り値:

成功:1、失敗:0

データ名の取得

データ名を取得します。

[C++用]

関数:

```
bool GetDataName( int index, std::string& name )
```

引数:

in	index	取得するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
out	name	データ名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

なし

データ名の指定

データ名を指定します。

[C++用]

関数:

```
bool SetDataName( int index, std::string name )
```

引数:

in	index	変更するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	name	データ名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

なし

グループの追加

グループを追加します。

[C++用]

関数:

```
bool AddGroupData( std::string name )
```

引数:

in	name	グループの名前
----	------	---------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI AddGroupData2( const char *name )
```

引数:

in	name	グループの名前
----	------	---------

戻り値:

成功:1、失敗:0

グループの削除

グループを削除します。

[C++用]

関数:

```
bool DeleteGroupData( int index )
```

引数:

in	index	グループ番号（番号は、0 から始まる数値です）
----	-------	-------------------------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI DeleteGroupData2( int index )
```

引数:

in	index	グループ番号（番号は、0 から始まる数値です）
----	-------	-------------------------

戻り値:

成功:1、失敗:0

グループ名の取得

グループ名を取得します。

[C++用]

関数:

```
bool GetGroupName( int index, std::string& name )
```

引数:

in	index	取得するグループの番号（番号は、0 から始まる数値です）
out	name	グループ名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI GetGroupName2( int index, char *name, int name_size )
```

引数:

in	index	取得するグループの番号（番号は、0 から始まる数値です）
out	name	グループ名
in	name_size	グループ名の文字列(name)の大きさ

戻り値:

成功:1、失敗:0

グループ名の指定

グループ名を指定します。

[C++用]

関数:

```
bool SetGroupName( int index, std::string name )
```

引数:

in	index	変更するグループの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	name	グループ名

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI SetGroupName2( int index, const char *name )
```

引数:

in	index	変更するグループの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	name	グループ名

戻り値:

成功:1、失敗:0

グループの表示・非表示の指定

グループの表示・非表示を指定します。

[C++用]

関数:

```
bool SetGroupDataDrawFlg( int GroupIndex, bool DrawFlg )
```

引数:

in	GroupIndex	変更するグループの番号（番号は、0 から始まる数値です）
out	DrawFlg	表示:true、非表示:false

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI SetGroupDataDrawFlg2( int GroupIndex, int DrawFlg )
```

引数:

in	GroupIndex	変更するグループの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	DrawFlg	表示:1、非表示:0

戻り値:

成功:1、失敗:0

データのグループ番号の指定

データのグループ番号を指定します。

[C++用]

関数:

```
bool SetDataGroupIndex( int DataIndex, int GroupIndex )
```

引数:

in	DataIndex	変更するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	GroupIndex	新しいグループ番号（番号は、0 から始まる数値です）

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI SetDataGroupIndex2( int DataIndex, int GroupIndex )
```

引数:

in	DataIndex	変更するデータの番号（番号は、0 から始まる数値です）
in	GroupIndex	新しいグループ番号（番号は、0 から始まる数値です）

戻り値:

成功:1、失敗:0

カレントグループの取得

カレントグループを取得します。

[C++用]

関数:

```
bool GetGroupDataCurrentIndex( int& GroupIndex )
```

引数:

in	GroupIndex	カレントグループ番号（番号は、0 から始まる数値です）
----	------------	-----------------------------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI GetGroupDataCurrentIndex2( int *GroupIndex )
```

引数:

in	GroupIndex	カレントグループ番号（番号は、0 から始まる数値です）
----	------------	-----------------------------

戻り値:

成功:1、失敗:0

カレントグループの指定

カレントグループを指定します。

[C++用]

関数:

```
bool SetGroupDataCurrentIndex( int GroupIndex )
```

引数:

in	GroupIndex	カレントにするグループ番号（番号は、0 から始まる数値です）
----	------------	--------------------------------

戻り値:

成功:true、失敗:false

[VBA 用]

関数:

```
int WINAPI SetGroupDataCurrentIndex2( int GroupIndex )
```

引数:

in	GroupIndex	カレントにするグループ番号（番号は、0 から始まる数値です）
----	------------	--------------------------------

戻り値:

成功:1、失敗:0

3. よくある質問

コンター表示ができません

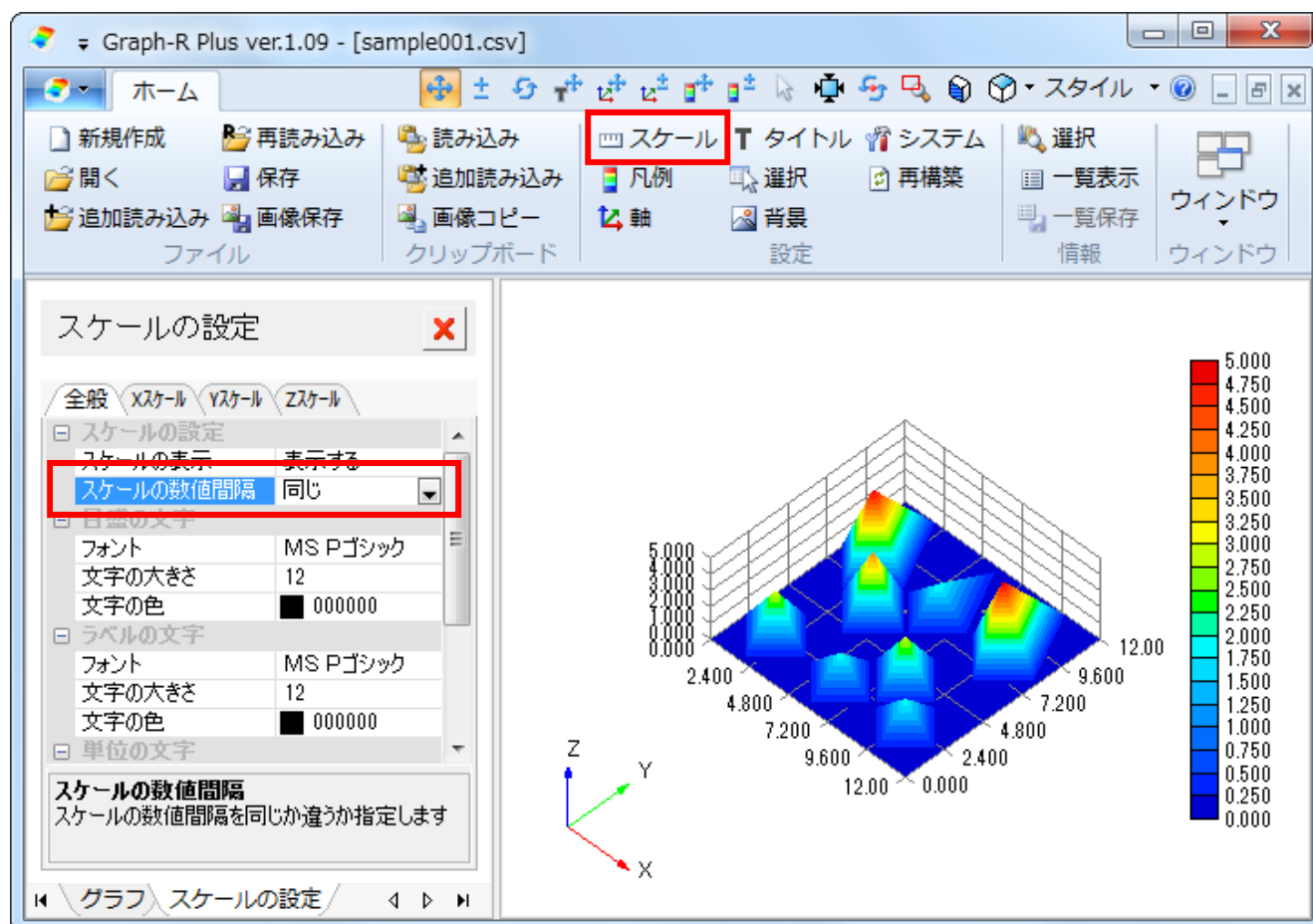
＜質問＞ データ形式 2、または、データ形式 3 で、コンターを作成したいのですが、コンターが作成できません。

＜回答＞ データ形式 2、または、データ形式 3 は、格子状データ(「2-2. 格子状データ」を参考にしてください)の場合しか、コンター表示ができません。格子状データでないデータで、コンター表示をする場合は、データ形式 102 または、データ形式 103 を使用してください。(ファイルの 1 行目のデータ形式を 2 から 102 に変更するとデータ形式が変更できます)

X,Y,Z のスケールの大きさ(倍率)を同じにしたい

＜質問＞ X、Y、Z のスケールの倍率(大きさ)を同じにしたいのですが。読み込んだ STL ファイルや obj ファイルの X、Y、Z の倍率(大きさ)を同じにしたいのですが。

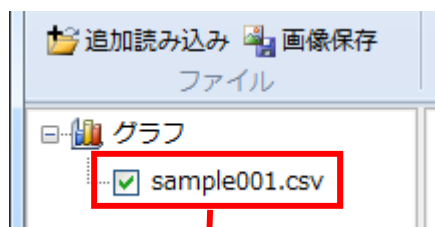
＜回答＞ スケール設定の「スケールの数値間隔」で「同じ」を選択すると、X、Y、Z の倍率(大きさ)が同じになります。



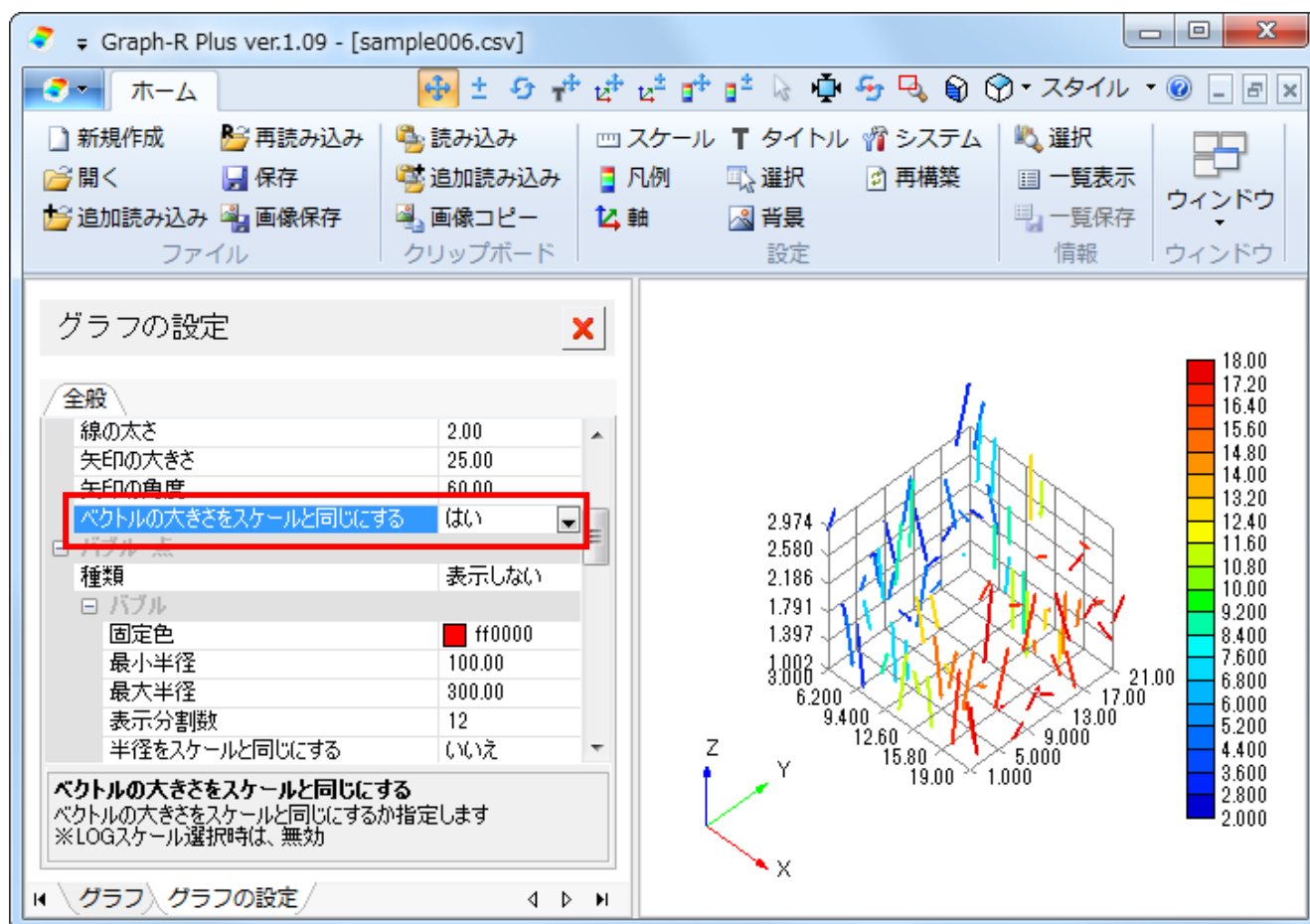
ベクトル図でベクトルの大きさを指定したい

＜質問＞ ベクトル図（データ形式 5、データ形式 6）で、ベクトルの大きさ（矢印の大きさ）をスケールと同じにしたいのですが。

＜回答＞ 「グラフの設定」の「ベクトル」の「ベクトルの大きさをスケールと同じにする」で「はい」を選択するとベクトルの大きさがスケールと同じになります。



ダブルクリックすると「グラフの設定」が表示されます。



設定がおかしくなることがある

＜質問＞ エクセルでデータを修正して CSV 形式で保存した後に、Graph-R でデータを読み込むと設定がおかしくなることがあるのですが。

＜回答＞ エクセルで CSV 形式で保存した後、メモ帳などのテキストエディタで見ると、グラフの設定に不要なカンマ（ , ）が追加されてしまい、設定情報を正しく読み込むことができず、設定がおかしくなることがあります。メモ帳などのテキストエディタでカンマを削除してください。

```
FormatType,1,,,,,  
memo1,,,,,  
memo2,,,,,  
,0.00E+00,2.00E+00,4.00E+00,6.00E+00,8.00E+00,1.00E+01,1.20E+01  
0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00  
0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00  
2.00E+00,0.00E+00,3.00E+00,0.00E+00,2.00E+00,0.00E+00,2.00E+00,0.00E+00  
4.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,3.00E+00,0.00E+00,0.00E+00  
6.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,4.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00,0.00E+00
```

```
[GraphData],,,,,,  
DrawPosition=0.0 0.0,,,,,  
DrawScale=100.0,,,,,  
DrawRotate=0.000000 0.707107 0.707107 -135.000000,,,,,
```

← カンマを削除してください

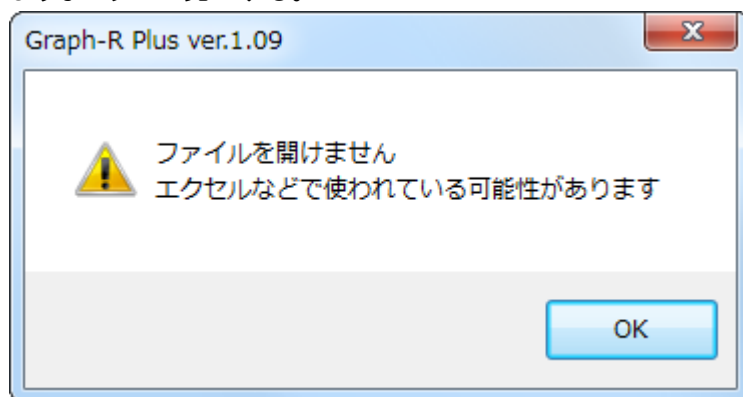
タイトルやスケールのラベルに日本語を入力するとおかしくなる

＜質問＞ タイトルやスケールのラベルに日本語を入力すると、文字がおかしくなるのですが。

＜回答＞ Graph-R Plus ver.1.10 より、タイトルやスケールのラベルの日本語表示ができます。日本語を表示する場合は、Graph-R Plus ver.1.10 以降をご利用ください。

ファイル読み込みでエラーがでる

＜質問＞ エクセルでデータを修正して CSV 形式で保存した後に、Graph-R Plus で、ファイルを読み込むと下記のようなエラーが発生する。



＜回答＞ エクセルのデータを修正した場合、エクセルでデータを閉じないと Graph-R Plus で読み込むことができません。エクセルでデータを閉じた後、Graph-R Plus でデータの読み込みをしてください。

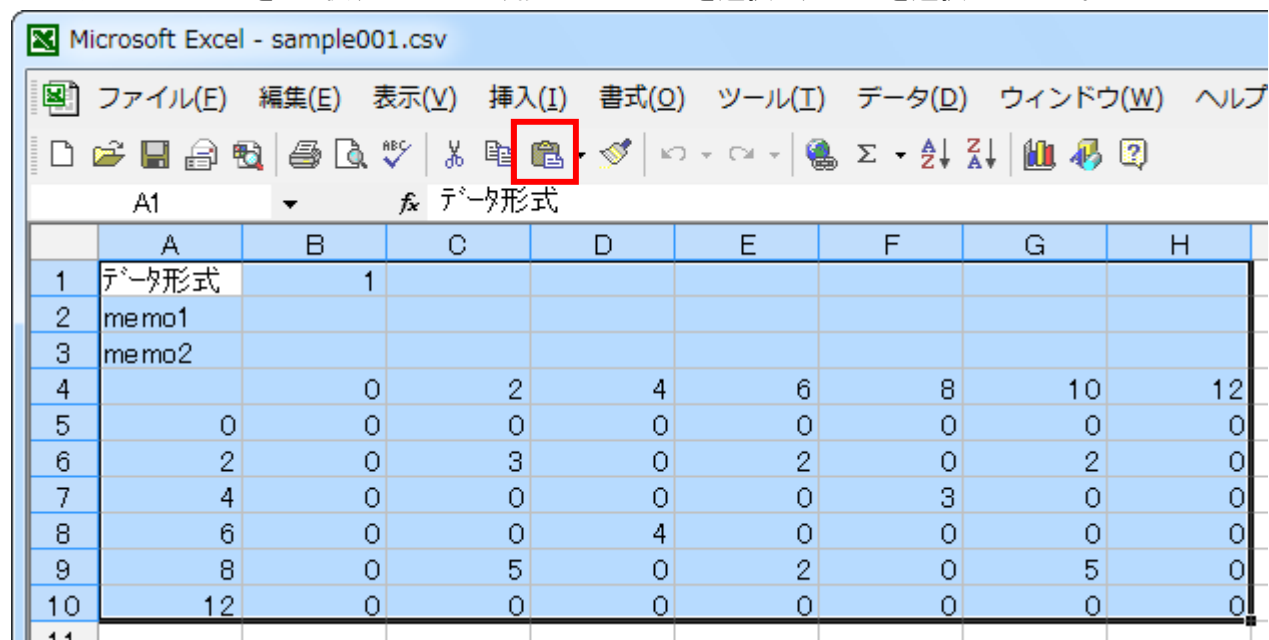
エクセルからデータを簡単に取り込みたい

＜質問＞ エクセルで修正データを簡単に Graph-R Plus に取り込みたいのですが。

＜回答＞ 下記のようにエクセルのデータをクリップボードにコピーして Graph-R Plus で読み込むと簡単にデータを読み込みことができます。

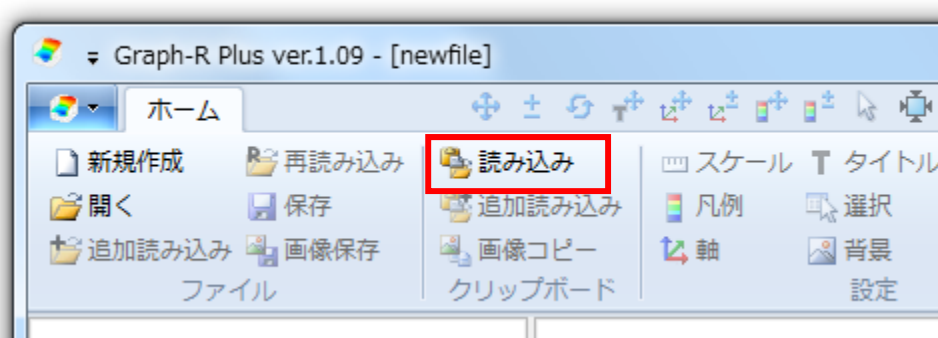
＜クリップボードデータを読み込みについて＞

- ・ エクセルでデータをした後、エクセルで、修正したデータを選択し、コピーを選択してください。



コピーする範囲に、データ形式も含めてください

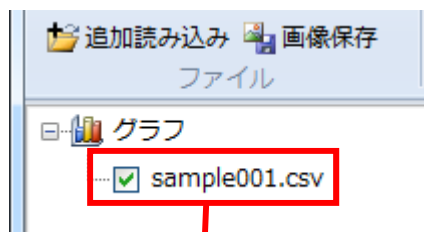
②Graph-R Plus のホームのクリップボードの読み込みを選択するとデータが読み込まれます。



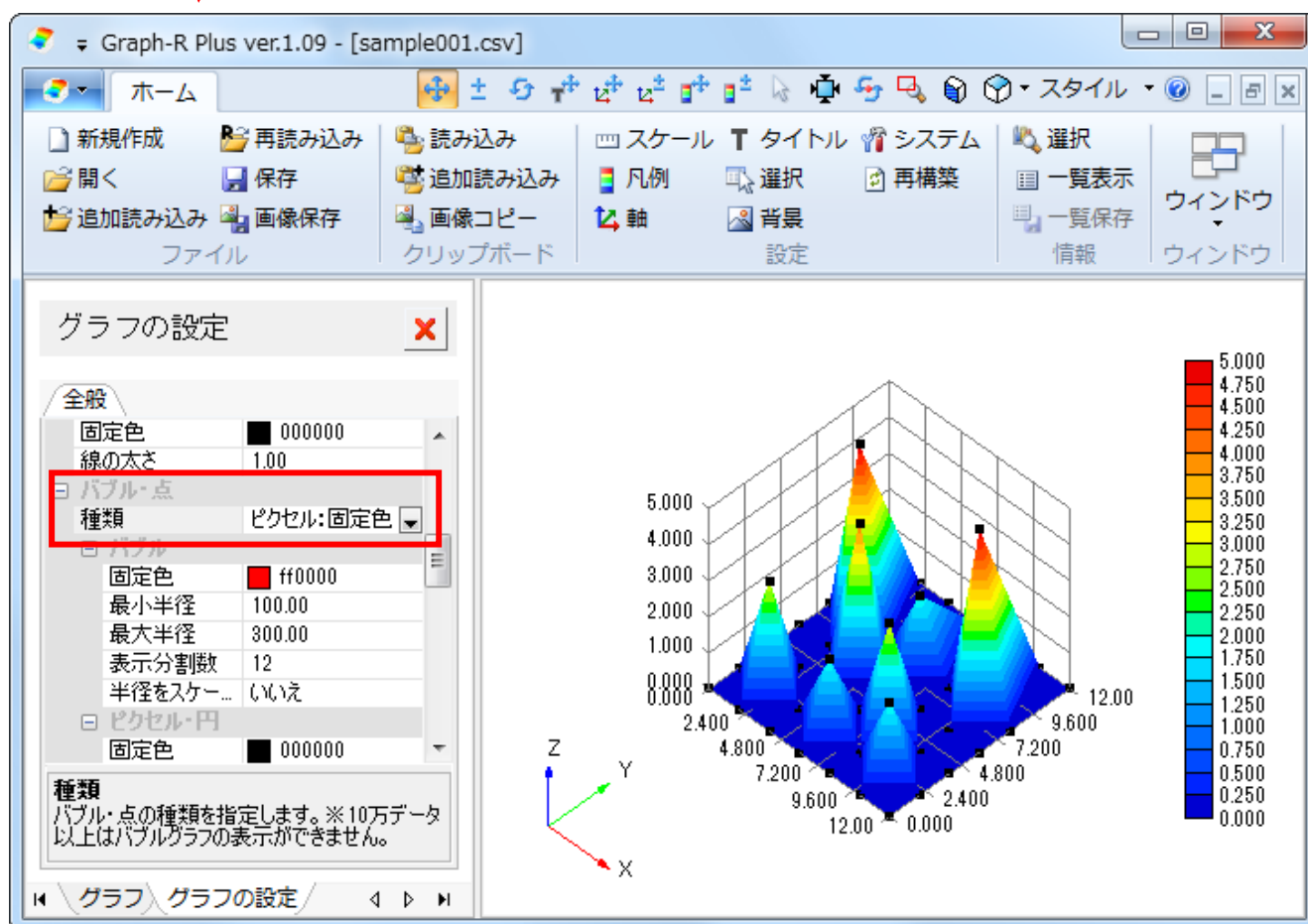
選択点情報でデータが表示されない

＜質問＞ 選択点情報で、マウスで選択しても、座標が表示されないのですが。

＜回答＞ 選択点情報では、データがある場所しか、座標の表示ができなので、データがある場所を選択してください。データがある場所は、「グラフの設定」の「バブル・点」の「種類」で「ピクセル:固定色」で確認することができます。



ダブルクリックすると「グラフの設定」が表示されます。



表示できるデータ数が知りたい

〈質問〉 表示できるデータ数を教えて欲しい。

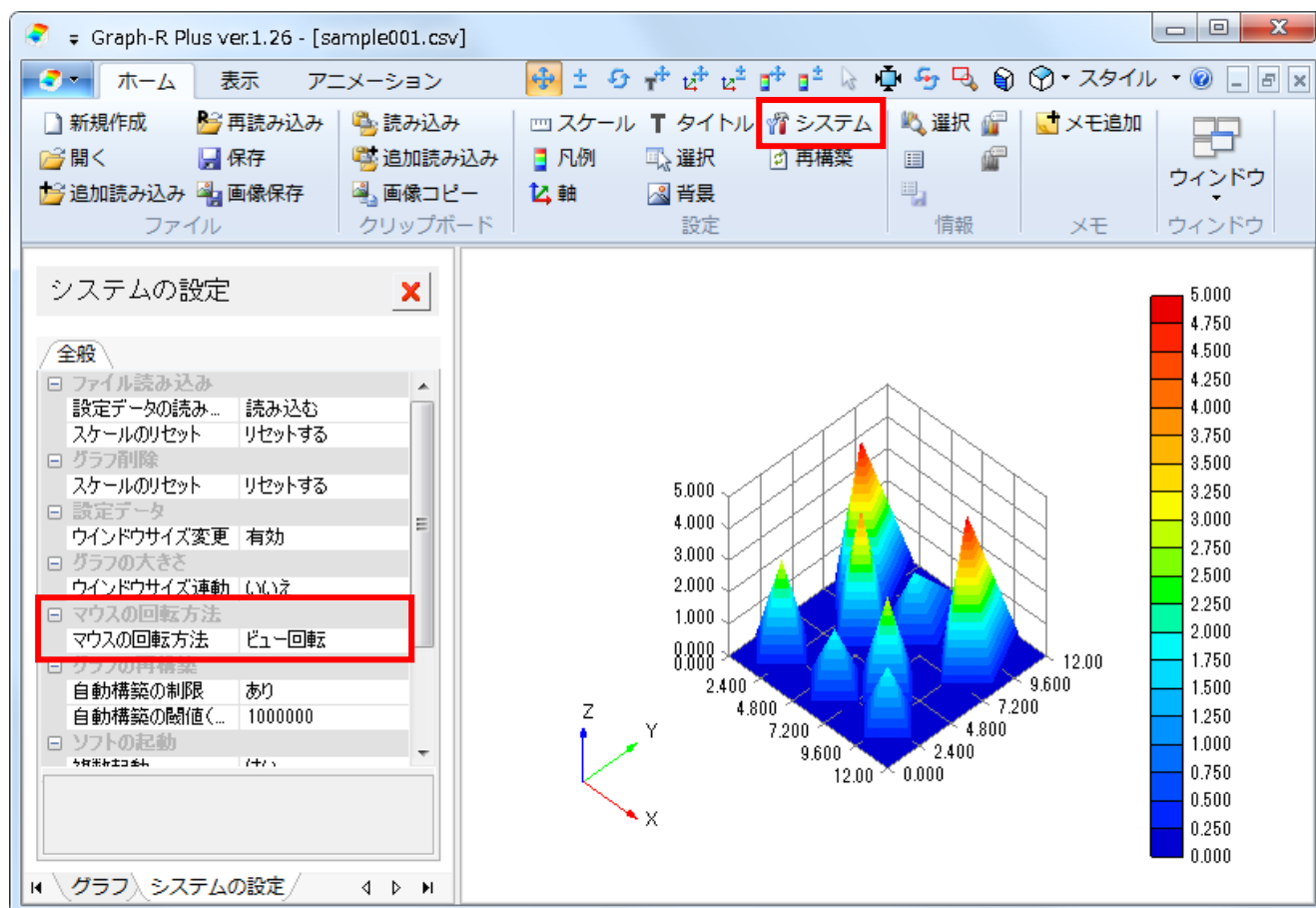
〈回答〉 Graph-Rおよび、Graph-R Plusで、表示できるデータ数の上限は、下記のとおりです。ただし、パソコンのスペック(CPUやメモリなど)により大きく変わります。チップセット内臓のグラフィックのパソコンをご利用の場合、表示の上限が、10～30万点になることがあります。(Intel Atomのパソコンやノートパソコンなどパソコンの場合、大幅に読み込める量が少なくなることがあります。)

ソフト名	表示の上限
Graph-R	200万点
Graph-R Plus 32bit版	350万点
Graph-R Plus 64bit版	1000万点

マウスによるグラフの回転方法を変更したい

〈質問〉 マウスによるグラフの回転方法を変更する方法を教えてください。

〈回答〉 Graph-R Plusの[ホーム]―[設定]―[システム]―[マウスの回転方法]で、マウスによるグラフの回転方法を「ビュー回転」または、「XZ軸回転」から選択できます。



スケールの数値表示がおかしい

〈質問〉 スケールの数値表示がおかしくなるのですが。

〈回答〉 グラフィックチップのドライバーが正しくインストールされていない場合、Graph-R Plus の表示がおかしくなることがあります。その場合、グラフィックドライバーをインストールしてみてください。

Windows7 の場合、パソコンのグラフィックの種類は、[スタート]—[コンピューター]右クリック—[管理]をクリックし、[デバイスマネージャー]をクリックします。一覧から、「ディスプレイ アダプタ」を選択するとパソコンのグラフィックの種類が表示されます。

グラフィック カードの種類がわかりましたら、その製造元のウェブサイトアクセスして、最新のドライバをダウンロードしてください。グラフィック カードの種類が、「NVIDIA GeForce 9600 GT」の場合、Google で、「NVIDIA GeForce 9600 GT ドライバ」と検索すると、ドライバのダウンロード先が見つかると思いますので、ダウンロードしてインストールしてください。

設定を変更しても反映されない

〈質問〉 データ量が多いデータで、スケールや凡例の設定を変更しても設定が反映されないのですが。

〈回答〉 データ量が多い場合、グラフの更新(再構築)に時間がかかるため、スケールや凡例の設定をまとめて、更新(再構築)するようになっています。スケールや凡例の設定を変更後、Graph-R Plus の[ホーム]—[再構築]ボタンを押すと、グラフを更新(再構築)します。

[設定]—[システム]—[グラフの再構築]の「自動構築の制限」で「あり」を選択し、グラフの点の数が、「自動更新の閾値(点の数)」より、大きい場合、スケールや凡例の設定を変更しても設定が反映されません。[設定]—[再構築]ボタンを押すとグラフの更新(再構築)をするようになっています。

The screenshot shows the Graph-R Plus ver.1.20 interface. The 'System Settings' dialog box is open, with the 'General' tab selected. The 'Graph Reconstruction' section is highlighted with a blue box, showing 'Automatic Reconstruction Limit' set to 'Yes' and 'Automatic Reconstruction Threshold (Number of Points)' set to 100000. A red box highlights the 'System' menu item in the top toolbar, and a green box highlights the 'Rebuild' button. A red arrow points from the 'Rebuild' button to the 'System Settings' dialog box. A blue arrow points from the 'Automatic Reconstruction Threshold' setting to the 'Rebuild' button. A 3D surface plot is displayed on the right, with a color scale from 0.000 to 5.000. The plot shows a surface with several peaks. The axes are labeled X, Y, and Z. The X-axis ranges from 0.000 to 12.000, the Y-axis from 0.000 to 12.000, and the Z-axis from 0.000 to 5.000. The plot is titled 'sample001.csv'.

システムの設定

全般

- ファイル読み込み
 - 設定データの読み込み
 - 読み込む
 - スケールのリセット
 - リセットする
- グラフ削除
 - スケールのリセット
 - リセットする
- 設定データ
 - ウィンドウサイズ変更
 - 有効
- グラフの大きさ
 - ウィンドウサイズ連動
 - (Y)え
- グラフの再構築
 - 自動構築の制限
 - あり
 - 自動構築の閾値(点の数)
 - 100000
- グラフの起動
 - 複数起動
 - (はい)
- OpenGLのバージョン
 - OpenGLのバージョン
 - 4.1.10428

[再構築]ボタン

自動でグラフの再構築の設定指定する

4. Third-Party Licenses

Boost

Boost Software License – Version 1.0 – August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

zlib

Copyright (C) 1995–2013 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

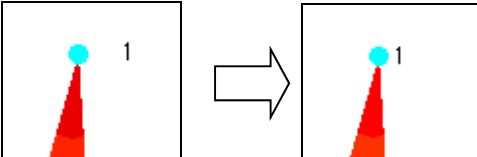
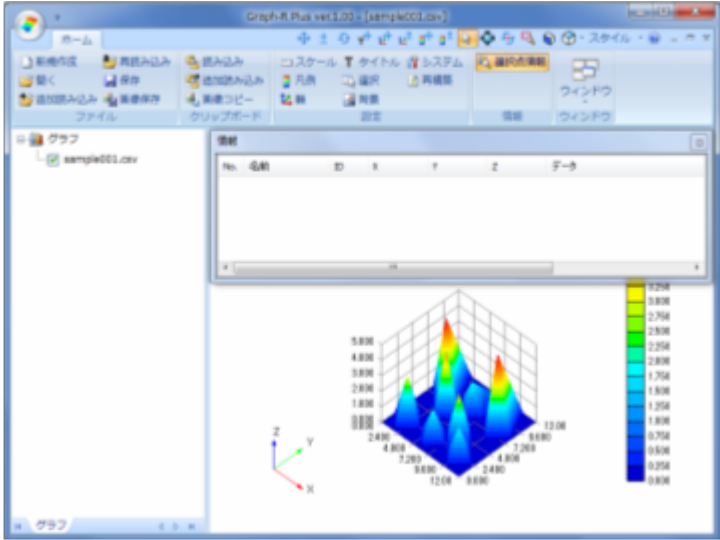

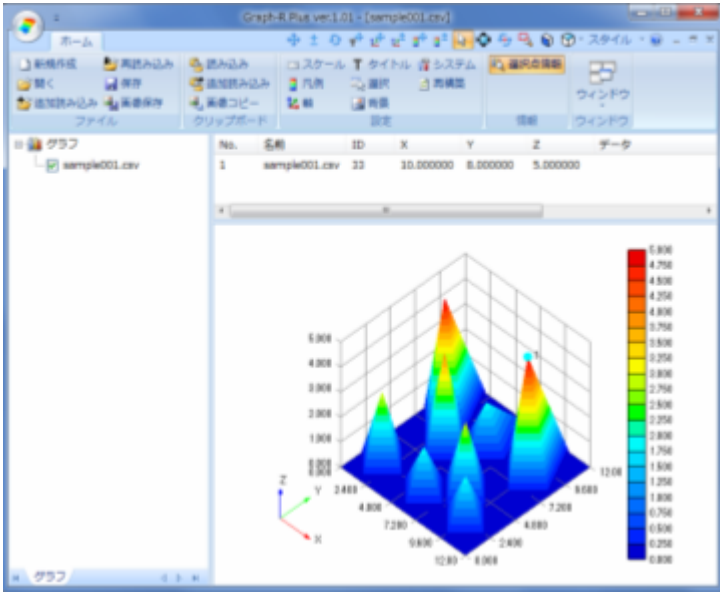
Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

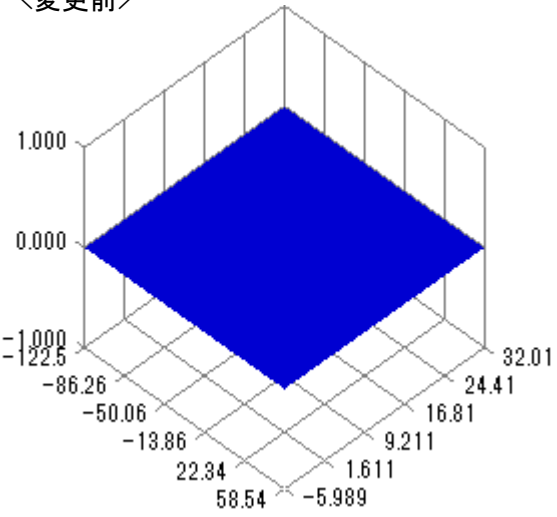
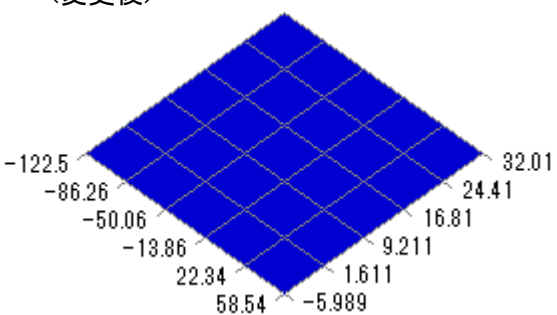
1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

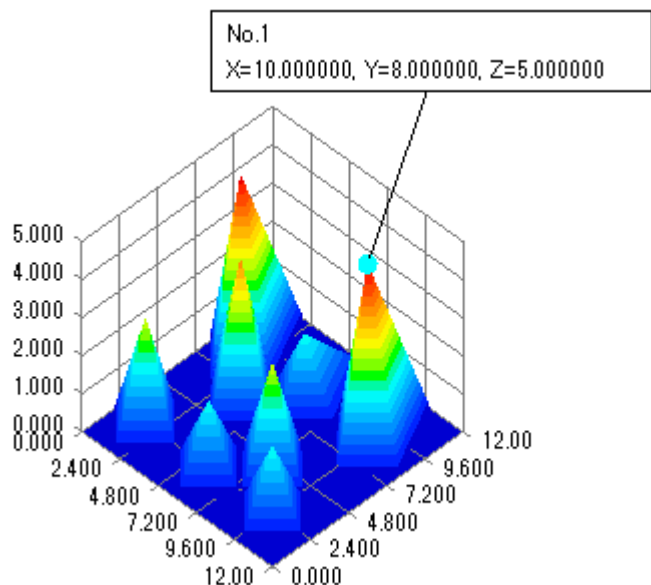
Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

5. 更新経歴

バージョン	更新日	更新内容
Beta1	2009 年 08 月 17 日	・Beta1 版の公開
Beta2	2009 年 09 月 17 日	・Beta2 版の公開
1.00	2009 年 10 月 03 日	・正式版の公開
1.01	2009 年 10 月 17 日	<p>・選択点情報で、グラフを拡大するとマーカーの文字が離れてしまうことを修正しました</p>  <p>・選択点情報の一覧をダイアログ表示から、ウィンドウ内に表示するように変更しました</p>   

バージョン	更新日	更新内容
1.02	2009 年 10 月 31 日	・選択点情報で、選択した点の位置がずれる不具合を修正しました
1.03	2009 年 12 月 05 日	<ul style="list-style-type: none"> ・ファイルが更新された場合、自動で再読み込みを機能を追加しました。 ・ソフトの2重起動の防止を選択できる機能を追加しました。 ・棒グラフの固定色を変更しても色が変わらない不具合を修正しました。 ベクトル図で、スケールの軸を反転すると表示がおかしくなる不具合を修正しました。 ・平面データのスケール表示を変更しました。 <変更前>  ↓ <変更後> 
1.04	2009 年 12 月 20 日	・ベクトル図で、ベクトルデータの最小と最大が大きく違う場合、表示がおかしくなる不具合を修正しました。
1.05	2010 年 02 月 27 日	・データ形式 33 で、色がおかしくなる不具合を修正しました。

バージョン	更新日	更新内容
1.06	2010 年 04 月 11 日	<ul style="list-style-type: none"> ・グラフの視点変更や軸、凡例の大きさ、位置の変更時のマウスカーソルを変更しました。 ・選択点情報で選択した点にラベル表示をするようにしました。 
1.07	2010 年 04 月 20 日	<ul style="list-style-type: none"> ・タイトルの設定データの読み込みがおかしくなることを修正しました。 ・スケールの「目盛の表示形式」が「実数」または、「指数」を選択した場合のみ、「小数点の桁数」の入力ができるようにしました。
1.08	2010 年 05 月 04 日	<ul style="list-style-type: none"> ・選択点情報でラベルが選択できなくなる不具合を修正しました。 ・選択点情報のマーカーに影を付ける機能を追加しました。 ・選択点情報のラベルをマウスの右ボタンで選択すると削除できるようにしました。 ・選択点情報の一覧の表示・非表示を選択する機能を追加しました。 ・グラフの視点変更や軸、凡例の大きさ、位置の変更時のマウスカーソルを元に戻しました。 ・製品版の USB ドングルのドライバーをバージョン 5.75 からバージョン 5.86 にバージョンアップしました。
1.09	2010 年 05 月 29 日	<ul style="list-style-type: none"> ・コンパイラを VC++2008 から、VC++2010 に変更しました。 ・選択点情報の一覧をファイルに保存する機能を追加しました。
1.10	2010 年 09 月 18 日	<ul style="list-style-type: none"> ・タイトルやスケールのラベルで日本語の表示ができるようにしました。 ・データ形式 200 の 2 要素データが、「グラフの設定」-「コンター(面)」の種類で、「固定色」または、「コンター色」が選択されても表示するようにしました。 ・連絡先のホームページとメールアドレスを変更しました。
1.11	2010 年 10 月 08 日	<ul style="list-style-type: none"> ・データ形式 201 を追加しました。 ・「画像保存」のファイルの種類に TIFF ファイルを追加しました。 ・「背景画像」のファイルの種類に TIFF ファイルを追加しました。 ・NASTRAN ファイルの読み込みを追加しました。 ・製品版の USB ドングルのドライバーをバージョン 5.86 からバージョン 5.90 にバージョンアップしました。

バージョン	更新日	更新内容
1.12	2010 年 11 月 27 日	<ul style="list-style-type: none"> ・タイトルが表示されない不具合を修正しました。 ・グループ機能を追加しました。 ・データの単一表示、全表示、全非表示機能を追加しました。 ・グループの単一表示、全表示、全非表示機能を追加しました。 ・アニメーション機能を追加しました。 ・点選択のラベル表示の設定を GraphR ファイルで入出力できるようにしました。 ・ファイルが更新された場合、自動で再読み込む機能を削除しました。 ・凡例の範囲内を表示する機能を追加しました。
1.13	2010 年 12 月 23 日	<ul style="list-style-type: none"> ・データ形式 201 のコンターデータが「座標番号、コンターデータ」形式の場合でも入力可能にしました。 ・データ形式 201 のファイル読み込みを高速化しました。 ・情報表示で、データ形式 200 と 201 の場合、ラベルに ID を表示するようにしました。 ・表示しているデータの最小値および最大値の位置にラベルを表示する機能を追加しました。 ・製品版の USB ドングルのドライバーをバージョン 5.90 からバージョン 5.95 にバージョンアップしました。
1.14	2011 年 04 月 20 日	<ul style="list-style-type: none"> ・CSV ファイルや GraphR ファイルの設定で背景画像を読み込めるようにしました。 ・スケールの平面に色を表示や画像を表示する機能を追加しました。 ・コンター(面)を透明化表示する機能を追加しました。 ・まれに、回転中心の選択が、おかしくなることを修正しました。 ・ファイル読み込みで存在しないファイルを指定すると、おかしくなることを修正しました。
1.15	2011 年 04 月 25 日	<ul style="list-style-type: none"> ・スケールの平面に色を設定した場合や、画像を表示した場合に、表示がおかしくなることを修正しました。 ・外部アプリケーションから操作する機能を追加しました。
1.16	2011 年 06 月 18 日	<ul style="list-style-type: none"> ・STL, obj, dxf ファイルを読み込んだ場合、スケールを同じにするようにしました。 ・外部アプリケーションから操作する機能で、Graph-R Plus から結果(成功/失敗)を戻すようにしました。 ・外部アプリケーションから操作する機能に、「データ数の取得」、「データ名の取得」、「データ名の指定」を追加しました。 ・コンター(面)の表示に、表裏を表示する機能を追加しました。
1.17	2011 年 07 月 24 日	<ul style="list-style-type: none"> ・グラフデータの削除で、まれに、おかしくなることを修正しました。 ・DXF ファイルの読み込みで、直線(LINE)、ポリライン(LWPOLYLINE)、円(CIRCLE)、円弧(ARC)、楕円(ELLIPSE)、点(POINT)、テキスト(TEXT)を読み込めるようにしました。
1.18	2011 年 08 月 07 日	<ul style="list-style-type: none"> ・スケールの平面の画像表示で、パソコンのグラフィック環境により画像が表示されないこと修正しました。
1.19	2011 年 08 月 20 日	<ul style="list-style-type: none"> ・ラベル表示で、番号、座標、データの表示・非表示を選択できるようにしました。 ・簡略化表示の切り替えを修正しました。 ・メモ機能を追加しました。
1.20	2011 年 09 月 10 日	<ul style="list-style-type: none"> ・選択のラベルを画面位置基準に表示する機能を追加しました。 ・選択のラベルの数値の小数点以下の桁数を指定できるようにしました。 ・選択の設定を CSV ファイルや設定ファイルにより入出力できるようにしました。 ・グラフに再構築の設定を CSV ファイルや設定ファイルにより入出力できるようにしました。
1.21	2011 年 12 月 3 日	<ul style="list-style-type: none"> ・半透明化の表示がおかしくなることを修正しました。 ・凡例色の詳細を指定できるようにしました。 ・製品版の USB ドングルのドライバーをバージョン 5.95 からバージョン 6.21 にバージョンアップしました。

バージョン	更新日	更新内容
1.22	2012 年 03 月 03 日	<ul style="list-style-type: none"> ・メモの設定画面を変更しました ・メモの選択時の表示を修正しました。 ・選択のラベルをマウスで選択したときの表示を修正しました。 ・対数目盛の自動スケールを修正しました。 ・対数スケールでワイヤフレームと面のコンター色表示がおかしくなることを修正しました。 ・目盛の分割数を指定できる機能を追加しました。 ・凡例の絶対値表示と対数表示の設定を凡例の種類からできるように変更しました。 ・凡例の種類に公差表示を追加しました。 ・凡例の種類に個別に数値を指定する機能を追加しました。
1.23	2012 年 04 月 08 日	<ul style="list-style-type: none"> ・凡例の公差表示と数値指定表示がおかしくなることを修正しました。 ・インターネットによりライセンスを取得する機能を追加しました。
1.24	2012 年 06 月 10 日	<ul style="list-style-type: none"> ・選択点の保存がおかしくなることを修正しました。 ・輪郭線を表示する機能を追加しました。 ・面を滑らかに表示(スムージング表示)する機能を追加しました。 ・バブルを半透明で表示する機能を追加しました。
1.25	2012 年 07 月 14 日	<ul style="list-style-type: none"> ・凡例の公差表示と数値指定表示でコンター面に影を表示する機能を追加しました。 ・データ形式 112、113 を追加しました ・バージョン情報の Web アドレスを変更しました。
1.26	2012 年 10 月 13 日	<ul style="list-style-type: none"> ・ファイルの拡張子が大文字の場合、読み込みができなくなることを修正しました。 ・「コンター(面)」の「スムージング表示」の初期設定を「なし」にしました。 ・CSV ファイルデータの行の先頭が「%」または「!」の場合、コメントとするようにしました。 ・マウスの回転方法(ビュー回転、XZ 軸回転)を指定する機能を追加しました。
1.27	2012 年 11 月 18 日	<ul style="list-style-type: none"> ・Obj ファイルのラインを読み込む機能を追加しました。 ・IGES ファイルの読み込み機能を追加しました。 ・非格子データの表示を修正しました。 ・製品版の USB ドングルのドライバーをバージョン 6.21 からバージョン 6.51 にバージョンアップしました。
1.28	2013 年 03 月 03 日	<ul style="list-style-type: none"> ・IGES ファイル、DXF ファイルで、回転中心が変更できないことを修正しました。 ・コンパイラーを Microsoft Visual Studio 2010 から Microsoft Visual Studio 2012 に変更しました。 ・外形線を表示する機能を追加しました。 ・選択したデータの保存を修正しました。 ・選択したデータのラベルデータ名を表示・非表示を選択する機能を追加しました。 ・ウインドウタイトルにファイル名を表示するようにしました。
1.29	2013 年 04 月 03 日	<ul style="list-style-type: none"> ・データ形式 52(点の色指定表示)を追加しました。 ・データ形式 210(要素ごとのデータ指定)を追加しました。 ・IGES ファイルの円と楕円の読み込みを修正しました。 ・製品版の USB ドングルのドライバーをバージョン 6.56 にバージョンアップしました。
1.30	2013 年 05 月 25 日	<ul style="list-style-type: none"> ・Ctrl+矢印キーで回転する機能を追加しました。 ・Shift+矢印キーで画面回転する機能を追加しました。 ・JwCAD(jww)ファイルの読み込みを追加しました(直線、円弧、点、文字列のみ) ・凡例の目盛数値の最大分割数を指定する機能を追加しました。
1.31	2013 年 05 月 28 日	<ul style="list-style-type: none"> ・GraphR ファイルの読み込みでエラーが発生することを修正しました。 ・説明書の「2.使用方法」-「2-1.グラフデータ」の記載ミスを修正しました。

バージョン	更新日	更新内容
1.32	2013 年 07 月 30 日	・WindowsXP で、エラーが発生するため、コンパイラを Microsoft Visual Studio 2012 から Microsoft Visual Studio 2010 に変更しました。
1.33	2013 年 11 月 09 日	・CSV ファイルの改行コードが、「CR」、「LF」の場合でも、読み込みができるようにしました。 ・CSV ファイルの 1 行目の読み込みを修正しました。 ・凡例表示(コンターバー)の下側の表示ズレを修正しました。 ・ファイル更新時に再読み込みをする機能を追加しました。
1.34	2013 年 12 月 21 日	・凡例の度数分布が対数表示の場合、おかしくなることを修正しました。 ・データ形式 112、113 で、数値が少しずれることを修正しました。 ・データ形式 112、113 で、複数グラフの表示ができるようにしました。 ・スケールの「平面」-「種類」で「表示しない」を選択しても、「平面」-「目盛の表示」の項目が選択できるようにしました。
1.35	2014 年 01 月 11 日	・外部アプリケーションから操作する機能にグループの追加、削除、名前の指定、名前の取得、表示/非表示の指定および、データのグループ番号を指定する機能を追加しました。 ・Excel VBA から操作する機能を追加しました。
1.36	2014 年 01 月 21 日	・外部アプリケーションから操作する機能で、すべてのデータを保存する関数の不具合を修正しました。 ・外部アプリケーションから操作する機能にカレントグループの設定、取得をする機能を追加しました。
1.37	2014 年 04 月 06 日	・度数分布グラフの種類に棒グラフを追加しました。 ・設定ファイルにバイナリ形式を追加しました。 ・データファイル(*.GraphR)にバイナリ形式を追加しました。 ・メモに種類(入力、表示グラフ名、カレントグループ名)と表示位置を選択する機能を追加しました。
1.38	2014 年 07 月 06 日	・スケールでログスケールを選択した場合、データファイル(*.csv, *.GraphR)保存がおかしくなることを修正しました。 ・スケールのログ設定を修正しました。 ・凡例でログ表示を選択した場合、最小値と最大値が正しくの反映されないことを修正しました。 ・スケールでログスケールを選択した場合、ワイヤーフレームがずれることを修正しました。
1.39	2014 年 09 月 21 日	・データ形式 32、33 でワイヤーフレームの種類が変更できない不具合を修正しました。 ・DXF ファイルの読み込みで色情報を読み込むようにしました。 ・DXF ファイルまたは、IGES ファイル読み込み後、データを GraphR 形式で保存すると、おかしくなることを修正しました。 ・データ保存後、ソフトウェアのタイトルに表示されるファイル名を変更するようにしました。
1.40	2014 年 10 月 13 日	・2 次元データの場合でも、データが同じ軸のスケールの設定ができるようにしました。
1.41	2014 年 12 月 15 日	・データ形式 5、6(ベクトル線図)の矢印の表示位置を指定する機能を追加しました。
1.42	2015 年 03 月 08 日	・データ形式 201 が正しく保存できないことを修正しました。 ・アニメーションの画像を保存する機能を追加しました。 ・バイナリ形式の設定ファイルが正しく読み込みができないことを修正しました。
1.43	2015 年 04 月 12 日	・凡例の範囲内表示が正しく動作しないことを修正しました ・ベクトル表示をスケールに合わせた場合、大きさの比率を指定できる機能を追加しました ・ベクトル表示で凡例の範囲内のみ表示できる機能を追加しました。 ・デフォルト設定を保存する機能を追加しました。
1.44	2015 年 06 月 04 日	・データ形式 5、6(ベクトル線図)で、重複する始点を削除しないようにしました。

バージョン	更新日	更新内容
1.45	2015 年 08 月 22 日	<ul style="list-style-type: none"> ベクトル表示で、すべてのベクトルの大きさが同じ場合、ベクトルの大きさを変更できないことを修正しました。 スケールの数値を非表示にする機能を追加しました。
1.46	2015 年 09 月 18 日	<ul style="list-style-type: none"> データ形式 102, 103 で表示がおかしくなることを修正しました。
1.47	2015 年 12 月 13 日	<ul style="list-style-type: none"> アニメーションの種類に「各グループ内データ」を追加しました。 デフォルト設定をリセットする機能を追加しました。
1.48	2015 年 12 月 28 日	<ul style="list-style-type: none"> グラフのグループ毎に凡例を設定する機能を追加しました。
1.49	2016 年 01 月 05 日	<ul style="list-style-type: none"> アニメーションで表示がおかしくなることを修正しました。
1.50	2016 年 04 月 19 日	<ul style="list-style-type: none"> メモでアニメーション位置を表示する機能を追加しました。
1.51	2016 年 05 月 01 日	<ul style="list-style-type: none"> 凡例色をカラーまたは、白黒で、初期化する機能を追加しました。 ベクトル表示で矢印の大きさをベクトルの長さに連動させる機能を追加しました。 選択点の保存を修正しました。
1.52	2016 年 05 月 14 日	<ul style="list-style-type: none"> ベクトル表示で矢印の大きさをベクトルの長さに連動させる機能を修正しました。 2 次元表示で、目盛り線がずれることを修正しました。 スケールの軸を反転すると面の影がおかしくなることを修正しました。 VRML ファイル読み込み (IndexedFaceSet の三角形と四角形のみ) を追加しました。 凡例色の最小値の色と最大値の色を指定し、中間を最小値の色と最大値の色から補間して初期化する機能を追加しました。
1.53	2016 年 10 月 29 日	<ul style="list-style-type: none"> すべてのグラフの設定の保存と読み込みをできるようにしました。 「システム」-「グラフの再構築」を削除しました。 断面表示で、断面線を表示する機能を追加しました。 画面左側のツリーのグループの凡例やデータをドラック&ドロップで変更できるようにしました。 画面左側のツリーのグループメニューを変更しました。 データが読み込まれていない状態で設定ファイルを開いた場合、データも読み込むようにしました。
1.54	2016 年 11 月 05 日	<ul style="list-style-type: none"> 「システム」-「複数起動」の不具合を修正しました。 複数の設定ファイルをドラック&ドロップした場合、ウインドウを追加するようにしました。 データが読み込まれていない場合、複数の設定ファイルの読み込みをできるようにしました。 左側の設定画面を表示・非表示する機能を追加しました。
1.55	2016 年 11 月 11 日	<ul style="list-style-type: none"> 初期化機能を追加しました。 ウインドウにデータファイル (CSV ファイル) をドラック&ドロップした場合、追加で読み込みをするように変更しました。 スケールの設定を変更しても設定が反映されないことを修正しました。
1.56	2016 年 12 月 03 日	<ul style="list-style-type: none"> 凡例の数値の最大数を 50 まで入力できるようにしました。